



# Komunikační protokol Spinel v displejích TDS101 a TDS57

---

Kompletní popis protokolu

---

# Spinel v TDS

## Katalogový list

Vytvořen: 17.8.2018

Poslední aktualizace: 30.8.2024 10:04

Počet stran: 46

© 2024 Papouch s.r.o.

---

## Papouch s.r.o.

Adresa:

**Strašnická 3164/1a  
102 00 Praha 10**

Telefon:

**+420 267 314 268**

Web:

**papouch.com**

Mail:

**papouch@papouch.com**



**OBSAH**

Popis.....	4	Čtení času .....	27
Výchozí komunikační parametry .....	4	Nastavení času (ASCII) .....	27
Historie důležitých změn v tomto dokumentu	4	Čtení času (ASCII).....	28
Kompletní popis komunikačního protokolu .....	5	Nastavení času (NTP).....	28
Formát 97 .....	5	Čtení času (NTP) .....	29
Struktura .....	5	Nastavení parametrů času a zobrazení.....	29
Vysvětlivky .....	5	Čtení parametrů času a zobrazení .....	30
Formát 66.....	7	Zobrazit automatické informace .....	30
Struktura .....	7	Vstupy .....	31
Vysvětlivky .....	7	Čtení stavu vstupů .....	31
Seznam instrukcí .....	9	Nastavení samovolného vysílání stavu vstupů .....	31
Kompletní přehled instrukcí.....	11	Čtení nastavení samovolného vysílání stavu vstupů .....	32
Instrukce zobrazení .....	11	Konfigurace komunikační linky a nastavení adresy .....	33
Zápis znaků na displej .....	11	Povolení konfigurace .....	33
Čtení znaků z displeje .....	11	Nastavení komunikačních parametrů .....	34
Zápis znaků na displej 2 .....	12	Čtení komunikačních parametrů .....	35
Čtení znaků z displeje 2.....	13	Nastavení adresy sériovým číslem.....	36
Zápis dat na displej .....	14	Doplňkové .....	38
Čtení dat z displeje .....	15	Čtení jména a verze.....	38
Zápis celého čísla .....	15	Čtení výrobních údajů .....	38
Čtení celého čísla .....	15	Uložení uživatelských dat.....	39
Zápis desetinné tečky .....	15	Čtení uložených uživatelských dat .....	40
Čtení desetinné tečky .....	16	Nastavení statusu .....	40
Automatické nastavení jasu displeje .....	16	Čtení statusu.....	41
Čtení automatického nastavení jasu displeje .....	17	Čtení chyb komunikace.....	42
Nastavení jasu displeje .....	17	Povolení kontrolního součtu.....	42
Čtení jasu displeje.....	18	Kontrolní součet – čtení nastavení .....	43
Nastavení doby zobrazení .....	18	Reset .....	44
Čtení doby zobrazení.....	19	Výchozí konfigurace.....	44
Ovládání kontrollek .....	20	Přepnutí komunikačního protokolu.....	45
Čtení stavu kontrollek .....	21		
Nastavení kontrollek na určitou dobu.....	21		
Čtení nastavení kontrollek na určitou dobu ..	22		
Měření teploty .....	24		
Měření teploty .....	24		
Měření teploty – formátováno .....	25		
Datum a čas .....	26		
Nastavení času.....	26		

## POPIS

Tento dokument popisuje komunikační protokol Spinel v displejích TDS těchto typů: TDS101-4 RS, TDS101-6 RS, TDS57-4 RS, TDS57-6 RS

Dokumentace hardwaru displejů a popis jejich funkcí je k dispozici na webových stránkách [www.papouch.com](http://www.papouch.com) (podrobná dokumentace je ke stažení ve formátu PDF).

*Tip: Displeje s rozhraním RS485 můžete připojit k PC přes libovolný převodník na RS485 – například přes USB (převodník SB485L), RS232 (převodník TC485) nebo Ethernet (GNOME232). Všechny uvedené převodníky je možné objednat nebo zapůjčit na [www.papouch.com](http://www.papouch.com).*

## Výchozí komunikační parametry

Rychlost .....	9600 Bd
Počet datových bitů .....	8
Parita.....	žádná
Počet stopbitů .....	1
Adresa v protokolu Spinel .....	„1“ (31H)

## Historie důležitých změn v tomto dokumentu

### 17.1.2019 – verze fw 03

- Přidány instrukce [Zápis celého čísla](#), [Čtení celého čísla](#), [Zápis desetinné tečky](#) a [Čtení desetinné tečky](#). Instrukce jsou určeny primárně pro nadřazené systémy, které neumí pracovat s řetězci nebo neumí vygenerovat data pro ovládání jednotlivých segmentů.

## KOMPLETNÍ POPIS KOMUNIKAČNÍHO PROTOKOLU

Do modulů Spinel v TDS je implementován standardizovaný protokol Spinel<sup>1</sup>, formáty 66 (ASCII) a 97 (binární). Ethernetové verze komunikují protokolem Spinel po přepnutí do režimu TCP/UDP.

### Formát 97

#### Struktura

Dotaz:

**PRE FRM NUM NUM ADR SIG INST DATA... SUMA CR**

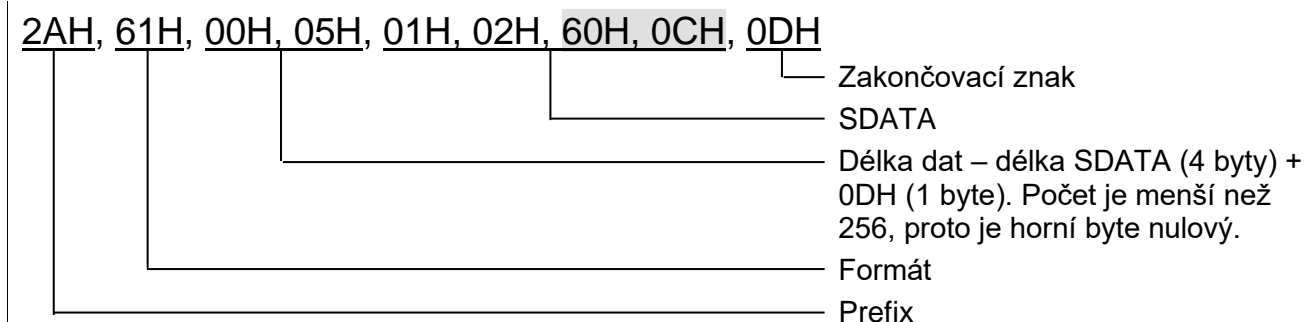
Odpověď:

**PRE FRM NUM NUM ADR SIG ACK DATA... SUMA CR**

<b>PRE</b>	Prefix, 2AH (znak “*”).
<b>FRM</b>	Číslo formátu 97 (61H).
<b>NUM</b>	Počet bytů instrukce od následujícího bajtu do konce rámce.
<b>ADR</b>	Adresa modulu, kterému je posílán dotaz nebo který posílá odpověď.
<b>SIG</b>	Podpis zprávy - libovolné číslo od 00H do FFH. Stejně číslo, které bylo posláno v dotazu, se vrátí v odpovědi, čímž lze snadno rozpoznat, na který dotaz odpověď přišla.
<b>INST<sup>2</sup></b>	Kód instrukce - Instrukce modulu jsou podrobně popsány v kapitole Kompletní přehled instrukcí na straně 11.
<b>ACK</b>	Potvrzení dotazu (Acknowledge), zda a jak byl proveden. ACK jsou z intervalu 00H až 0FH.
<b>DATA<sup>2</sup></b>	Data. Podrobně popsány v kapitole Kompletní přehled instrukcí (na straně 11) pro každou instrukci.
<b>SUMA</b>	Kontrolní součet.
<b>CR</b>	Zakončovací znak (0DH).

#### Vysvětlivky

##### Příklad



<sup>1</sup> Podrobné informace o protokolu Spinel naleznete na [spinel.papouch.com](http://spinel.papouch.com).

<sup>2</sup> Instrukce a data jsou v příkladech na následujících stranách zvýrazněny pro přehlednost takto.

**Délka dat (NUM)**

Šestnáctibitová hodnota určující počet bytů do konce instrukce; počet všech bytů následujících za NUM, až po CR (včetně). Nabývá hodnot 5 až 65535. Je-li menší než 5, považuje se taková instrukce za chybnou a odpovídá se na ni (je-li určena danému zařízení) instrukcí s ACK „neplatná data“.

Postup tvorby NUM:

Sečtete počet bytů následujících za oběma byty NUM (tzn. počet byte SDATA + 1 byte CR). Výsledný počet uvažujte jako šestnáctibitové číslo. To rozdělte na horní a dolní byte. První byte NUM je horní byte počtu, druhý byte NUM je dolní byte počtu. (Je-li počet bytů menší než 256, první byte NUM je 00H.)

**Adresa (ADR)**

Adresa FFH je rezervována pro broadcast. Pokud je v dotazu adresa FFH, zařízení se chová tak, jako by byla uvedena jeho adresa. Na dotazy s touto adresou se nevrací žádná odpověď.

Adresa FEH je univerzální adresa. Pokud je v dotazu adresa FEH, zařízení se chová tak, jako by byla uvedena jeho adresa. V odpovědi zařízení uvede skutečnou právě nastavenou adresu. Univerzální adresa se používá jen v případech, kdy je na lince připojené jen jedno zařízení.

**Potvrzení dotazu (ACK)**

ACK informuje nadřazené zařízení o způsobu zpracování přijaté instrukce. Kódy potvrzení:

00H .....VŠE V POŘÁDKU

Instrukce byla v pořádku přijata a kompletně provedena.

01H .....JINÁ CHYBA

Blíže nespecifikovaná chyba zařízení.

02H .....NEPLATNÝ KÓD INSTRUKCE

Přijatý kód instrukce není známý.

03H .....NEPLATNÁ DATA

Data nemají platnou délku nebo obsahují neplatnou hodnotu.

04H .....NEPOVOLEN ZÁPIS/PŘÍSTUP ODMÍTNUT

- Dotaz nebyl proveden, protože nebyly splněny určité podmínky.
- Pokus o zápis dat do nepřístupné paměti.
- Snaha o aktivování funkce zařízení, která vyžaduje jiné nastavení (např. vyšší komunikační rychlost).
- Snaha o změnu konfigurace, bez bezprostředně předcházejícího povolení nastavení.
- Přístup do paměti chráněné heslem.

05H .....PORUCHA ZAŘÍZENÍ

- Porucha zařízení, vyžadující servisní zásah.
- Chyba vnitřní paměti zařízení nebo paměti nastavení.
- Chyba některé vnitřní periferie zařízení (běhová chyba nebo chyba při inicializaci).
- Jakákoli jiná chyba ovlivňující správnou funkci zařízení.

0DH.....AUTOMATICKY VYSLANÁ INSTRUKCE – ZMĚNA STAVU DIGITÁLNÍHO VSTUPU

0EH.....AUTOMATICKY VYSLANÁ INSTRUKCE – KONTINUÁLNÍ MĚŘENÍ

- Periodické odesílání naměřených hodnot.

**Kontrolní součet (SUMA)**

Součet všech bytů instrukce (sčítají se úplně všechna odesílaná data kromě CR) odečtený od 255.

Výpočet:  $SUMA = 255 - (PRE + FRM + NUM + ADR + SIG + ACK (INST) + DATA)$

Na zprávu s chybným kontrolním součtem se neodpovídá. (Na příjem CR se čeká i pokud přijde nesprávný kontrolní součet.)

## Formát 66

Formát 66 používá jen dekadické proměnné nebo znaky, které lze psát na běžné klávesnici. Tento formát je proto vhodný při ladění aplikací se Spinelem. Mezi jednotlivými znaky nesmí být prodleva delší než 5 sec. Instrukce jsou rozděleny na dotaz odpověď:

### Struktura

Dotaz:

```
PRE FRM ADR INST DATA.. CR
```

Odpověď:

```
PRE FRM ADR ACK DATA.. CR
```

<b>PRE</b>	Prefix, 2AH (znak “*”).
<b>FRM</b>	Číslo formátu 66 (znak „B“).
<b>ADR</b>	Adresa modulu, kterému je posílán dotaz nebo který posílá odpověď.
<b>INST<sup>2</sup></b>	Kód instrukce - Kódy instrukce daného zařízení. Jsou jimi ASCII kódy písmen „A“ až „Z“ a „a“ až „z“ a číslice „0“ až „9“. Instrukce modulu jsou podrobně popsány v kapitole Kompletní přehled instrukcí na straně 11.
<b>ACK</b>	Potvrzení dotazu (Acknowledge), zda a jak byl proveden. ACK jsou z intervalu 00H až 0FH.
<b>DATA<sup>2</sup></b>	Data. ASCII vyjádření přenášených proměnných. Doporučuje se data přenášet v běžném tvaru a jednotkách. Nesmí obsahovat prefix ani CR. Podrobně popsáno v kapitole Kompletní přehled instrukcí (strana 11) pro každou instrukci.
<b>CR</b>	Zakončovací znak (0DH).

### Vysvětlivky

**Příklad** – jednorázový odměr



#### Adresa (ADR)

Adresa je jeden znak, který jednoznačně určuje konkrétní zařízení mezi ostatními na jedné komunikační lince. Zařízení toto číslo vždy používá pro svou identifikaci v odpovědích na dotazy z nadřazeného systému. Adresou mohou být tyto ASCII znaky: číslice „0“ až „9“, malá písmena „a“ až „z“ a velká „A“ až „Z“. Adresa nesmí být shodná s prefixem nebo CR.

Adresa „%“ je rezervována pro „broadcast“. Pokud je v dotazu adresa „%“, zařízení se chová tak, jako by byla uvedena jeho adresa. Na dotazy s touto adresou se nevrací žádná odpověď.

Adresa „\$“ je univerzální adresa. Pokud je v dotazu adresa „\$“, zařízení se chová tak, jako by byla uvedena jeho adresa. V odpovědi zařízení uvede skutečnou právě nastavenou adresu. Univerzální adresa se používá jen v případech, kdy je na lince připojené pouze jedno zařízení.

<sup>3</sup> U příkladů instrukcí v kapitole Kompletní přehled instrukcí není zakončovací znak <CR> vypisován! (Je nahrazen znakem ↵.)

**Kód instrukce (INST)**

Kód instrukce příslušného zařízení.

Je-li přijata platná instrukce (souhlasí ADR) a je nastaven příznak přijaté zprávy, zařízení na takovou instrukci již musí odpovědět.

**Potvrzení dotazu (ACK)**

ACK informuje nadřazené zařízení o způsobu zpracování přijaté instrukce. Kódy potvrzení:

- 0.....VŠE V POŘÁDKU  
Instrukce byla v pořádku přijata a kompletně provedena.
- 1.....JINÁ CHYBA  
Blíže nespecifikovaná chyba zařízení.
- 2.....NEPLATNÝ KÓD INSTRUKCE  
Přijatý kód instrukce není známý.
- 3.....NEPLATNÁ DATA  
Data nemají platnou délku nebo obsahují neplatnou hodnotu.
- 4.....NEPOVOLEN ZÁPIS/PŘÍSTUP ODMÍTNUT
  - Dotaz nebyl proveden, protože nebyly splněny určité podmínky.
  - Pokus o zápis dat do nepřístupné paměti.
  - Snaha o aktivování funkce zařízení, která vyžaduje jiné nastavení (např. vyšší komunikační rychlost).
  - Snaha o změnu konfigurace, bez bezprostředně předcházejícího povolení nastavení.
  - Přístup do paměti chráněné heslem.
- 5.....PORUCHA ZAŘÍZENÍ
  - Porucha zařízení, vyžadující servisní zásah.
  - Chyba vnitřní paměti zařízení nebo paměti nastavení.
  - Chyba některé vnitřní periferie zařízení (běhová chyba nebo chyba při inicializaci).
  - Jakákoli jiná chyba ovlivňující správnou funkci zařízení.
- 6.....NEJSOU K DISPOZICI ŽÁDNÁ DATA
- D .....AUTOMATICKY VYSLANÁ INSTRUKCE – ZMĚNA STAVU DIGITÁLNÍHO VSTUPU
- E .....AUTOMATICKY VYSLANÁ INSTRUKCE – KONTINUÁLNÍ MĚŘENÍ
  - Periodické odesílání naměřených hodnot.

**Data (DATA)**

Data instrukce.



**SEZNAM INSTRUKCÍ**

<b>Instrukce</b>	<b>Kód 97</b>	<b>Kód 66</b>	<b>Strana</b>
<b>Instrukce zobrazení</b>			
Zápis znaků na displej.....	92H		11
Čtení znaků z displeje.....	82H		11
Zápis znaků na displej 2.....	90H	DDW	12
Čtení znaků z displeje 2.....	80H	DDR	13
Zápis dat na displej.....	91H		14
Čtení dat z displeje.....	81H		15
Zápis celého čísla.....	96H		15
Čtení celého čísla.....	86H		15
Zápis desetinné tečky.....	87H		15
Čtení desetinné tečky.....	86H		16
Nastavení doby zobrazení.....	94H	VTS	18
Čtení doby zobrazení.....	84H	VTR	19
Ovládání kontrolky.....	20H	OS	20
Čtení stavu kontrolky.....	30H	OR	21
Nastavení kontrolky na určitou dobu.....	23H	OST	21
Čtení nastavení kontrolky na určitou dobu.....	33H	ORT	22
Automatické nastavení jasu displeje.....	95H		16
Čtení automatického nastavení jasu displeje.....	85H		17
Nastavení jasu displeje.....	93H	BRS	15
Čtení jasu displeje.....	83H	BRR	18
<b>Měření teploty</b>			
Měření teploty.....	51H		24
Měření teploty – formátováno.....	58H		25
<b>Datum a čas</b>			
Nastavení času.....	70H		26
Čtení času.....	71H		27
Nastavení času (ASCII).....	72H		27
Čtení času (ASCII).....	73H		28
Nastavení času (NTP).....	74H		28
Čtení času (NTP).....	75H		29
Nastavení parametrů času a zobrazení.....	76H		29
Čtení parametrů času a zobrazení.....	77H		30
Zobrazit automatické informace.....	78H		30
<b>Vstupy</b>			
Čtení stavu vstupů.....	31H		31
Nastavení samovolného vysílání stavu vstupů.....	10H		31
Čtení nastavení samovolného vysílání stavu vstupů.....	11H		32
<b>Konfigurace komunikační linky a nastavení adresy</b>			
Povolení konfigurace.....	E4H	E	33
Nastavení komunikačních parametrů.....	E0H	AS a SS	34
Čtení komunikačních parametrů.....	F0H	CP	35
Nastavení adresy sériovým číslem.....	EBH		36
<b>Doplňkové</b>			
Čtení jména a verze.....	F3H	?	38
Čtení výrobních údajů.....	FAH		38
Uložení uživatelských dat.....	E2H	DW	38
Čtení uložených uživatelských dat.....	F2H	DR	40
Nastavení statusu.....	E1H	SW	39
Čtení statusu.....	F1H	SR	41

Čtení chyb komunikace .....	F4H .....	40	
Povolení kontrolního součtu .....	EEH .....	42	
Kontrolní součet – čtení nastavení .....	FEH .....	43	
Reset .....	E3H .....	RE .....	44
Výchozí konfigurace .....	8FH .....	44	
Přepnutí komunikačního protokolu .....	EDH .....	45	

Pro přehlednost jsou dále podrobně popsány jen instrukce (INST), potvrzení (ACK) a data (DATA). Adresa (ADR), podpis (SIG) a kontrolní součet (SUMA) jsou podrobně popsány výše v popisu protokolu a v podrobné dokumentaci k protokolu Spinel (k dispozici ke stažení na [spinel.papouch.com](http://spinel.papouch.com)).

**KOMPLETNÍ PŘEHLED INSTRUKCÍ****Instrukce zobrazení**

*Poznámka:* Pokud není nastavený nějaký typ automatického zobrazení, jsou po zapnutí na displeji rozsvíceny všechny desetinné tečky.

**Zápis znaků na displej**

Příkaz zapíše na displej zadané znaky jako řetězec – například „12:34:5.6“.

**Dotaz:**

*Kód instrukce:* 92H

*Parametry:* (data)

data	Zobrazený údaj	délka: dle typu displeje
ASCII znaky v rozsazích <0 až 9>, <a až z>, mezera, pomlčka, podtržítko, čárka a tečka. Znaky jsou zobrazeny v zadaném pořadí.		
Příklady pro 6-místný displej: „12:34:5.6“, „ 1234 “, „1.2.3.4.5.6.“, „ -- “, „ . . . . . “, „ 00 “		
Tečka a čárka jsou považovány za shodný znak a rozsvěcují tečku bezprostředně za znakovkou. Pro rozsvícení tečky pod dvojtečkou vložte podtržítko.		
Pro zarovnání textu vpravo použijte odpovídající počet mezer na začátku řetězce.		

**Odpověď:**

*Kód potvrzení:* ACK 00H

**Příklad:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 0CH, 31H, 02H, 92H, 20H, 20H, 20H, 35H, 2EH, 35H, 36H, 75H, 0DH
Zobrazení hodnoty „ 5.56“ na šestimístném displeji. Úvodní mezery jsou vloženy proto, aby byl text zarovnán vpravo.
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 00H, 3CH, 0DH

**Čtení znaků z displeje**

Přečte z displeje data zadaná instrukcí 92H.

**Dotaz:**

*Kód instrukce:* 82H

**Odpověď:**

*Kód potvrzení:* ACK 00H

*Parametry:* (data)

data	Zobrazený údaj	délka: 5 nebo 8 byte <sup>4</sup>
Význam je shodný s instrukcí Zápis znaků na displej (str. 12).		
Pokud jsou na displeji zobrazena data zadaná jinou instrukcí než 92H, přečtou se zde jako data čtyři mřížky (####).		

**Příklad:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 82H, BAH, 0DH
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 12H, 31H, 02H, 00H, 20H, 20H, 20H, 35H, 2EH, 35H, 36H, 2EH, 20H, 2EH, 20H, 2EH, 36H, 01H, 0DH
Zobrazena hodnota „ 5.56“

**Zápis znaků na displej 2**

(Tato instrukce je zde zachována z důvodu zpětné kompatibility. Pokud to je možné, používejte novější instrukci 92H.) Příkaz zapíše na displej zadané znaky jako řetězec.

**Dotaz:**

*Kód instrukce:* 90H

*Parametry:* (data)

data	Zobrazený údaj	délka: 5 nebo 8 byte <sup>4</sup>
ASCII znaky v rozsazích <0 až 9>, <a až z>, „“, „-“ a „.“.		
<u>Způsob zobrazení znaků, dvojtečky a teček mezi segmenty:</u>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tečky, které jsou součástí segmentů, jde rozsvítit standardním způsobem – tedy například zadání „3,125“ způsobí, že se rozsvítí desetinná tečka na čtvrté segmentovce zprava.</li> <li>• Pro displeje se dvěma dvojtečkami: Celkem 8 znaků: Nejdříve 6 znaků displeje. Poslední dva znaky jsou určeny pro zobrazení dvojteček a teček mezi segmentovkami: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <u>  </u> = jsou zobrazeny obě dvojtečky</li> <li>○ <u>  </u> = je zobrazena první dvojtečka</li> <li>○ <u>  </u> = je zobrazena druhá dvojtečka</li> <li>○ <u> .</u> = zobrazí se tečka na první segmentovce zprava</li> <li>○ <u> .</u> = zobrazí se tečka na druhé segmentovce zprava</li> <li>○ <u>  </u> = speciální segmenty nesvítí</li> </ul> </li> <li>• Pro displeje s jednou dvojtečkou: Celkem 5 znaků: Nejdříve 4 znaky displeje. Poslední znak je určený pro zobrazení dvojtečky nebo tečky uprostřed displeje: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <u> .</u> = je zobrazena dvojtečka</li> <li>○ <u> .</u> = je zobrazena tečka</li> <li>○ <u>  </u> = speciální segmenty nesvítí</li> </ul> </li> </ul>		

**Odpověď:**

*Kód potvrzení:* ACK 00H

**Příklad:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 0AH, 31H, 02H, 90H, 20H, 31H, 32H, 2EH, 33H, C3H, 0DH
Zobrazení hodnoty „ 12.3“
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 00H, 3CH, 0DH

<sup>4</sup> Podle typu displeje.

**Ve formátu 66:**Dotaz: „DDW“ (data) (*Display Data Write*)

Odpověď: (ACK „0“)

Legenda: (data) 5 nebo 8 bytů<sup>4</sup>; význam je shodný s protokolem 97

Příklad: Dotaz – zobrazení čísla 12,3 zarovnaného k pravému okraji; odeslaná data: „ 12.3“

\*B1DDW 12.3↵

Odpověď

\*B10↵

**Tabulka znaků**
 ..... Znaky 0 až 9

 ..... Znaky a až j

 ..... Znaky k až u

 ..... Znaky v až z

 ..... Pomlčka
**Čtení znaků z displeje 2**

Přečte z displeje data zadaná instrukcí 90H.

**Dotaz:**

Kód instrukce: 80H

**Odpověď:**

Kód potvrzení: ACK 00H

Parametry: (data)

data	Zobrazený údaj	délka: 5 nebo 8 byte <sup>4</sup>
Význam je shodný s instrukcí Zápis znaků na displej (str. 12).		
Pokud jsou na displeji zobrazena data zadaná jinou instrukcí než 90H, přečtou se zde jako data čtyři mřížky (####).		

**Příklad:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 80H, BCH, 0DH
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 0AH, 31H, 02H, 00H, 20H, 31H, 32H, 2EH, 33H, 53H, 0DH
Zobrazena hodnota „ 12.3“

**Ve formátu 66:**Dotaz: „DDR“ (*Display Data Read*)

Odpověď: (ACK „0“) (data)

Legenda: (data) 6 nebo 8 bytů<sup>4</sup>; význam je shodný s protokolem 97

Příklad: Dotaz

\*B1DDR↵

Odpověď – zobrazeno číslo 12,3 zarovnané k pravému okraji; přijatá data: „ 12.3“

\*B10 12.3↵

## Zápis dat na displej

Příkaz zapíše na displej zadaná data. Touto instrukcí lze přímo ovládat jednotlivé segmenty displeje.

**Dotaz:**

Kód instrukce: 91H

Parametry: (kontrolky) [(znak)]

znak	Jeden znak displeje	délka: 1 byte
	Tento byte je v datech tolikrát, kolik má displej znakovek (čtyřikrát nebo šestkrát).	
	Tento bitově orientovaný byte umožňuje ovládat jednotlivé segmenty znakovky. Bity, které jsou v jedničce, představují rozsvícený segment. Nejnižší bit je segment a, nejvyšší bit je desetinná tečka.	
byte: 76543210		byte: pgfedcba

kontrolky	Kontrolky displeje	délka: 1 byte
	Tento bitově orientovaný byte umožňuje ovládat jednotlivé doplňkové segmenty displeje. Bity, které jsou v jedničce, představují rozsvícený segment. Význam bitů je na obrázku – nejnižší bit (LSb) má číslo 0.	

**Odpověď:**

Kód potvrzení: ACK 00H

**Příklad:**

Dotaz:
2AH, 61H, 00H, 0CH, 31H, 02H, 91H, 00H, 39H, 09H, 09H, 09H, 09H, 8FH, B8H, 0DH
Rozsvícení těchto segmentů na šestimístním displeji:
Odpověď:
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 00H, 3CH, 0DH

## Čtení dat z displeje

Příkaz přečte z displeje právě zobrazená data.

### Dotaz:

*Kód instrukce:* 81H

### Odpověď:

*Kód potvrzení:* ACK 00H

*Parametry:* (kontrolky) [(znak)]

(Parametry jsou shodné s předchozí instrukcí.)

### Příklad:

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 81H, BBH, 0DH
<b>Odpověď – stejná data jako jsou v příkladu v předchozí instrukci:</b>
2AH, 61H, 00H, 0CH, 31H, 02H, 00H, 00H, 39H, 09H, 09H, 09H, 09H, 8FH, 49H, 0DH

## Zápis celého čísla

Instrukce zapíše na displej údaj zadaný jako celé číslo (integer). Podle varianty displeje jde o dvou nebo čtyřbajtové číslo.

Instrukce je navržena pro systémy typu PLC, které pracují pouze s celými čísly, takže neumí posílat řetězce ([instrukcí 92H](#)) nebo binární hodnoty ([instrukcí 91H](#)). Pro tyto systémy je určena také instrukce 97H, kterou jde určit která z desetinných teček má trvale svítit a je tak možné zobrazit desetinné číslo.

### Dotaz:

*Kód instrukce:* 96H

*Parametry:* (int)

int	Celé číslo	délka: 2 nebo 4 byte
	Celé číslo, které představuje hodnotu zobrazenou na displeji. Lze zadat pouze čísla 0 až 9999 (ve dvou bytech; pro čtyřmístný displej) nebo 0 až 999999 (ve čtyřech bytech; pro šestimístný displej).	

### Odpověď:

*Kód potvrzení:* ACK 00H

## Čtení celého čísla

Příkaz přečte data zapsaná předchozí instrukcí.

### Dotaz:

*Kód instrukce:* 86H

### Odpověď:

*Kód potvrzení:* ACK 00H

*Parametry:* (int)

## Zápis desetinné tečky

Instrukce zapíše na displej údaj zadaný jako celé číslo (integer). Podle varianty displeje jde o dvou nebo čtyřbajtové číslo.

Instrukce je navržena pro systémy typu PLC, které pracují pouze s celými čísly, takže neumí posílat řetězce ([instrukcí 92H](#)) nebo binární hodnoty ([instrukcí 91H](#)). Využijí proto instrukci [zobrazení celého čísla 96H](#) a také níže popsanou instrukci, kterou se nastaví, která desetinná tečka má svítit. Díky tomu jde i na těchto systémech zobrazovat desetinná čísla.

**Dotaz:**

*Kód instrukce:* 87H

*Parametry:* (decimals)

decimals	Počet desetinných míst	délka: 1 byte
Číslo představuje počet míst, které mají být odděleny desetinnou tečkou. Je očekáváno číslo 0 až 3, resp. 5 (u šestimístního displeje).		
Zadání čísla 1 znamená, že se rozsvítí desetinná tečka na druhé znakovce zprava. (Zadání čísla 0 znamená, že nebude rozsvícena žádná desetinná tečka.)		

**Odpověď:**

*Kód potvrzení:* ACK 00H

**Čtení desetinné tečky**

Příkaz přečte data zapsaná předchozí instrukcí.

**Dotaz:**

*Kód instrukce:* 87H

**Odpověď:**

*Kód potvrzení:* ACK 00H

*Parametry:* (decimals)

**Automatické nastavení jasu displeje**

Nastavení automatického řízení jasu dle okolního osvětlení.

**Dotaz:**

*Kód instrukce:* 95H

*Parametry:* (on)(min)(max)(offset)

on	Aktivace	délka: 1 byte
0 = automatika vypnutá		
1 = automatika zapnutá		

min	Minimum	délka: 1 byte
Zadejte na jaký nejnižší jas může automatika displej pohasnout. Je očekáváno číslo 6 až 36.		

max	Maximum	délka: 1 byte
Zadejte na jaký nejvyšší jas může automatika displej rozsvítit. Je očekáváno číslo 6 až 36.		

offset	Posun měřené hodnoty	délka: 1 byte
Zadáním hodnoty 0 až 100 (v procentech) je možné uměle ovlivnit hodnotu ze senzoru osvětlení. Hodnota 0 znamená bez korekce.		



**Odpověď:***Kód potvrzení: ACK 00H***Příklad:**

Dotaz – zapnutí automatiky v rozsahu 6 až 36:
2AH, 61H, 00H, 09H, 31H, 02H, 95H, 01H, 06H, 24H, 00H, 78H, 0DH
Odpověď:
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 00H, 3CH, 0DH

**Čtení automatického nastavení jasu displeje**

Čtení stavu nastavení automatiky řízení jasu.

**Dotaz:***Kód instrukce: 85H***Odpověď:***Kód potvrzení: ACK 00H**Parametry: (on)(min)(max)(offset) ...jako u předchozí instrukce.***Příklad:**

Dotaz:
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 85H, B7H, 0DH
Odpověď – automatika je zapnutá v rozsahu 6 až 36:
2AH, 61H, 00H, 09H, 31H, 02H, 00H, 01H, 06H, 24H, 00H, 0DH, 0DH

**Nastavení jasu displeje**

Nastavuje intenzitu jasu displeje v několika krocích podle konkrétního typu.

**Dotaz:***Kód instrukce: 93H**Parametry: (jas)*

jas	Jas displeje	délka: 1 byte
Hodnota 0 až 36, kdy 0 = zhasnuto, 36 = maximum, výchozí = 25.		

**Odpověď:***Kód potvrzení: ACK 00H***Příklad:**

Dotaz:
2AH, 61H, 00H, 06H, 31H, 02H, 93H, 04H, A4H, 0DH
Nastavení jasu na hodnotu 4.
Odpověď:
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 00H, 3CH, 0DH

**Ve formátu 66:**

Dotaz: „BRS“(jas) (BRight Set)

Odpověď: (ACK „0“)

Legenda: (jas) ASCII číslo: Hodnota 0 až 36, kdy 0 = zhasnuto, 36 = maximum, výchozí = 25

Příklad: Dotaz

\*B1BRS4↵

Odpověď

\*B10↵

## Čtení jasu displeje

Zjistí aktuálně nastavený jas displeje.

**Dotaz:**

*Kód instrukce:* 83H

**Odpověď:**

*Kód potvrzení:* ACK 00H

*Parametry:* (jas)

**Příklad:**

Dotaz:
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 83H, B9H, 0DH
Odpověď:
2AH, 61H, 00H, 06H, 31H, 02H, 00H, 04H, 37H, 0DH
Intenzita jasu nastavena na hodnotu 4.

## Ve formátu 66:

Dotaz: „BRR“ (BRight Read)

Odpověď: (ACK „0“) (jas)

Legenda: (jas) dle předchozí instrukce

Příklad: Dotaz

\*B1BRR↵

Odpověď

\*B104↵

## Nastavení doby zobrazení

Instrukce nastavuje dobu platnosti údaje na displeji. Po této době se na displeji zobrazí čtyři pomlčky (- - - -). Zadaná doba platí trvale. Tedy nejen pro právě zobrazený údaj, ale i pro následující zaslané údaje. Pro zrušení této funkce zadejte v parametru dobu 0.

(Tato funkce je vhodná pro periodickou aktualizaci zobrazeného údaje. Po uplynutí nastavené doby platnosti údaje obsluha podle pomlček pozná, že aktualizace údajů není v pořádku.)

Dle nastavení instrukcí pro datum a čas lze po skončení doby platnosti údaje na displeji automaticky zobrazit místo pomlček čas a/nebo datum.

**Dotaz:**

*Kód instrukce:* 94H

Parametry: (sec)

sec	Doba zobrazení	délka: 2 byte
Hodnota vyjadřující čas v sekundách; je-li zadána hodnota 0, bude displej zobrazovat bez omezení.		

### Odpověď:

Kód potvrzení: ACK 00H

### Příklad:

Dotaz:
2AH, 61H, 00H, 07H, 31H, 02H, 94H, 00H, 2CH, 7AH, 0DH
Nastavení doby na <u>300</u> sekund.
Odpověď:
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 00H, 3CH, 0DH

### Ve formátu 66:

Dotaz: „VTS“(time) (Validity Time Set)

Odpověď: (ACK „0“)

Legenda: (time) čas v sekundách; 16bit hodnota vyjádřená jako 1 až 5 ASCII číslic

Příklad: Dotaz – nastavení doby zobrazení na 2 minuty

\*B1VTS120.↓

Odpověď

\*B10.↓

### Čtení doby zobrazení

Instrukce čte dobu, na jakou bylo zobrazení nastaveno a také dobu, která ještě zbývá do ukončení zobrazení.

#### Dotaz:

Kód instrukce: 84H

#### Odpověď:

Kód potvrzení: ACK 00H

Parametry: (set-time) (remaining-time)

set-time	Nastavená doba	délka: 2 byte
Hodnota vyjadřující čas v sekundách, který byl zadán při spuštění této funkce; je-li hodnota 0, zobrazuje displej bez časového omezení.		

remaining-time	Zbývající čas	délka: 2 byty
Hodnota vyjadřující čas v sekundách, který zbývá do ukončení zobrazení.		

### Příklad:

Dotaz:
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 84H, B8H, 0DH
Odpověď:

2AH, 61H, 00H, 09H, 31H, 02H, 00H, 00H, 2CH, 00H, 20H, ECH, 0DH
---

Byl nastaven čas <u>44</u> sec ( = 002CH), zbývá ještě 32 sec ( = 0020H)
--

**Ve formátu 66:**

Dotaz: „VTR“ (Validity Time Read)

Odpověď: (ACK „0“)(time-set) (time-remaining)

Legenda: (time-set) původně nastavený čas v sekundách; 16bit hodnota jako 1 až 5 ASCII číslic  
 (time-remaining) zbývajícím čas v sekundách; 16bit hodnota jako 1 až 5 ASCII číslic

Příklad: Dotaz

\*B1VTR↵

Odpověď – bylo nastaveno 120 sec, zbývá ještě 114 sec

\*B10120 114↵

**Ovládání kontrolky**

Umožňuje ovládat červený a zelený indikátor vlevo od displeje.

**Dotaz:**

Kód instrukce: 20H

Parametry: (LED)

LED	Stav kontrolky	délka: 1 byte
Byte má tento tvar: SXXXXXLL		
<ul style="list-style-type: none"> <li>S je stav, na který má být kontrolka nastavena (1 = rozsvítit; 0 = zhasnout)</li> <li>LL je binární číslo kontrolky; zelená má číslo 1, červená má číslo 2</li> <li>bity X jsou nevyužité</li> </ul>		

**Odpověď:**

Kód potvrzení: ACK 00H

**Příklad:**

Dotaz:
2AH, 61H, 00H, 06H, FEH, 02H, 20H, 82H, CCH, 0DH
Rozsvítit červený indikátor.
Odpověď:
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 00H, 3CH, 0DH

**Ve formátu 66:**

Dotaz: „OS“(LED)(stav) (Output Set)

Odpověď: (ACK „0“)

Legenda: (LED) Číslo kontrolky – znak „1“ (pro zelenou) nebo „2“ (pro červenou)  
 (stav) Rozsvícení („H“) nebo zhasnutí („L“) kontrolky.

Příklad: Dotaz – rozsvítí červenou kontrolku

\*B1OS2H↵

Odpověď

\*B10L

## Čtení stavu kontrollek

Čte nastavení kontrollek.

### Dotaz:

Kód instrukce: 30H

### Odpověď:

Kód potvrzení: ACK 00H

Parametry: (LED)

LED	Stav kontrollek	délka: 1 byte
Byte má tento tvar: XXXXXCZ		
<ul style="list-style-type: none"> <li>C je stav červené kontrolky (1 = svítí; 0 = nesvítí)</li> <li>Z je stav zelené kontrolky (1 = svítí; 0 = nesvítí)</li> <li>bity X jsou nevyužité</li> </ul>		

### Příklad:

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 30H, 0CH, 0DH
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 06H, 31H, 02H, 00H, 03H, 38H, 0DH
Obě kontrolky svítí.

### Ve formátu 66:

Dotaz: „OR“(LED) (Output Read)

Odpověď: (ACK „0“)(stav)

Legenda: (LED) Číslo kontrolky – znak „1“ (pro zelenou) nebo „2“ (pro červenou)  
(stav) Rozsvícená („H“) nebo zhasnutá („L“) kontrolka.

*Příklad: Dotaz na stav zelené kontrolky*

\*B1OR1L

*Odpověď – kontrolka svítí*

\*B10HL

## Nastavení kontrollek na určitou dobu

Instrukce rozsvítí (nebo zhasne) vybrané kontrolky na určitou dobu. Prodloužení svícení kontrolky opakovaným odesláním tohoto příkazu je možné.

### Dotaz:

Kód instrukce: 23H

Parametry: (čas)[(LEDx)]

čas	Nastavená doba	délka: 1 byte
Hodnota vyjadřující čas v násobcích 500ms, který představuje délku svitu kontrolky.		
LED	Stav kontrollek	délka: 1 byte

Byte má tento tvar: SXXXXXCZ

- S je stav, do kterého se má kontrolka nastavit na zadanou dobu (0 svítí; 1 nesvítí).
- C – pokud je bit v 1, týká se tento byte červené kontrolky
- Z – pokud je bit v 1, týká se tento byte zelené kontrolky
- bity X jsou nevyužité

Může být zadán jeden nebo dva parametry LEDx.

### Odpověď:

Kód potvrzení: ACK 00H

### Příklad:

Dotaz:
2AH, 61H, 00H, 07H, 31H, 02H, 23H, 0AH, 81H, 8CH, 0DH
Rozsvícení zelené kontrolky na 5 sec.
Odpověď:
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 00H, 3CH, 0DH

### Ve formátu 66:

Dotaz: „OT“(LED)(stav)(čas) (Output Timing)

„OST“(LED)(stav)(čas) (Output Set Timing)<sup>5</sup>

Odpověď: (ACK „0“)

Legenda: (LED) Znak „2“ (pro zelenou kontrolku) nebo „1“ (pro červenou kontrolku)

(stav) Rozsvítit („H“) nebo zhasnout („L“).

(čas) Číslo 1 až 255. Jednotka je 0,5sec. Je tedy možné nastavit čas 0,5 až 127,5 sec.

Příklad: Dotaz – rozsvícení zelené kontrolky na 10 sec

\*B1OT2H20↵

Odpověď

\*B10↵

### Čtení nastavení kontrolky na určitou dobu

Instrukce přečte momentální stav časového nastavení kontrolky. Touto instrukcí je možné zjistit, které kontrolky jsou časově nastaveny, a také kolik zbývá do konce intervalu.

### Dotaz:

Kód instrukce: 33H

Parametry: (const)

const	Konstanta	délka: 1 byte
Zde zadejte vždy číslo 00H.		

### Odpověď:

Kód potvrzení: ACK 00H

Parametry: (LED1)(čas1)(LED2)(čas2)

<sup>5</sup> Lze použít obě varianty.

LEDx	Stav kontrolkek	délka: 1 byte
Byte má tento tvar: SXXXXXCZ		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• S je stav, ve kterém kontrolka je (0 svítí; 1 nesvítí).</li> <li>• C – pokud je bit v 1, týká se tento a následující byte červené kontrolky</li> <li>• Z – pokud je bit v 1, týká se tento a následující byte zelené kontrolky</li> <li>• bity X jsou nevyužité</li> </ul>		

časx	Stav kontrolkek	délka: 1 byte
Doba, po kterou ještě bude kontrolka v současném stavu. Rozsah 1 až 255, jednotka je 0.5 sec. Kontrolky, které nemají nastaveno časování mají jako (čas) uvedenu nulovou hodnotu.		

**Příklad:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 06H, 31H, 02H, 33H, 00H, 08H, 0DH
Rozsvícení zelené kontrolky na 5 sec.
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 09H, 31H, 02H, 00H, 01H, 00H, 82H, 90H, 25H, 0DH

**Ve formátu 66:**

Dotaz: „ORT“(LED) (Output Read Timing)

Odpověď: (ACK „0“)(stav)(čas)

Legenda: (LED) Znak „2“ (pro zelenou kontrolku) nebo „1“ (pro červenou kontrolku)  
(stav) Svítí („H“) nebo nesvítí („L“).

(čas) Číslo 1 až 255. Jednotka je 0,5 sec. Kontrolky, které nemají nastaveno časování, mají jako (čas) uvedenu nulovou hodnotu.

*Příklad: Dotaz na červenou kontrolku*

*\*B1ORT1↵*

*Odpověď – kontrolka bude ještě 4,5 sec svítit*

*\*B10H9↵*

**Měření teploty**

Instrukce v této části jsou použitelné, jen pokud je k displeji připojen externí teplotní senzor.

**Měření teploty**

Instrukce přečte aktuální teplotu jako celé číslo vynásobené deseti.

**Dotaz:**

*Kód instrukce:* 51H

*Parametry:* (const)

const	Konstanta	délka: 1 byte
Zde zadejte vždy číslo 01H.		

**Odpověď:**

*Kód potvrzení:* ACK 00H

*Parametry:* (teploměr)(hodnota)

teploměr	Číslo teploměru	délka: 1 byte
Vždy hodnota 01H.		

hodnota	délka: 2 byty
Teplota ve stupních Celsia ve formátu signed int (16 bit).	
$teplota = hodnota / 10$	
Výsledek má rozlišení 1/10 z teplotní jednotky.	
Je-li teploměr mimo rozsah nebo není možné načíst teplotu, odpovídá se ACK 05H (porucha zařízení).	

**Příklad:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 06H, 31H, 02H, 51H, 01H, E9H, 0DH
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 08H, 31H, 02H, 00H, 01H, 00H, F6H, 42H, 0DH
Na teploměru 1 je hodnota 246, tedy teplota 24,6°



**Měření teploty – formátováno**

Teplotu naměřenou připojeným teploměrem vrací ve stupních Celsia (1) jako celé číslo vynásobené deseti, (2) jako plovoucí desetinné číslo a (3) jako ASCII řetězec.

Je-li teploměr mimo rozsah nebo není možné načíst teplotu, odpovídá se ACK 05H (porucha zařízení).

**Dotaz:**

*Kód instrukce:* 58H

*Parametry:* (const)

<b>const</b>	Konstanta	délka: 1 byte
Zde zadejte vždy číslo 01H.		

**Odpověď:**

*Kód potvrzení:* ACK 00H

*Parametry:* (id)(status)(int)(float)(string)

<b>teploměr</b>	Číslo teploměru	délka: 1 byte
Vždy hodnota 01H.		

<b>status</b>		délka: 1 byte
80H ... tato teplota je platná 00H ... tato teplota není platná		

<b>int</b>		délka: 2 byty
Teplota ve formátu signed int (16 bit): $teplota = int / 10$		

<b>float</b>		délka: 4 byty
Teplota ve formátu s plovoucí řádovou čárkou (IEEE 754).		

<b>string</b>		délka: 10 bytů
Teplota jako ASCII řetězec.		

**Příklad:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 06H, B1H, 02H, 58H, 00H, 63H, 0DH
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 17H, B1H, 02H, 00H, 01H, 80H, 01H, 10H, 41H, DAH, 00H, 00H, 20H, 20H, 20H, 20H, 20H, 20H, 32H, 37H, 2EH, 32H, 74H, 0DH
Na teploměru 1 je hodnota 246, tedy teplota 24,6°

**Datum a čas**

Poznámka: Funkce pro zadávání přes NTP jsou platné pouze pro časy od 0:00:00 1.1.2000 do 6:28:15 7.2.2036. Ostatní časové údaje jsou platné pouze pro roky 2000 až 2099.

**Nastavení času**

Příkaz nastavuje datum a čas v interním obvodu reálného času (RTC). Parametry se vkládají odděleně jako jednotlivá čísla.

**Dotaz:**

*Kód instrukce:* 70H

*Parametry:* (hh)(mm)(ss)(dd)(MM)(yy)

hh	Počet hodin	délka: 1 byte
Číslo z intervalu 0 až 23.		

mm	Počet minut	délka: 1 byte
Číslo z intervalu 0 až 59.		

ss	Počet sekund	délka: 1 byte
Číslo z intervalu 0 až 59.		

dd	Číslo dne v měsíci	délka: 1 byte
Číslo z intervalu 1 až 31.		

MM	Číslo měsíce	délka: 1 byte
Číslo z intervalu 1 až 12.		

yy	Číslo roku	délka: 1 byte
Číslo z intervalu 0 až 99. Jde o poslední dvojčíslí z pořadového čísla roku.		

**Odpověď:**

*Kód potvrzení:* ACK 00H

**Příklad:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 0BH, 31H, 02H, 70H, 11H, 2CH, 00H, 1FH, 07H, 09H, 5AH, 0DH
Nastavení času 16:43:00 31.7.2009.
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 00H, 3CH, 0DH

**Čtení času**

Přečte aktuální datum a čas v zařízení.

**Dotaz:**

*Kód instrukce:* 71H

**Odpověď:**

*Kód potvrzení:* ACK 00H

*Parametry:* (hh)(mm)(ss)(wd)(dd)(MM)(yy)

wd	Číslo dne v týdnu	délka: 1 byte
Číslo z intervalu 1 až 7. Neděle má číslo 1.		

*(Popis ostatních parametrů je shodný jako u předchozí instrukce pro nastavení data a času.)*

**Příklad:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 71H, CBH, 0DH
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 0CH, 31H, 02H, 00H, 11H, 2CH, 0DH, 06H, 1FH, 07H, 09H, B6H, 0DH
Aktuální čas v zařízení je 17:44:13 pátek 31.7.2009.

**Nastavení času (ASCII)**

Příkaz nastavuje datum a čas v interním obvodu reálného času (RTC). Parametry se vkládají jako textový řetězec.

**Dotaz:**

*Kód instrukce:* 72H

*Parametry:* (ascii\_datetime)

ascii_datetime	Datum a čas v textovém formátu	délka: 19 byte
Datum a čas je očekáváno jako textový řetězec v tomto formátu: mm/dd/yyyy hh:mm:ss		

**Odpověď:**

*Kód potvrzení:* ACK 00H

**Příklad:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 18H, 31H, 02H, 72H, 30H, 37H, 2FH, 33H, 31H, 2FH, 32H, 30H, 30H, 39H, 20H, 31H, 37H, 3AH, 34H, 38H, 3AH, 30H, 30H, FBH, 0DH
Nastavení času 17:48:00 31.7.2009.
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 00H, 3CH, 0DH

**Čtení času (ASCII)**

Přečte aktuální datum a čas v zařízení jako textový řetězec v ASCII formátu.

**Dotaz:**

*Kód instrukce: 73H*

**Odpověď:**

*Kód potvrzení: ACK 00H*

*Parametry: (ascii\_datetime)*

*(Popis parametrů je shodný jako u předchozí instrukce pro nastavení data a času.)*

**Příklad:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 73H, C9H, 0DH
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 18H, 31H, 02H, 00H, 30H, 37H, 2FH, 33H, 31H, 2FH, 32H, 30H, 30H, 39H, 20H, 31H, 37H, 3AH, 34H, 38H, 3AH, 30H, 38H, 65H, 0DH
V zařízení je nastaven čas 17:48:08 31.7.2009 (07/31/2009 17:48:08).

**Nastavení času (NTP)**

Příkaz nastavuje datum a čas v interním obvodu reálného času (RTC). Parametry se vkládají jako číslo z NTP protokolu – tj. 32bit číslo s počtem sekund od 1.1.1900 0:00:00.

**Dotaz:**

*Kód instrukce: 74H*

*Parametry: (ntp\_datetime)*

<b>ntp_datetime</b>	Datum a čas jako NTP číslo	délka: 4 byte
32bit číslo s počtem sekund od 1.1.1900 0:00:00. Standardní číslo z NTP protokolu.		

**Odpověď:**

*Kód potvrzení: ACK 00H*

*Parametry: (ascii\_datetime)*

<b>ascii_datetime</b>	Datum a čas v textovém formátu	délka: 19 byte
Datum a čas vrací jako textový řetězec ve formátu: <i>mm/dd/yyyy hh:mm:ss</i>		

**Příklad:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 09H, 31H, 02H, 74H, CEH, 1DH, 91H, 64H, E4H, 0DH
Nastavení 17:51:00 31.7.2009 – v NTP ale jde 15:51:00, zařízení provede přepočtení a korekci o +1h časové zóny o +1h letního času proto vrací 07/31/2009 17:51:00
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 18H, 31H, 02H, 00H, 30H, 37H, 2FH, 33H, 31H, 2FH, 32H, 30H, 30H, 39H, 20H, 31H, 37H, 3AH, 35H, 31H, 3AH, 30H, 30H, 73H, 0DH
V zařízení je nastaven čas 17:51:08 31.7.2009 (07/31/2009 17:51:00).

**Čtení času (NTP)**

Přečte aktuální datum a čas v zařízení jako NTP číslo s počtem sekund.

**Dotaz:**

*Kód instrukce: 75H*

**Odpověď:**

*Kód potvrzení: ACK 00H*

*Parametry: (ntp\_datetime)*

*(Popis parametrů je shodný jako u předchozí instrukce pro nastavení data a času.)*

**Příklad:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 75H, C7H, 0DH
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 09H, 31H, 02H, 00H, CEH, 1DH, ADH, 8DH, 13H, 0DH
Vrací počet sekund od 1.ledna.1900 0:00:00 korigovaný o letní čas a zónu.

**Nastavení parametrů času a zobrazení**

Příkaz nastavuje parametry času jako automatická změna letního/zimního času, časový posun a způsob zobrazení automatických informací (čas, datum, teplota) na displeji.

**Dotaz:**

*Kód instrukce: 76H*

*Parametry: (flags)(offset)(zone)*

flags	Parametry času	délka: 2 byty
Jednotlivé bity mají následující význam:		
LSb	0..... Automatické přepínání letní/zimní čas. 1 = automatické přepínání zapnuto	
	1..... Nepoužitý.	
	2..... Zobrazení po zapnutí: 0 = prázdný displej; 1 = automatické údaje	
	3..... Zobrazení po vypršení platnosti dat: 0 = čtyři pomlčky; 1 = automatické údaje	
	4..... Způsob zobrazení času: 0 = 24-hodinový; 1 = 12-hodinový	
	5..... Způsob zobrazení data: 0 = den/měsíc; 1 = měsíc/den	
	6..... Nepoužitý.	
	7..... Nepoužitý.	
	8..... Pokud jsou zapnuty automatické údaje: 1 = bude zobrazen čas, 0 = ne	
	9..... Pokud jsou zapnuty automatické údaje: 1 = bude zobrazeno datum, 0 = ne	
	10..... Pokud jsou zapnuty automatické údaje: 1 = bude zobrazena teplota, 0 = ne	
MSb	11-15. Nepoužitý.	

offset	Časový posun	délka: 2 byty
Časový posun v minutách. Kladné nebo záporné číslo z rozsahu -11 hodin až +13 hodin. Časový posun má vliv pouze při nastavení času přes NTP.		

zone	Index zóny	délka: 2 byty
Index časové zóny (zařízení s tímto údajem nijak nepracuje, slouží pouze pro výběr zóny na webu).		

**Odpověď:***Kód potvrzení: ACK 00H***Příklad:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 0BH, 31H, 02H, 76H, 05H, 15H, FEH, 20H, 00H, EAH, 9EH, 0DH
Nastavit automatické přepínání letní/zimní čas, po zapnutí zobrazit časové údaje (čas a teplota), offset -480min, zóna 234
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 00H, 3CH, 0DH

**Čtení parametrů času a zobrazení**

Příkaz čte parametry času jako je automatická změna letního/zimního času, časový posun a zobrazení.

**Dotaz:***Kód instrukce: 77H***Odpověď:***Kód potvrzení: ACK 00H**Parametry: (flags)(offset)(zone)*

flags	Parametry času	délka: 2 byty
Jednotlivé bity mají následující význam:		
LSb	0..... Automatické přepínání letní/zimní čas. 1 = automatické přepínání zapnuto	
	1..... Aktuální typ času: 0 = zimní čas; 1 = letní čas	
	2..... Zobrazení po zapnutí: 0 = prázdný displej; 1 = časové údaje	
	3..... Zobrazení po vypršení platnosti dat: 0 = čtyři pomlčky; 1 = časové údaje	
	4..... Způsob zobrazení času: 0 = 24-hodinový; 1 = 12-hodinový	
	5..... Způsob zobrazení data: 0 = den/měsíc; 1 = měsíc/den	
	6..... Nepoužitý.	
	7..... Nepoužitý.	
	8..... Pokud jsou zapnuty automatické informace: 1 = bude zobrazen čas, 0 = ne	
	9..... Pokud jsou zapnuty automatické informace: 1 = bude zobrazeno datum, 0 = ne	
	10..... Pokud jsou zapnuty automatické informace: 1 = bude zobrazena teplota, 0 = ne	
MSb	11-15. Nepoužitý.	

*(Popis ostatních parametrů je shodný jako u předchozí instrukce.)***Příklad:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 77H, C5H, 0DH
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 0BH, 31H, 02H, 00H, 0BH, 0DH, 00H, 3CH, 00H, 00H, E2H, 0DH,

**Zobrazit automatické informace**

Příkaz zobrazí na displeji datum, čas nebo teplotu podle konfigurace instrukce Nastavení parametrů času a zobrazení na straně 29.

(Pokud je během automatického zobrazení dat zadána nějaká hodnota k zobrazení, je automatické zobrazení pozastaveno a dojde k zobrazení požadované hodnoty. Po vypršení doby

její platnosti jsou opět zobrazovány automatické informace. Pokud zadaná hodnota nemá uvedenou dobu platnosti, znamená to, že hodnota má být zobrazena trvale. V takové situaci lze obnovit zobrazení automatických informací právě touto instrukcí s kódem 78H.)

**Dotaz:**

*Kód instrukce: 78H*

**Odpověď:**

*Kód potvrzení: ACK 00H*

**Příklad:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 78H, C4H, 0DH
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 00H, 3CH, 0DH

**Vstupy****Čtení stavu vstupů**

Instrukce čte aktuální stav vstupů.

**Dotaz:**

*Kód instrukce: 31H*

**Odpověď:**

*Kód potvrzení: ACK 00H*

*Parametry: (in1) (in2) (in3) (in4)*

in	Vstup	délka: 1 byte
bit 0 (LSb):	Aktuální stav vstupu (1 = aktivní)	
bit 1:	Je v jedničce, pokud byl od posledního čtení zaznamenán stisk tlačítka.	

**Příklad:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 31H, 0BH, 0DH
<b>Odpověď – vstup 1 aktivní, vstup 3 byl od posledního čtení aktivní:</b>
2AH, 61H, 00H, 09H, 31H, 02H, 00H, 01H, 00H, 02H, 00H, 35H, 0DH

**Nastavení samovolného vysílání stavu vstupů**

Povoluje nebo zakazuje automatické vyslání zprávy při změně logické úrovně na vstupech. Není pak nutné se například opakovaně dotazovat na stav vstupů. (Z výroby je automatické vysílání vypnuto.)

**Dotaz:**

*Kód instrukce: 10H*

*Parametry: (enable)*

enable	Aktivace	délka: 1 byte
--------	----------	---------------

00H = samovolné vysílání zakázáno  
 01H = samovolné vysílání povoleno

**Odpověď:**

*Kód potvrzení:* ACK 00H

**Příklad:**

<b>Dotaz – aktivace samovolného vysílání:</b>
2AH, 61H, 00H, 06H, 31H, 02H, 10H, 01H, 2AH, 0DH
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 00H, 3CH, 0DH

**Čtení nastavení samovolného vysílání stavu vstupů**

Čte nastavení samovolného vysílání zpráv o změně stavu některého ze vstupů.

**Dotaz:**

*Kód instrukce:* 11H

**Odpověď:**

*Kód potvrzení:* ACK 00H

*Parametry:* (state)

state	Stav samovolného vysílání	délka: 1 byte
00H	= samovolné vysílání vypnuto	
42H	= samovolné vysílání zapnuto (zapnuto povelom ve formátu Spinel 66)	
61H	= samovolné vysílání zapnuto (zapnuto povelom ve formátu Spinel 97)	

**Příklad:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 11H, 2BH, 0DH
<b>Odpověď – automatické vysílání je zapnuto, bylo zapnuto formátem 97 (61H):</b>
2AH, 61H, 00H, 06H, 31H, 02H, 00H, 61H, DAH, 0DH



## Konfigurace komunikační linky a nastavení adresy

### Povolení konfigurace

Tato instrukce povoluje provedení konfigurace. Musí předcházet bezprostředně před některými instrukcemi pro nastavení komunikačních parametrů. Po následující instrukci (i neplatné) je konfigurace automaticky zakázána.

U této instrukce není možné použít universální adresu. Vždy musí být uvedena adresa konkrétního zařízení.

#### Dotaz:

*Kód instrukce:* E4H

#### Odpověď:

*Kód potvrzení:* ACK 00H

#### Příklady:

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 01H, 02H, E4H, 88H, 0DH
Povolení konfigurace.
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 01H, 02H, 00H, 6CH, 0DH
Přijetí příkazu potvrzeno.

#### Ve formátu 66:

Dotaz: „E“ (*Enable*)

Odpověď: (ACK „0“)

*Příklad: Dotaz*

*\*B1E┘*

*Odpověď*

*\*B10┘*

## Nastavení komunikačních parametrů

Tento příkaz nastavuje adresu v protokolu Spinel a komunikační rychlost.

U této instrukce není možné použít universální adresu. V případě, že adresa není známa a na lince není připojené žádné další zařízení, lze adresu zjistit instrukcí [Čtení komunikačních parametrů](#). (Jako adresu zařízení použijte univerzální adresu FEH.) Pokud to není možné (na stejné komunikační lince jsou i další zařízení), můžete zařízení přidělit adresu pomocí instrukce [Nastavení adresy sériovým číslem](#) (strana 36).

Před nastavením konfiguračních parametrů musí předcházet instrukce [Povolení konfigurace](#) (strana 33).

### Dotaz:

*Kód instrukce:* E0H

*Parametry:* (adresa) (rychlost)

adresa	Nová adresa zařízení	délka: 1 byte
Nová adresa zařízení v protokolu Spinel. Adresa může být z intervalu 00H až FDH. Pokud je pro komunikaci využit i protokol 66, je nutné použít jen adresy, které je možno vyjádřit i jako zobrazitelný ASCII znak.		
Výchozí adresa: 31H		

rychlost	Nová komunikační rychlost	délka: 1 byte	
Tento parametr nastavuje novou komunikační rychlost zařízení.  <b>Výchozí komunikační rychlost variant s RS485 je 9 600 Bd.</b>  <b>Komunikační rychlost variant s Ethernetem je nastavena napevno na 115 200 Bd a nelze změnit.</b>  Kódy komunikačních rychlostí jsou v tabulce vpravo:	Rychlost [Bd]	Kód pro formát 97	Kód pro formát 66
	110	00H	0
	300	01H	1
	600	02H	2
	1 200	03H	3
	2 400	04H	4
	4 800	05H	5
	9 600	06H	6
	19 200	07H	7
	38 400	08H	8
	57 600	09H	9
	115 200	0AH	A
	230 400	0BH	B

### Odpověď:

*Kód potvrzení:* ACK 00H

Nová adresa a komunikační rychlost se nastaví po odeslání odpovědi.

### Příklady:

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 07H, 01H, 02H, E0H, 02H, 0AH, 7EH, 0D
Nastavení adresy 02H a komunikační rychlosti 115200 Bd.
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 01H, 02H, 00H, 6CH, 0DH
Nová adresa a komunikační rychlost se nastaví po odeslání odpovědi.

**Ve formátu 66:**Dotaz: „AS“(adresa)<sup>6</sup> (Address Set)

Odpověď: (ACK „0“)

Legenda: (adresa) Viz odstavec Adresa na straně 7.

Příklad: Dotaz: Adresa 4

\*B1AS4↵

Odpověď

\*B10↵

Dotaz: „SS“(kód)<sup>6</sup> (Speed Set)

Odpověď: (ACK „0“)

Legenda: (kód) Kód komunikační rychlosti dle tab. 1 (sloupec 66)

Příklad: Dotaz: Rychlost 19200Bd (kód 7)

\*B1SS7↵

Odpověď

\*B10↵

Komunikační rychlost Bd	Kód	
	97	66
110	00H	0
300	01H	1
600	02H	2
1200	03H	3
2400	04H	4
4800	05H	5
9600	06H	6
19200	07H	7
38400	08H	8
57600	09H	9
115200	0AH	A
230400	0BH	B

tab. 1 – kódy komunikačních rychlostí

**Čtení komunikačních parametrů**

Tento příkaz přečte adresu a komunikační rychlost zařízení. Použití této instrukce je určeno pro zjištění nastavené adresy v případě, kdy není známa. Dotaz se přitom posílá na univerzální adresu FEH. Pokud není známa ani komunikační rychlost, je třeba vyzkoušet všechny komunikační rychlosti zařízení. Při zjišťování adresy zařízení pomocí univerzální adresy nesmí být na lince připojeno žádné další zařízení.

**Dotaz:**

Kód instrukce: F0H

**Odpověď:**

Kód potvrzení: ACK 00H

Parametry: (adresa) (rychlost)

adresa	Adresa zařízení	délka: 1 byte
Adresa zařízení v protokolu Spinel.		

rychlost	Komunikační rychlost	délka: 1 byte	
<b>Kód komunikační rychlosti.</b> <b>Výchozí komunikační rychlost variant s RS485 je 9 600 Bd.</b> <b>Komunikační rychlost variant s Ethernetem je nastavena napevno na 115 200 Bd a nelze změnit.</b>	Rychlost [Bd]	Kód pro formát 97	Kód pro formát 66
	110	00H	0
	300	01H	1
	600	02H	2
	1 200	03H	3
	2 400	04H	4
	4 800	05H	5
	9 600	06H	6

<sup>6</sup> Adresu a komunikační rychlost je nutné v protokolu 66 nastavit dvěma různými instrukcemi. (U protokolu 97 je to jen jedna instrukce.)

Kódy komunikačních rychlostí jsou v tabulce vpravo:	19 200	07H	7
	38 400	08H	8
	57 600	09H	9
	115 200	0AH	A
	230 400	0BH	B

**Příklady:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, FEH, 02H, F0H, 7FH, 0DH
Čtení komunikačních parametrů s univerzální adresou FEH.
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 07H, 04H, 02H, 00H, 04H, 06H, 5DH, 0DH
Adresa 04H, komunikační rychlost 9600 Bd.

**Ve formátu 66:**

Dotaz: „CP“ (Comm Parameter)

Odpověď: (ACK „0“)(adresa)(rychlost)

Legenda: (adresa) Viz odstavec Adresa na straně 7.  
(rychlost) Kód komunikační rychlosti dle tab. 1 (sloupec 66)

*Příklad: Dotaz s univerzální adresou*

\*\$1CP↵

*Odpověď – Adresa B, rychlost 9600Bd (kód 6)*

\*B10B6↵

**Nastavení adresy sériovým číslem**

Instrukce umožňuje nastavit adresu podle unikátního sériového čísla zařízení. Tato instrukce je praktická v případě, že nadřazený systém nebo obsluha ztratí adresu zařízení, které je na stejné komunikační lince s dalšími zařízeními.

Sériové číslo je uvedeno na zařízení ve tvaru [číslo-výrobku].[verze-hardwaru].[verze-softwaru]/[sériové-číslo] například takto: 0227.00.03/0001

**Dotaz:**

Kód instrukce: EBH

Parametry: (new\_address)(product\_number)(serial\_number)

<b>new_address</b>	Nová adresa zařízení	délka: 1 byte
Nová adresa zařízení v protokolu Spinel.		

<b>product_number</b>	Číslo výrobku	délka: 2 byty
Číslo výrobku uvedené na štítku na zařízení. U zařízení s číslem 0227.00.03/0001 jde o číslo 227.		

<b>serial_number</b>	Sériové číslo výrobku	délka: 2 byty
Sériové číslo výrobku uvedené na štítku na zařízení. U zařízení s číslem 0227.00.03/0001 jde o číslo 1. Toto číslo je možné zjistit také instrukcí „ <a href="#">Čtení výrobních údajů</a> “ (viz stranu 38).		

**Odpověď:**

*Kód potvrzení: ACK 00H*

**Příklady:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 0AH, FEH, 02H, EBH, 32H, 00H, C7H, 00H, 65H, 21H, 0DH
Nová adresa 32H, číslo výrobku 199 (= 00C7H), sériové číslo produktu 101 (= 0065H).
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, <u>32H</u> , 02H, <u>00H</u> , 3BH, 0DH
Adresa byla změněna – zařízení odpovídá již s <u>novou adresou</u> .

**Doplňkové****Čtení jména a verze**

Čte jméno přístroje, verzi vnitřního software a seznam možných formátů komunikace. Nastaveno při výrobě.

**Dotaz:**

*Kód instrukce:* F3H

*Parametry:* (type)

type	Nepovinný parametr	délka: 1 byte
Pokud je jako tento parametr zadána hodnota 01H, jsou v odpovědi uvedeny Parametry 2. Pokud je type jiné číslo nebo parametr není vůbec zadán, jsou v odpovědi uvedeny Parametry 1.		

**Odpověď:**

*Kód potvrzení:* ACK 00H

*Parametry 1 (ascii odpověď):* (řetězec)

*Parametry 2 (strojové čtení):* (seg)(in)(sns)

řetězec	ASCII řetězec jména a verze	délka: 1 byte
(Tato odpověď je zaslána, pokud v dotazu není uvedeno jako parametr type číslo 01H.) Příklad možné odpovědi (závisí na typu displeje): <i>TDS57-6; v1288;.01.02; f66 97; rtc</i>		

seg	Data pro strojové čtení	délka: 1 byte
(Tato odpověď je zaslána, pokud v dotazu je uvedeno jako parametr type číslo 01H.) Tento byte udává počet znakovek displeje (04H pro čtyřmístný displej, 06H pro šestimístný, apod.)		

in	Data pro strojové čtení	délka: 2 byty
(Tato odpověď je zaslána, pokud v dotazu je uvedeno jako parametr type číslo 01H.) Tento byte udává počet digitálních vstupů displeje.		

sns	Data pro strojové čtení	délka: 2 byty
(Tato odpověď je zaslána, pokud v dotazu je uvedeno jako parametr type číslo 01H.) Tento byte udává kolik je k displeji možné připojit externích senzorů.		

**Čtení výrobních údajů**

Instrukce přečte výrobní údaje ze zařízení.

**Dotaz:**

*Kód instrukce:* FAH

**Odpověď:**

*Kód potvrzení:* ACK 00H

*Parametry:* (product\_number)(serial\_number)(other)

product_number	délka: 2 byty
Číslo výrobku. U zařízení s číslem 0227.00.03/0001 jde o číslo 227.	

<b>serial_number</b>	délka: 2 byty
Sériové číslo výrobku. U zařízení s číslem 0227.00.03/0001 jde o číslo 1.	

<b>other</b>	délka: 4 byty
Další výrobní informace.	

**Příklady:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, FEH, 02H, FAH, 75H, 0DH
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 0DH, 35H, 02H, 00H, 00H, C7H, 00H, 65H, 20H, 05H, 09H, 23H, B3H, 0DH
Číslo výrobku je 199 (= 00C7H) a sériové číslo 101 (= 0065H).

**Uložení uživatelských dat**

Instrukce uloží uživatelská data. Prostor pro uživatelská data je paměť, do které si může uživatel uložit libovolná data, která si bude zařízení pamatovat i po vypnutí napájení nebo resetu. Tento prostor je vhodný například pro pojmenování umístění přístroje, apod.

**Dotaz:**

*Kód instrukce:* E2H

*Parametry:* (pozice)(data)

<b>pozice</b>	délka: 1 byte
Adresa paměťového místa, kam se začnou ukládat zadaná data. Je možné zadat číslo z rozsahu 00H až 0FH.	

<b>data</b>	délka: 1 až 16 byte
Libovolná uživatelská data. Paměť má kapacitu 16 byte, pokud se zapisuje od první pozice. Pokud se zapisuje delší řetězec než je možné, vrátí zařízení chybu a k zápisu nedojde. (V případě že se zapisuje na adresu paměti např. 0CH, lze zapsat max. 4 bajty.)	

**Odpověď:**

*Kód potvrzení:* ACK 00H

**Příklady:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 0FH, 31H, 02H, E2H, 00H, 53H, 74H, 6FH, 72H, 61H, 67H, 65H, 20H, 41H, 1AH, 0DH
Uložení řetězce <i>Storage A</i> (53H, 74H, 6FH, 72H, 61H, 67H, 65H, 20H, 41H).
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 00H, 3CH, 0DH
Řetězec byl uložen.

**Ve formátu 66:**

Dotaz: „DW“(pozice)(data) (Data Write)

Odpověď: (ACK „0“)

Legenda: (pozice) Adresa pozice v paměti, na kterou se bude zapisovat. Z intervalu 0-9 nebo A-F.  
(data) 1 až 16 bytů; Libovolná uživatelská data. Z intervalu 0-9 nebo A-F.

**Příklad:** Dotaz

\*B1DW0KOTELNA 1↵

Odpověď

\*B10↵

## Čtení uložených uživatelských dat

Instrukce čte uložená uživatelská data. Prostor pro uživatelská data je paměť, do které si může uživatel uložit libovolná data, která si bude zařízení pamatovat i po vypnutí napájení nebo resetu. Tento prostor je vhodný například pro pojmenování měřicího místa.

**Dotaz:**

Kód instrukce: F2H

**Odpověď:**

Kód potvrzení: ACK 00H

Parametry: (data)

data	délka: 16 byte
Uživatelská data.	

**Příklady:**

Dotaz:
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, F2H, 4AH, 0DH
Odpověď:
2AH, 61H, 00H, 15H, 31H, 02H, 00H, 53H, 74H, 6FH, 72H, 61H, 67H, 65H, 20H, 41H, 20H, 20H, 20H, 20H, 20H, 16H, 0DH
V uživatelských datech je uložen řetězec „Storage A“.

**Ve formátu 66:**

Dotaz: „DR“ (Data Read)

Odpověď: (ACK „0“)(data)

Legenda: (data) 1 až 16 bytů; Uživatelská data.

**Příklad:** Dotaz

\*B1DR↵

Odpověď

\*B10KOTELNA 1↵

## Nastavení statusu

Nastaví status přístroje. Uživatelsky definovaný byte, který lze využít k zjištění stavu přístroje. Tento byte je možné libovolně uživatelsky zapisovat. Slouží například pro uživatelské označení stavu zařízení. (Po resetu nebo zapnutí napájení se nuluje.)

**Dotaz:**

Kód instrukce: E1H

Parametry: (status)

status	délka: 1 byte
--------	---------------



Status přístroje. Po zapnutí přístroje, nebo po resetu (i softwarovém) je automaticky nastaven status 00H. Pokud je instrukcí Nastavení statusu přestaven na jinou hodnotu, lze později snadno identifikovat, v jakém stavu se přístroj nachází.

**Odpověď:**

*Kód potvrzení:* ACK 00H

**Příklady:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 06H, 01H, 02H, E1H, 12H, 78H, 0DH
Nastavení statusu 12H.
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 01H, 02H, 00H, 6CH, 0DH
Potvrzení.

**Ve formátu 66:**

Dotaz: „SW“(status) (Status Write)

Odpověď: (ACK „0“)

Legenda: (status) znak z intervalu „mezera“ až „~“ (32 – 126)

*Příklad:* Dotaz – znak A

\*B1SWA↵

Odpověď

\*B10

**Čtení statusu**

Čte status přístroje. To je uživatelsky definovaný byte, který lze využít k zjištění stavu přístroje.

**Dotaz:**

*Kód instrukce:* F1H

**Odpověď:**

*Kód potvrzení:* ACK 00H

*Parametry:* (status)

<b>status</b>	délka: 1 byte
Status přístroje. Po zapnutí přístroje, nebo po resetu (i softwarovém) je automaticky nastaven status 00H.	

**Příklady:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 01H, 02H, F1H, 7BH, 0DH
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 06H, 01H, 02H, 00H, 12H, 59H, 0DH
Status zařízení je nastaven na 12H.

**Ve formátu 66:**

Dotaz: „SR“ (Status Read)

Odpověď: (ACK „0“)(znak)

Legenda: (znak) znak z intervalu „mezera“ až „~“ (32 – 126)

Příklad: Dotaz

\*B1SR↵

Odpověď

\*B10A↵

**Čtení chyb komunikace**

Instrukce vrací počet chyb komunikace, které se vyskytly od zapnutí přístroje, nebo od posledního čtení chyb komunikace.

**Dotaz:**

Kód instrukce: F4H

**Odpověď:**

Kód potvrzení: ACK 00H

Parametry: (chyby)

chyby	délka: 1 byte
Počet chyb komunikace, které se vyskytly od zapnutí přístroje, nebo od posledního čtení. Za chyby komunikace jsou považovány následující události:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je očekáván prefix a přijde jiný byte.</li> <li>• Nesouhlasí kontrolní součet SUMA.</li> <li>• Zpráva není kompletní.</li> </ul>	

**Příklady:**

Dotaz:
2AH, 61H, 00H, 05H, 01H, 02H, F4H, 78H, 0DH
Odpověď:
2AH, 61H, 00H, 06H, 01H, 02H, 00H, 05H, 66H, 0DH
Od zapnutí napájení se vyskytlo 5 chyb v komunikaci.

**Povolení kontrolního součtu**

Umožňuje zrušit kontrolu správnosti kontrolního součtu (angl. checksum). Tato instrukce je praktická pro ladění aplikací. Při ručním zadávání instrukcí prostřednictvím terminálu není nutné správně zadávat kontrolní součet (předposlední byte).

Nedoporučujeme kontrolu vypínat v jiných případech, než je testovací provoz zařízení. Kontrolní součet je ochranou proti poškození dat při přenosu po komunikační lince. Kontrola je z výroby zapnuta.

**Dotaz:***Kód instrukce:* EEH*Parametry:* (stav)

stav	délka: 1 byte
00H pro vypnutí kontroly kontrolního součtu.	
01H pro zapnutí kontroly kontrolního součtu.	

**Odpověď:***Kód potvrzení:* ACK 00H**Příklady:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 06H, 01H, 02H, EEH, 01H, 7CH, 0DH
Zapnutí kontroly.
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 01H, 02H, 00H, 6CH, 0DH
Potvrzení příkazu.

**Kontrolní součet – čtení nastavení**

Zjišťuje aktuální nastavení kontroly checksumu. (Viz popis k předchozí instrukci „Povolení kontrolního součtu“.)

**Dotaz:***Kód instrukce:* FEH**Odpověď:***Kód potvrzení:* ACK 00H*Parametry:* (stav)

stav	délka: 1 byte
00H kontrola kontrolního součtu vypnuta.	
01H kontrola kontrolního součtu zapnuta.	

**Příklady:**

<b>Dotaz:</b>
2AH, 61H, 00H, 05H, 01H, 02H, FEH, 6EH, 0DH
<b>Odpověď:</b>
2AH, 61H, 00H, 06H, 01H, 02H, 00H, 01H, 6AH, 0DH
Kontrola checksumu je zapnuta.

## Reset

---

Provede reset přístroje. Modul se dostane do shodného stavu jako po zapnutí napájení.

**Dotaz:**

*Kód instrukce:* E3H

**Odpověď:**

*Kód potvrzení:* ACK 00H

**Příklady:**

Dotaz:
2AH, 61H, 00H, 05H, 01H, 02H, E3H, 89H, 0DH
Odpověď:
2AH, 61H, 00H, 05H, 01H, 02H, 00H, 6CH, 0DH
Reset se provede až po odeslání této odpovědi.

**Ve formátu 66:**

Dotaz: „RE“ (REset)

Odpověď: (ACK „0“)

*Příklad:* Dotaz: \*B1RE↵

Odpověď: \*B10↵

Poznámka: Reset se provede až po odeslání odpovědi.

## Výchozí konfigurace

---

Provede nastavení všech parametrů do výchozího stavu. Komunikační parametry a také datum a čas zůstanou beze změny. Instrukci musí předcházet povolení konfigurace a musí být poslána s adresou zařízení nikoliv s univerzální.

**Dotaz:**

*Kód instrukce:* 8FH

**Odpověď:**

*Kód potvrzení:* ACK 00H

## Přepnutí komunikačního protokolu

Touto instrukcí se přepíná typ komunikačního protokolu. (Instrukci musí předcházet instrukce Povolení konfigurace popsaná na straně 33.)

K přepnutí protokolu lze použít například program Modbus Configurator, který je k dispozici ke stažení na [www.papouch.com](http://www.papouch.com).

### Dotaz:

Kód instrukce: EDH

Parametry: (protokol)

protokol	délka: 1 byte
01H – protokol Spinel (výchozí nastavení)	
02H – protokol MODBUS RTU	

### Odpověď:

Kód potvrzení: ACK 00H

### Příklady:

Dotaz:
2AH, 61H, 00H, 06H, 31H, 02H, EDH, FFH, 4FH, 0DH
Odpověď:
2AH, 61H, 00H, 05H, 31H, 02H, 00H, 3CH, 0DH

# Papouch s.r.o.

Přenosy dat v průmyslu, převodníky linek a protokolů, RS232, RS485, RS422, USB, Ethernet, LTE, WiFi, měřicí moduly, inteligentní teplotní čidla, I/O moduly, zakázkový vývoj a výroba.

Adresa:

**Strašnická 3164/1a  
102 00 Praha 10**

Telefon:

**+420 267 314 268**

Web:

**[papouch.com](http://papouch.com)**

Mail:

**[papouch@papouch.com](mailto:papouch@papouch.com)**

