Klávesnice se čtečkou bezkontaktních karet MIFARE

# CR-MF5

CZ

Firmware verze 1.01




CE

cr-mf5_cz 03/24

SATEL sp. z o.o. • ul. Budowlanych 66 • 80-298 Gdańsk • POLSKO
tel. +48 58 320 94 00
**www.satel.pl**

## DŮLEŽITÉ

Změny, úpravy nebo opravy, které nejsou schváleny výrobcem, vedou ke ztrátě vašich práv vyplývajících ze záruky.

Společnost SATEL se snaží neustále zlepšovat kvalitu svých produktů, což může vést ke změnám jejich technických specifikací a softwaru. Aktuální informace o zaváděných změnách jsou k dispozici na našich webových stránkách.
Navštivte nás na adrese:
https://support.satel.pl

**Tímto, společnost SATEL s.r.o. prohlašuje, že typ rádiového zařízení CR-MF5 je v souladu se směrnicí 2014/53/EU. Úplné znění EU prohlášení o shodě je k dispozici na této internetové adrese: www.satel.pl/ce**

V tomto manuálu jsou použity následující symboly:

- poznámka,
- varování.

OBSAH


1. Funkce ..... 4
2. Popis ..... 5
2.1 LED kontrolky ..... 5
2.2 Funkce ..... 5
2.3 Svorky PUSH IN ..... 6
3. Připojení klávesnice k počítači ..... 6
4. Program CR SOFT ..... 7
4.1 Začínáme ..... 7
4.1.1 Nastavení hesla administrátora ..... 7
4.1.2 Změna hesla ..... 8
4.1.3 Změna jazyka programu ..... 8
4.2 Okno programu ..... 9
4.2.1 Okno programu se seznamem projektů ..... 9
Seznam projektů ..... 10
Panel nástrojů pro seznam projektů ..... 10
4.2.2 Okno programu po otevření projektu ..... 10
Tabulky ..... 11
Lišta s nadpisem ..... 11
4.2.3 Lišta menu ..... 11
4.2.4 Menu ..... 12
4.2.5 Okno zpráv ..... 13
Nastavení okna zpráv ..... 13
4.3 Používání programu ..... 13
4.3.1 Vytvoření projektu ..... 13
4.3.2 Import projektu ..... 14
4.3.3 Odstranění projektu ..... 15
4.3.4 Navázání spojení se zařízeními pro kontrolu přístupu ..... 15
4.3.5 Programování nastavení rozhraní ..... 16
Nastavení rozhraní ..... 17
4.3.6 Programování nastavení karty ..... 18
Nastavení tokenů pro systém INTEGRA/ACCO on-line ..... 18
Nastavení tokenu pro jiný on-line systém nebo autonomní systém ..... 19
4.3.7 Programování nastavení zařízení pro kontrolu přístupu ..... 21
Popis karty "ZAŘÍZENÍ" ..... 21
Přidání zařízení do projektu ..... 22
Nastavení klávesnice ..... 23
Změna adresy OSDP zařízení ..... 25
Odstranění zařízení z projektu ..... 25
4.3.8 Správa uživatelů ..... 25
Popis tabulky „UŽIVATELÉ“ ..... 25
Přidání uživatele do projektu ..... 26
Uživatelská nastavení ..... 26
Odstranění uživatele z projektu ..... 29
4.3.9 Uložení změn v projektu ..... 29
4.3.10 Export projektu ..... 29
5. Klávesnice INT-SCR v systému INTEGRA ..... 30
5.1 Funkce ..... 30
5.2 Montáž v systému INTEGRA ..... 30

5.2.1 Montáž ve zkratce ....30
5.2.2 Popis svorek pro klávesnici v systému INTEGRA ....31
5.2.3 Montáž klávesnice do systému INTEGRA ....31
5.2.4 Programování klávesnice v systému INTEGRA ....32
Programování v programu DLOADX ....33
Programování na klávesnici LCD ....33
Nastavení klávesnice ....33
5.3 Použití klávesnice INT-SCR ....36
5.3.1 LED kontrolky ....37
5.3.2 Zvuková signalizace ....37
Zvuky generované při ovládání ....37
Signalizované události ....37
5.3.3 Dostupné funkce ....38
[Kód] ✳ / přiložení karty ....38
[Kód] # / přidržení karty ....38
Rychlé zastřežení ....39
Spuštění poplachu z klávesnice ....39
Ztišení zvuku při poplachu v klávesnici ....39
Změna kódu ....39
Dopad normy EN 50131 na používání klávesnice ....39
6. Klávesnice ACCO-SCR v systému ACCO ....40
6.1 Funkce ....40
6.2 Montáž v systému ACCO ....40
6.2.1 Montáž ve zkratce ....40
Připojení pomocí rozhraní ACCO-SCR ....40
Připojení pomocí sběrnice RS-485 (OSDP) ....41
6.2.2 Popis svorek pro klávesnici v systému ACCO ....41
6.2.3 Montáž klávesnice do systému ACCO ....42
Připojení pomocí rozhraní ACCO-SCR ....42
Připojení pomocí sběrnice RS-485 (OSDP) ....43
6.2.4 Programování klávesnice v systému ACCO ....43
6.3 Použití klávesnice ACCO-SCR ....43
7. Klávesnice v systému jiného výrobce ....43
7.1 Montáž v systému jiného výrobce ....43
7.1.1 Montáž ve zkratce ....43
7.1.2 Popis svorek pro klávesnici v systému jiného výrobce ....44
7.1.3 Montáž klávesnice do systému jiného výrobce ....44
8. Autonomní modul ovládání dveří ....45
8.1 Funkce ....45
8.2 Montáž samostatného modulu ovládání dveří ....45
8.2.1 Matra ve zkratce ....45
8.2.2 Popis svorek pro autonomní modul ovládání dveří ....46
8.2.3 Montáž autonomního modulu ovládání dveří ....46
8.3 Použití autonomního modulu ovládání dveří ....47
8.3.1 Poplachy ....47
8.3.2 LED kontrolky ....48
8.3.3 Zvuková signalizace ....48
8.3.4 Dostupné funkce ....48
Odemykání dveří ....48
Blokování dveří ....48

Odblokování dveří ..... 48
Obnovení normálního provozního režimu dveří ..... 49
Změna kódu ..... 49
9. Aktualizace firmwaru ..... 49
10. Specifikace ..... 49
11. Historie manuálních aktualizací ..... 49

Klávesnice CR-MF5 může pracovat jako:

- Klávesnice s přepážkou INT-SCR v zabezpečovacím systému INTEGRA,
- Klávesnice ACCO-SCR se čtečkou bezkontaktních karet v systému kontroly přístupu ACCO,
- klávesnice se čtečkou bezkontaktních karet v systémech jiných výrobců,
- autonomní modul ovládání dveří.

Před instalací klávesnice naprogramujte v programu CR SOFT nastavení potřebná pro zvolený provozní režim. Výjimkou je klávesnice, která má pracovat v systému ACCO NET a má být připojena k řídicí jednotce ACCO-KP2 pomocí sběrnice RS-485 (protokol OSDP). Protokol OSDP podporuje čtečky ACCO-KP2 s firmwarem verze 1.01 (nebo novějším). V takovém případě můžete požadovaná nastavení naprogramovat v programu ACCO Soft (verze 1.9 nebo novější).

# 1. Funkce

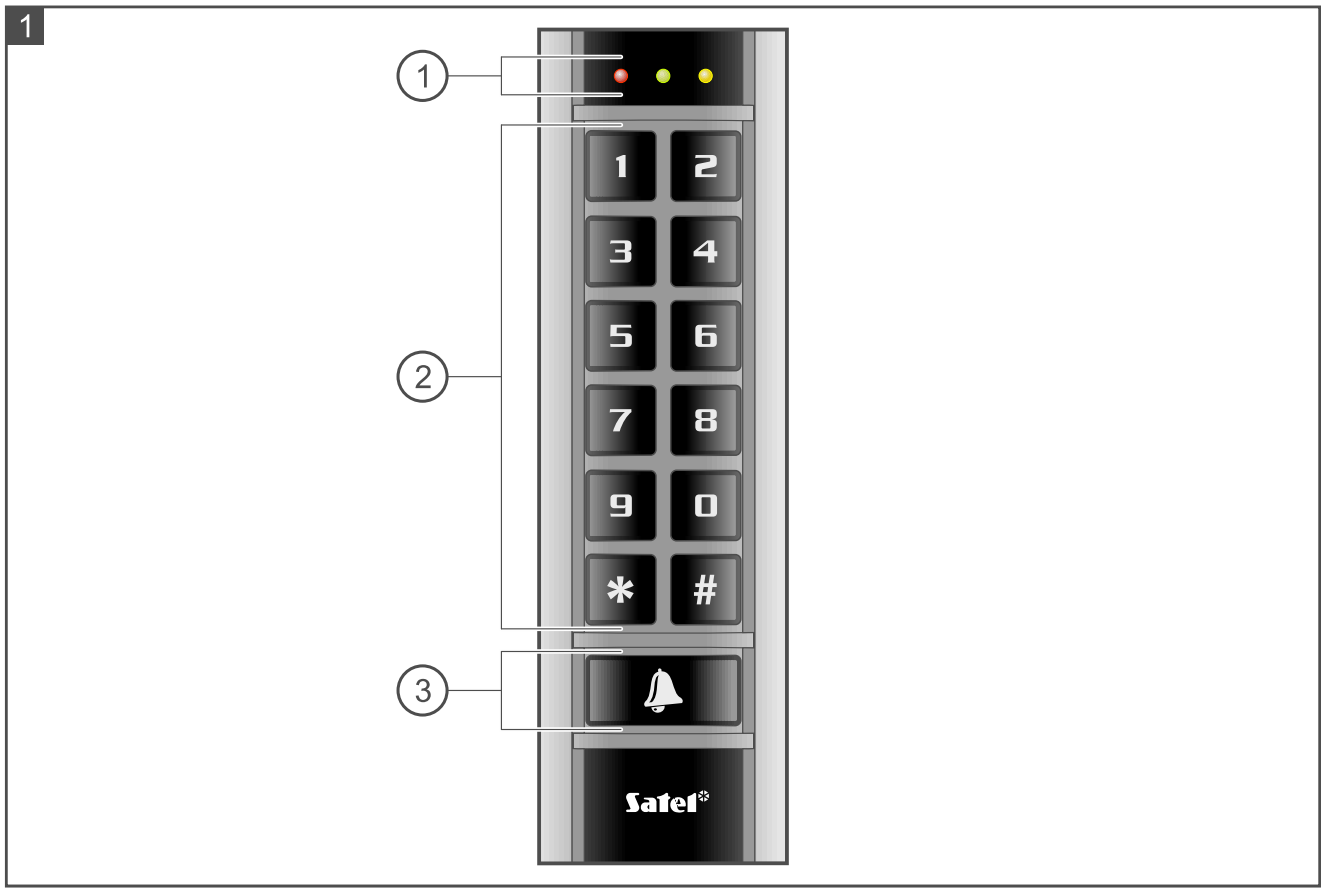
- Identifikace uživatele pomocí kódu a/nebo bezkontaktní karty MIFARE® .
- Klávesnice s podsvícením:
  - 12 kláves pro zadání kódu,
  - 1 víceúčelová klávesa.
- Integrovaná čtečka bezkontaktních karet MIFARE 13,56 MHz:
  - Ultralight,
  - Classic,
  - DESFire (EV1 / EV2 / EV3).
- Podporovaný protokol OSDP (sběrnice RS-485).
- Další komunikační rozhraní:
  - INT-SCR (v systému INTEGRA),
  - ACCO-SCR (v systému ACCO),
  - Wiegand (v systému jiného výrobce).
- Programování v programu CR SOFT.
- LED kontrolky.
- Výstup typu OC (BELL) ovládaný víceúčelovou klávesou.
- Výstup relé pro ovládání elektronické závory, elektromagnetického zámku nebo jiného pohonu dveří (v režimu klávesnice INT-SCR nebo v režimu samostatného modulu ovládání dveří).
- Vstup pro stav dveří (v režimu klávesnice INT-SCR nebo v režimu samostatného modulu ovládání dveří).
- Vstup pro požadavek na odchod (v režimu klávesnice INT-SCR nebo v režimu samostatného modulu ovládání dveří).
- Integrovaný bzučák.
- Tamper ochrana.
- Vhodné pro vnitřní i venkovní montáž.

*Klávesnice podporuje verzi 2.2 protokolu OSDP.*

*K programování karet MIFARE® je zapotřebí programátor SO-PRG.*

# 2. Popis

1



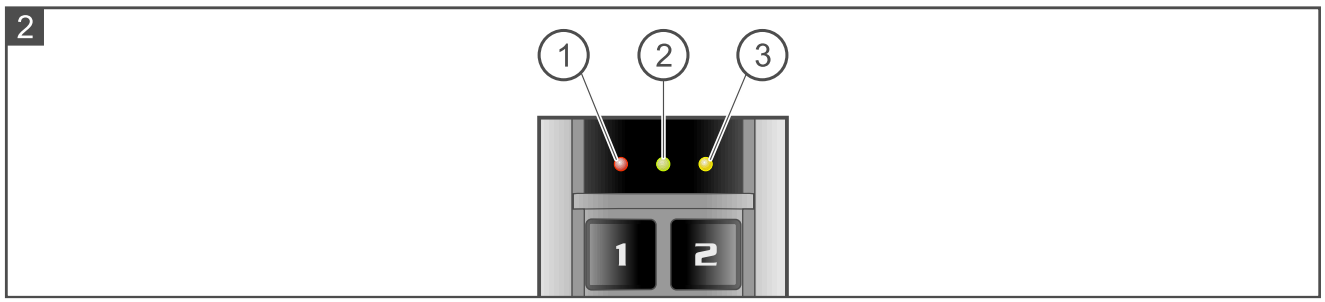

1 LED kontrolky.

2 klávesy pro zadání kódu.

3 víceúčelová klávesa.

## 2.1 LED kontrolky

2




1 červená LED kontrolka.

2 zelená LED kontrolka.

3 žlutá LED kontrolka.

LED kontrolky mají různé funkce v závislosti na provozním režimu.

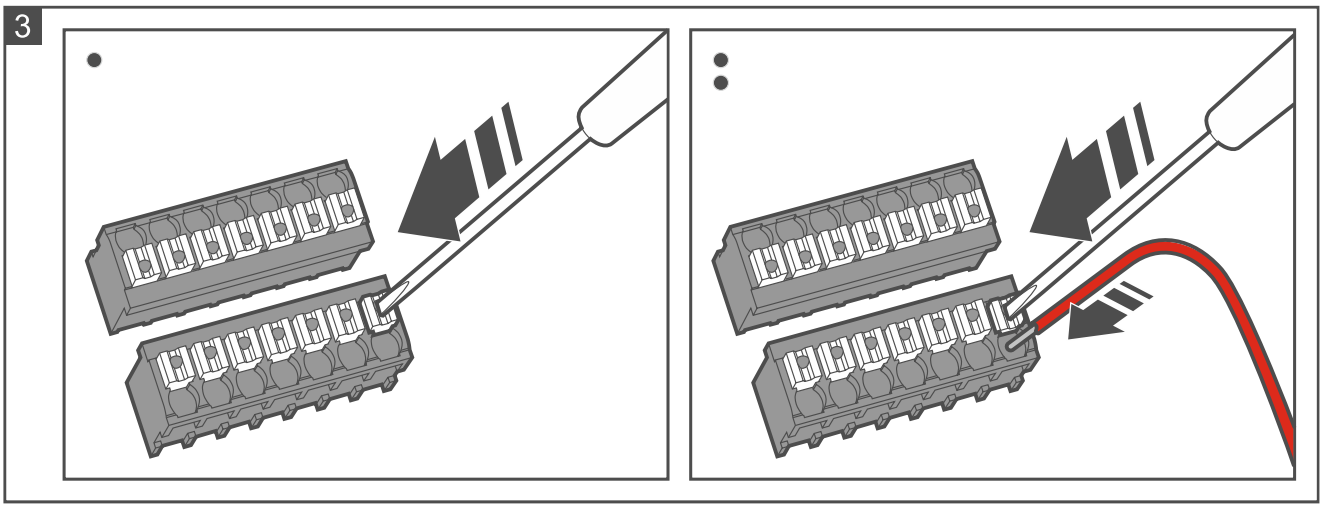
## 2.2 Funkce

Funkční klávesa slouží k přímému ovládání výstupu BELL klávesnice. Výstup BELL je slaboproudý výstup typu OC. Po stisknutí klávesy je výstup zkratován na společnou zem.

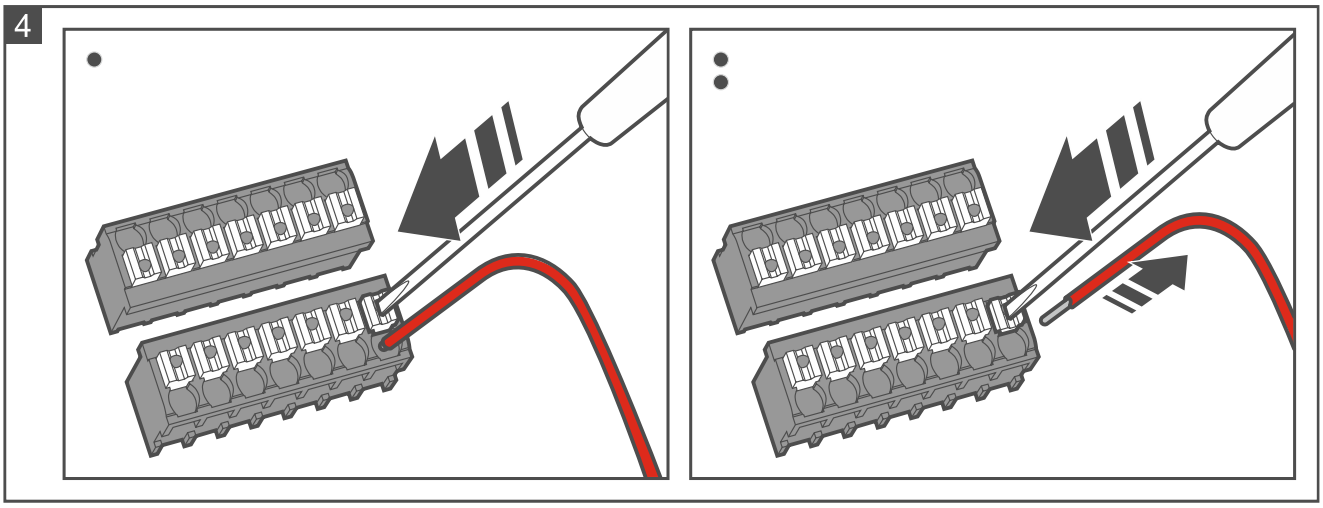
## 2.3 Svorky PUSH IN

Svorky použité v klávesnici jsou typu PUSH IN. Obrázek 3 ukazuje, jak připojit drát ke svorce. Obrázek 4 ukazuje, jak odpojit vodič. Můžete použít drát s průřezem do 1,5 $mm^2$.

3



4



# 3. Připojení klávesnice k počítači

*Pokud plánujete instalaci klávesnice do systému ACCO NET a používáte protokol OSDP, můžete tuto část přeskočit. Program ACCO Soft ve verzi 1.9 (nebo novější) umožňuje naprogramovat všechna potřebná nastavení.*

Před montáží klávesnice naprogramujte její nastavení. Je nutné připojit klávesnici k počítači. Pro připojení klávesnice k počítači použijte převodník USB / RS-485 (např. ACCO-USB od společnosti SATEL). Postupujte podle pokynů v návodu k převodníku.

*K převodníku nepřipojujte více než 24 zařízení kontroly přístupu dodávaných se čtečkou karet MIFARE (SO-MF5, SO-MF3, CR-MF5 a CR-MF3). Program CR SOFT nemusí být schopen správně podporovat více zařízení.*

# 4. Program CR SOFT

*Pokud plánujete instalaci klávesnice do systému ACCO NET a používáte protokol OSDP, můžete tuto část přeskočit. Program ACCO Soft ve verzi 1.9 (nebo novější) umožňuje naprogramovat všechna potřebná nastavení.*

Program slouží k programování nastavení zařízení pro kontrolu přístupu dodávaných se čtečkou karet MIFARE (SO-MF5, SO-MF3, CR-MF5 a CR-MF3) a k programování karet MIFARE (je vyžadován programátor SO-PRG). Ten si můžete stáhnout z webových stránek www.satel.pl. Požadovaná verze programu: 1.1 (nebo novější).

*Program vyžaduje operační systém Windows 10 (nebo novější).*

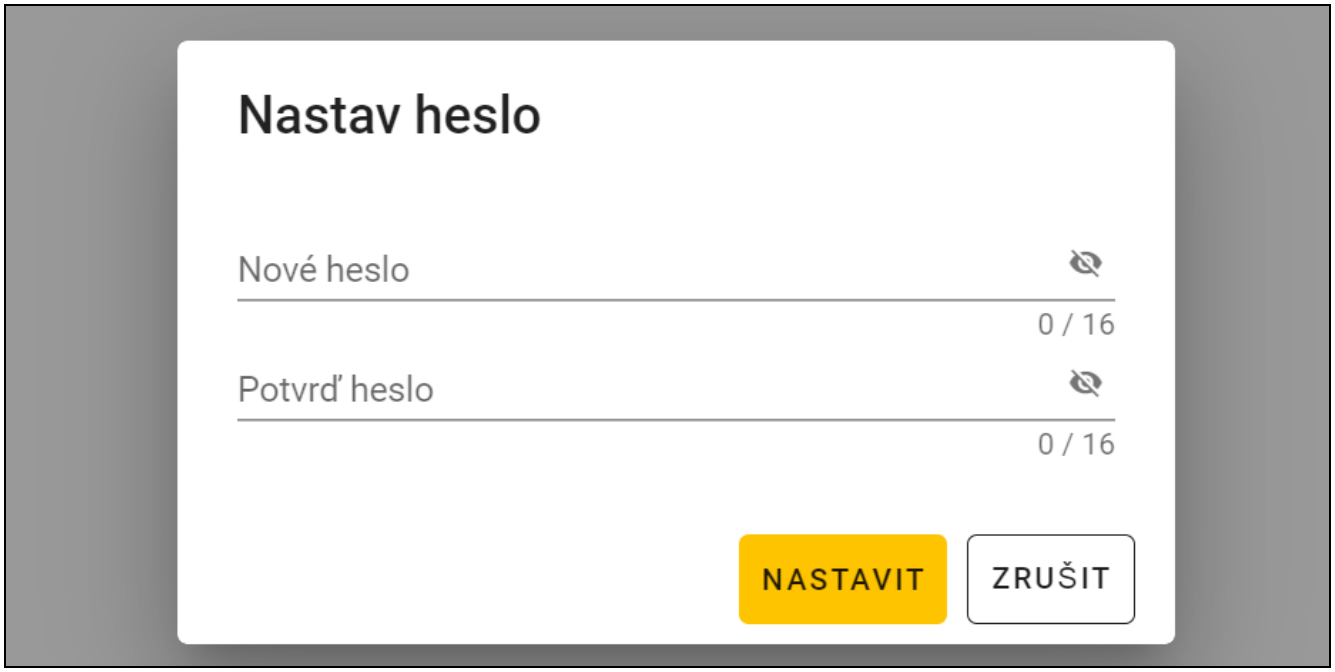
*Na snímcích obrazovky tohoto manuálu jsou ukázková nastavení.*

## 4.1 Začínáme

### 4.1.1 Nastavení hesla administrátora

Při prvním spuštění programu se zobrazí okno „NASTAVIT HESLO“. V něm nastavte heslo správce. Administrátor má přístup ke všem projektům vytvořeným v programu.

*Pokud heslo nenastavíte, zobrazí se při každém spuštění programu okno „NASTAV HESLO“. Žádné heslo správce neznamená žádnou ochranu proti neoprávněnému přístupu k projektům a jejich datům.*

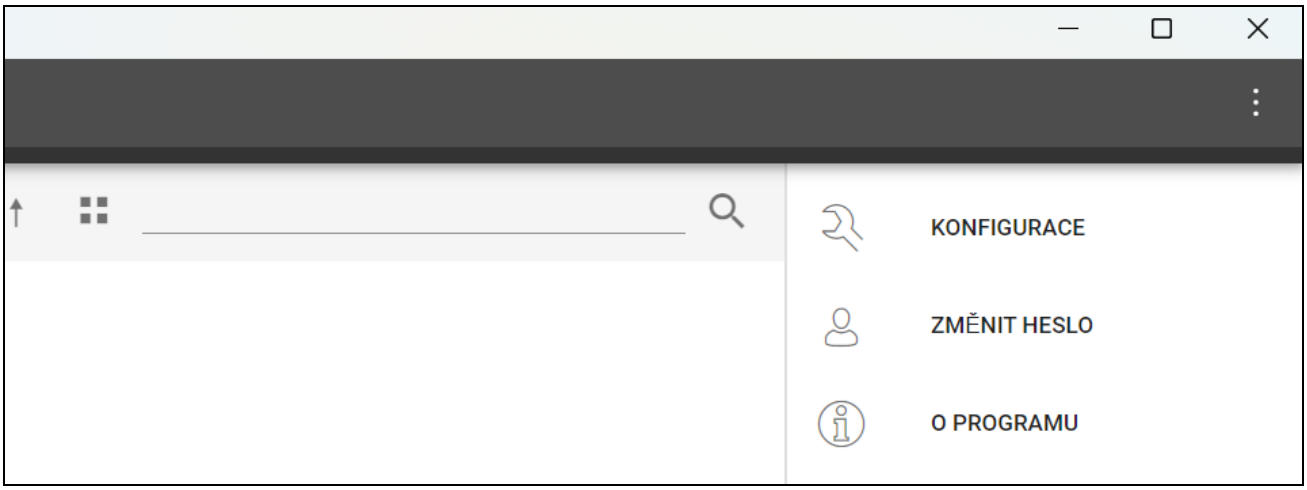



1. Do pole "Nové heslo" zadejte heslo (1-16 číslic, písmen nebo speciálních znaků).
2. Do pole "Potvrdit heslo" zadejte stejné heslo.
3. Klikněte na tlačítko "Nastavit". Okno "NASTAV HESLO" se zavře. Zobrazí se zpráva potvrzující, že heslo bylo nastaveno. Zpřístupní se okno programu (viz: "Okno programu se seznamem projektů" str. 9).

*Při příštím spuštění programu se budete muset přihlásit, abyste se dostali do okna programu.*

### 4.1.2 Změna hesla

1. Klikněte na  na liště menu. Zobrazí se menu.




2. Klikněte na tlačítko „ZMĚNIT HESLO“. Zobrazí se okno „ZMĚNIT HESLO“.

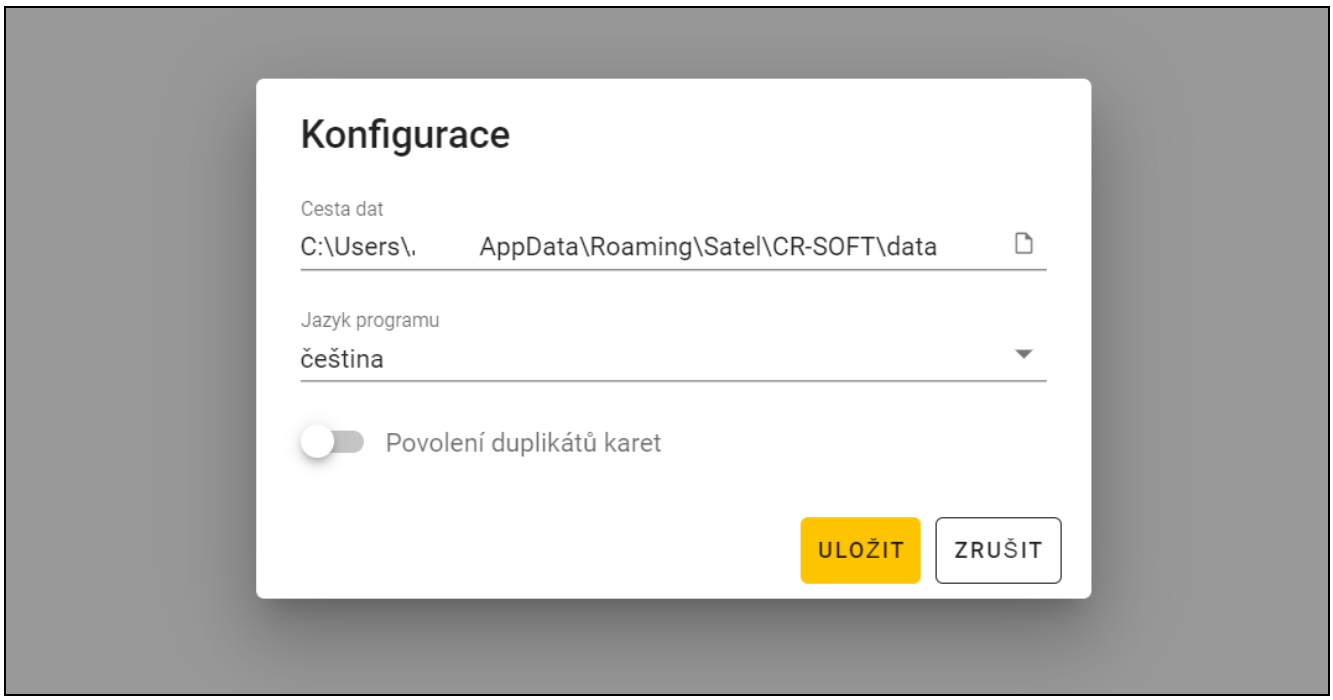



3. Do pole "Staré heslo" zadejte aktuální heslo.
4. Do pole "Nové heslo" zadejte nové heslo (1-16 číslic, písmen nebo speciálních znaků).
5. Do pole "Potvrdit heslo" znovu zadejte nové heslo.
6. Klikněte na tlačítko "Nastavit". Okno "ZMĚNIT HESLO" se zavře. Zobrazí se zpráva potvrzující, že heslo bylo změněno.

### 4.1.3 Změna jazyka programu

1. Klikněte na  na liště menu. Zobrazí se menu.

2. Klikněte na "KONFIGURACE". Zobrazí se okno "Konfigurace".

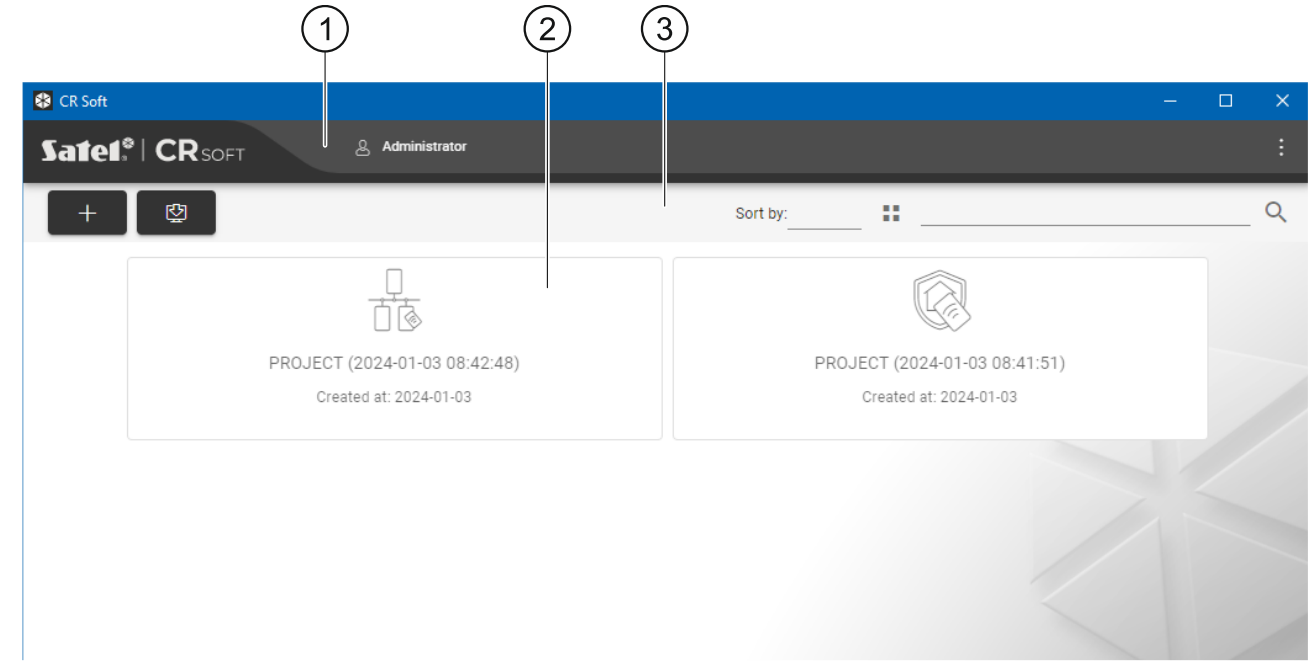



3. Klikněte na pole "Jazyk programu". Zobrazí se seznam jazyků.
4. Klikněte na jazyk, který má být použit.
5. Klikněte na tlačítko "ULOŽIT". Okno "KONFIGURACE" se zavře.

## 4.2 Okno programu

### 4.2.1 Okno programu se seznamem projektů

Po přihlášení se v okně programu zobrazí seznam projektů.




(1) lišta menu (viz: "Lišta menu" str. 11).

(2) seznam projektů.

(3) panelu nástrojů pro seznam projektů.

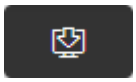
### Seznam projektů

V seznamu se zobrazí všechny projekty, ke kterým máte přístup. Kliknutím na projekt jej otevřete.

### Panel nástrojů pro seznam projektů

Tlačítka a funkce související s projektem se zobrazují na panelu nástrojů.

 - kliknutím vytvoříte nový projekt (viz: "Vytvoření projektu" str. 13).

 - klikněte na import projektu (viz: "Import projektu" str. 14).

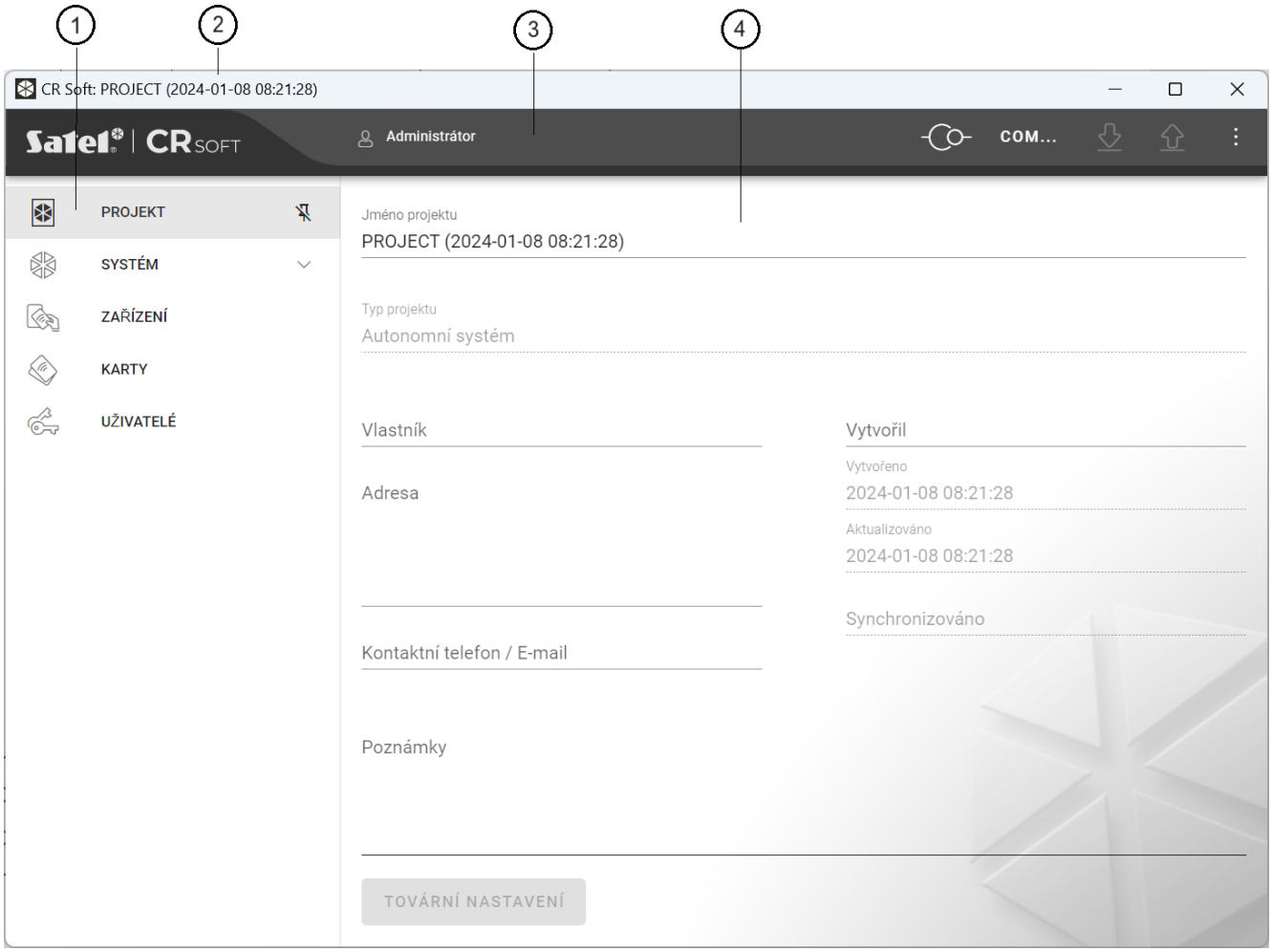
**Třídit dle** – můžete vybrat, jak budou projekty v seznamu seřazeny (podle názvu nebo data vytvoření).

 - kliknutím změníte režim zobrazení seznamu projektů na tabulku.

 - kliknutím změníte režim zobrazení seznamu projektů na dlaždice.

**Filtr** – zadejte řetězec znaků a kliknutím na tlačítko  zobrazte projekty, jejichž název nebo nastavení na kartě "PROJEKT" obsahují tento řetězec znaků.

## 4.2.2 Okno programu po otevření projektu




(1) tabulky.

(2) lišta s nadpisem.

(3) lišta menu (viz: "Lišta menu" str. 11).

(4) nastavení dostupná v tabulce.

### Tabulky

Kliknutím na tabulku zobrazíte nastavení dostupná v tabulce.

**PROJEKT** – podrobnosti o projektu.

**SYSTÉM** – nastavení systému:

**INTERFACES** – nastavení komunikačních rozhraní.

**NASTAVENÍ TOKENŮ** – nastavení karet MIFARE.

**ZAŘÍZENÍ** – seznam zařízení pro kontrolu přístupu v projektu a jejich nastavení.

**KARTY** – seznam karet MIFARE v projektu.

**UŽIVATELÉ** – seznam uživatelů v projektu a jejich nastavení. Tato tabulka je k dispozici pouze v projektu typu *Autonomní systém*.

*Po navázání spojení s programátorem SO-PRG jsou k dispozici pouze tyto karty: „PROJEKT“, „NASTAVENÍ TOKENŮ“, „KARTY“ a „UŽIVATELÉ“.*

 - kliknutím povolíte automatické skrývání štítků tabulek.

 - kliknutím zakážete automatické skrývání štítků tabulek.

### Lišta s nadpisem

Název otevřeného projektu se zobrazí na titulkovém pruhu.

### 4.2.3 Lišta menu

Tlačítka a informace se zobrazují na liště menu. Vzhled lišty nabídek závisí na velikosti okna programu, obsahu zobrazeném v okně programu atd.

 - kliknutím zobrazíte tabulky. Toto tlačítko se zobrazí, pokud se tabulky nezobrazí kvůli velikosti okna.

 - kliknutím se odhlásíte. Vedle tlačítka se zobrazí jméno přihlášeného uživatele.

 - klikněte na tlačítko pro navázání spojení se zařízením kontroly přístupu / programátorem. Toto tlačítko se zobrazí, když je otevřen projekt a program není propojen se zařízeními pro řízení přístupu / programátorem.

*Pokud nebyl vybrán žádný COM port pro komunikaci, zobrazí se po kliknutí na tlačítko okno "Připojení".*

 - kliknutím na tlačítko se odpojíte od zařízení kontroly přístupu / programátoru. Toto tlačítko se zobrazí, když je otevřen projekt a program je propojen se zařízeními řízení přístupu / programátorem. Informace o tom, zda je program připojen k zařízením pro řízení přístupu nebo k programátoru, se zobrazuje vlevo od tlačítka.



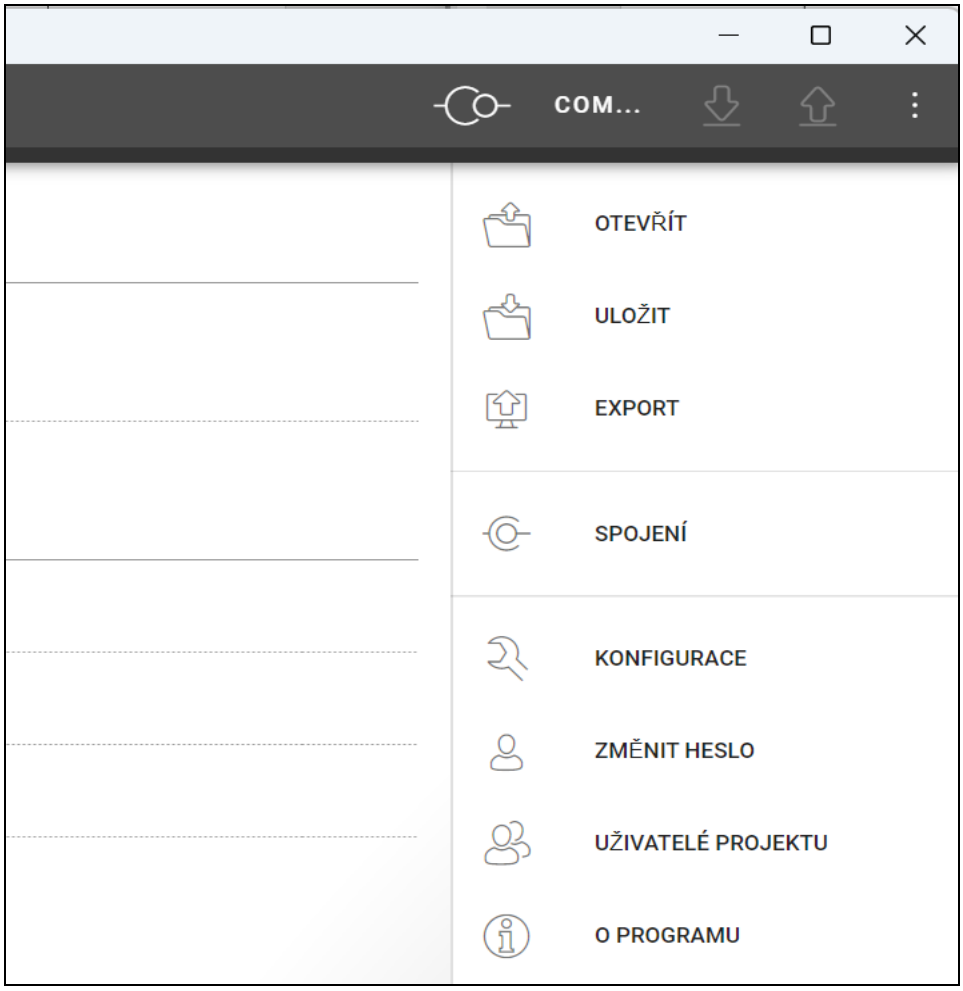
- kliknutím vyberte COM port pro komunikaci se zařízením pro řízení přístupu / programátorem. Po výběru portu COM se místo tří teček zobrazí číslo portu. Port COM můžete vybrat také v okně "Připojení". Toto tlačítko se zobrazí, když je otevřen projekt.

 - klikněte na tlačítko pro čtení dat ze zařízení pro kontrolu přístupu. Toto tlačítko se zobrazí, když je otevřen projekt a program je propojen se zařízeními kontroly přístupu.

 - klikněte pro zápis dat do zařízení pro kontrolu přístupu nebo do programátoru. Toto tlačítko se zobrazí, když je otevřen projekt a program je propojen se zařízeními řízení přístupu / programátorem.

 - kliknutím zobrazíte menu.

### 4.2.4 Menu




V nabídce jsou k dispozici následující příkazy:

**OTEVŘÍT** – kliknutím zavřete projekt a vrátíte se do seznamu projektů.

**ULOŽIT** – kliknutím uložíte změny v projektu (viz: "Uložení změn v projektu" str. 29).

**EXPORT** – kliknutím exportujete projekt (viz: "Export projektu" str. 29).

**PŘIPOJENÍ** – kliknutím otevřete okno "Připojení".

**KONFIGURACE** – kliknutím otevřete okno "Konfigurace".

**ZMĚNA HESLA** – kliknutím změníte heslo (viz: "Změna hesla" str. 8).

**UŽIVATELÉ PROJEKTU** – kliknutím otevřete okno "UŽIVATELÉ PROJEKTU".

**O PROGRAMU**– kliknutím zobrazíte informace o programu.

*Když je zobrazen seznam projektů, jsou v nabídce k dispozici pouze následující příkazy: „KONFIGURACE“, „ZMĚNIT HESLO“ a „O PROGRAMU“.*

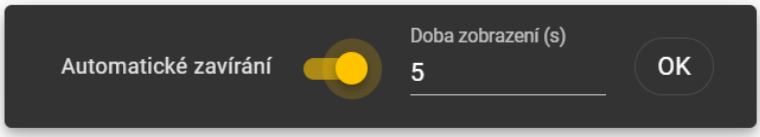
### 4.2.5 Okno zpráv

Okno se zprávou se zobrazí v dolní části okna programu. Upozorňuje uživatele na akce prováděné programem.

 - kliknutím přejdete do nastavení okna zprávy.

 - kliknutím zavřete okno zprávy.

**Nastavení okna zpráv**




**Automatické zavření** – pokud je tato možnost povolena, okno zprávy se automaticky zavře.

**Doba zobrazení (s)** – doba, po které se okno zprávy zavře, pokud je povolena možnost *Automatické zavření*.

**OK** – kliknutím zavřete nastavení okna zprávy.

## 4.3 Používání programu

### 4.3.1 Vytvoření projektu

Tato funkce je k dispozici při zobrazení seznamu projektů.

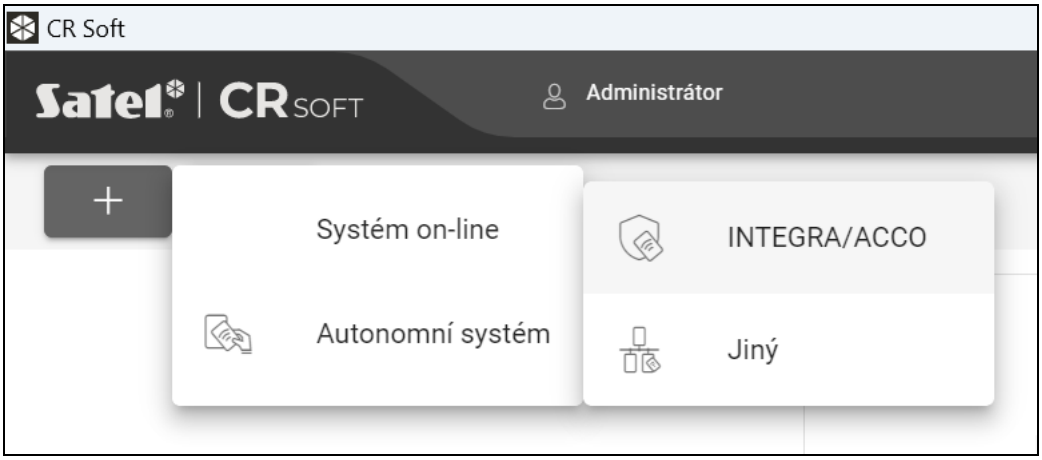
1. Klikněte na . Zobrazí se menu dostupných typů projektů:

   **Systém on-line** – systém, ve kterém je zařízení pro kontrolu přístupu připojeno k jinému zařízení (např. kontroléru nebo ústředně), které rozhoduje o tom, zda přístup povolit, či nikoli. Můžete si vybrat:

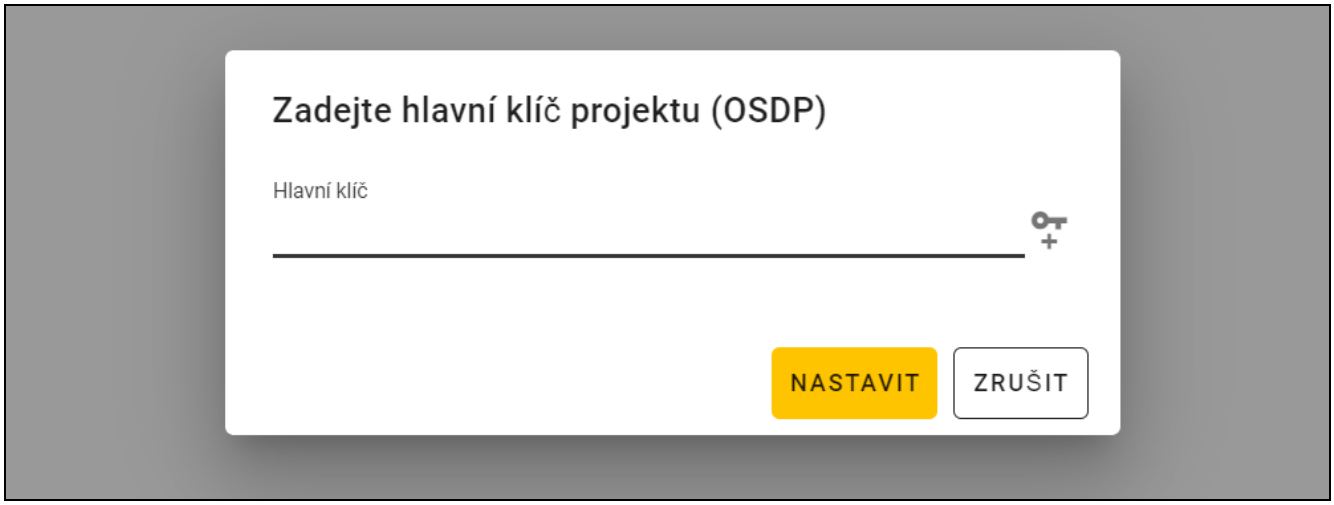
   **INTEGRA/ACCO** – zařízení a karty pro kontrolu přístupu budou použity v jednom ze systémů SATEL: INTEGRA nebo systém pro kontrolu přístupu ACCO.

   **Ostatní** – zařízení a karty pro kontrolu přístupu budou použity v systému jiného výrobce.

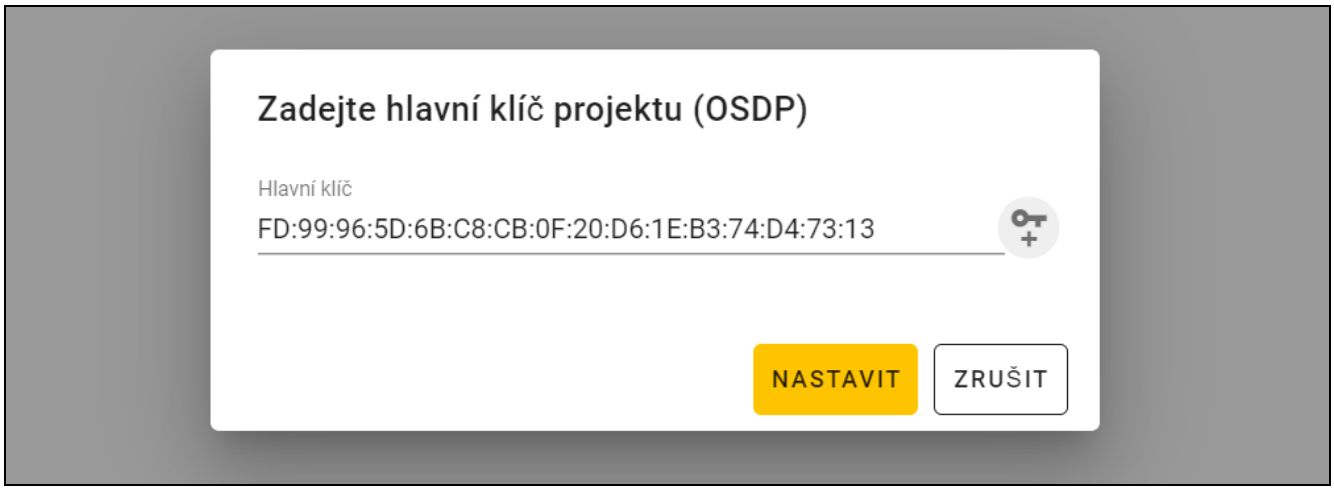
   **Autonomní systém** – systém, ve kterém zařízení kontroly přístupu samo rozhoduje, zda povolí přístup k jednotlivým dveřím, nebo ne (funguje jako autonomní modul kontroly dveří).



2. Klikněte na typ projektu, který chcete vytvořit. Zobrazí se okno "Zadejte hlavní klíč projektu (OSDP)".



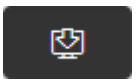

3. Zadejte hlavní klíč (32 hexadecimálních znaků) nebo klikněte na pro vygenerování náhodného hlavního klíče.

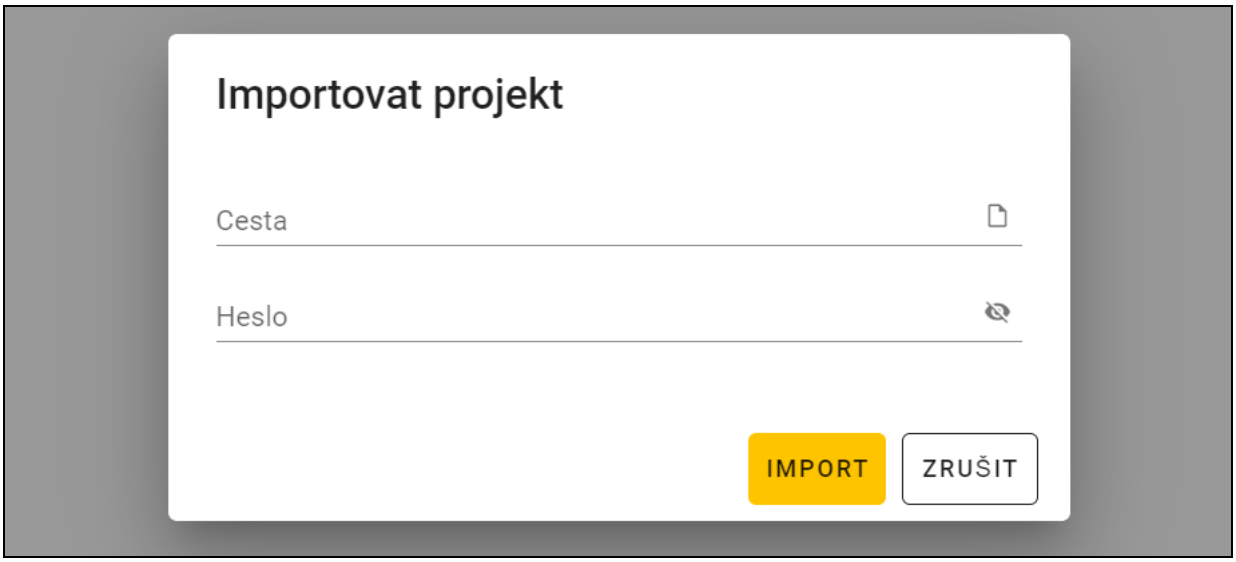



4. Klikněte na tlačítko „NASTAVIT“. Okno „Zadejte hlavní klíč projektu (OSDP)“ se zavře. Zobrazí se karta „PROJEKT“ pro nově vytvořený projekt.

### 4.3.2 Import projektu

Tato funkce je k dispozici při zobrazení seznamu projektů.

1. Klikněte na  . Zobrazí se okno "Importovat projekt".




2. Do pole "Cesta" zadejte cestu k souboru nebo klikněte na tlačítko , čímž označíte umístění souboru v systémovém okně.
3. Do pole "Heslo" zadejte heslo importovaného souboru.
4. Klikněte na tlačítko "IMPORTOVAT". Úspěšně importovaný projekt se zobrazí v seznamu projektů.

### 4.3.3 Odstranění projektu

Tato funkce je k dispozici při zobrazení seznamu projektů.

1. Najeďte myší na projekt. Zobrazí se tlačítko .
2. Klikněte na . Zobrazí se okno pro potvrzení smazání.
3. Klikněte na tlačítko "OK". Zobrazí se zpráva potvrzující, že projekt byl odstraněn.

### 4.3.4 Navázání spojení se zařízeními pro kontrolu přístupu

Tato funkce je k dispozici po otevření projektu.

1. Klikněte na  na lištu menu. Zobrazí se menu.

2. Klikněte na tlačítko "PŘIPOJENÍ". Zobrazí se okno "Připojení".




3. Klikněte na port COM přiřazený programátoru, ke kterému se má program připojit.
4. Pokud jsou k převodníku připojena zařízení s továrním nastavením, klikněte na tlačítko "IDENTIFIKOVAT". Program přiřadí zařízením jedinečné adresy OSDSTR.

*Adresa OSDP zařízení s továrním nastavením je 0.*

*Funkce identifikace přiděluje adresy OSDP pouze zařízením s adresou 0. Pokud má několik zařízení stejnou adresu OSDP, ale jinou než 0, nepřipojujte je k převodníku současně. Připojte je odděleně a přidělte jim jedinečné adresy.*

*Pokud má několik zařízení stejnou adresu OSDP, není možné navázat spojení s těmito zařízeními.*

*Pokud je povolena možnost* Pípání v servisním režimu*, zařízení při připojení k programu pípají.*

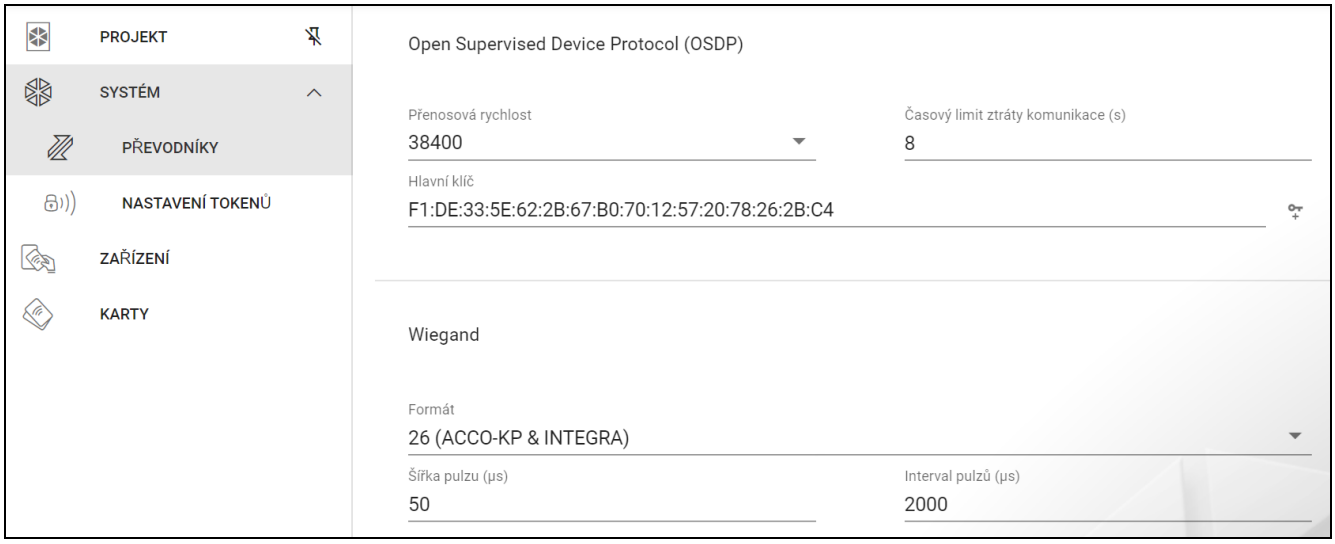
5. Klikněte na tlačítko "CONNECT". Program se připojí k zařízením. Pokud jsou zařízení v projektu nová, přidají se do projektu (karta "ZAŘÍZENÍ").

### 4.3.5 Programování nastavení rozhraní

Tato funkce je k dispozici po otevření projektu.

1. Klikněte na tabulku „ROZHRANÍ“.
2. Naprogramujte nastavení komunikačních rozhraní, která mají být používána zařízeními pro kontrolu přístupu.
3. Kliknutím na  na liště menu nahrajte nastavení rozhraní do zařízení.

## Nastavení rozhraní




### *Protokol OSDP (Open Supervised Device Protocol)*

Protokol používaný pro komunikaci prostřednictvím sběrnice RS-485. Sběrnice se používá k připojení zařízení kontroly přístupu dodávaných se čtečkou MIFARE k počítači. Lze ji také použít k propojení v systému ACCO NET nebo v systémech jiných výrobců. Jedná se o obousměrnou, šifrovanou komunikaci.

**Přenosová rychlost** – přenosová rychlost OSDP používaná zařízeními v systému je továrně nastavena na 38400 Bd.

**Časový limit ztráty komunikace (s)** – doba, po které začnou LED kontrolky zařízení signalizovat ztrátu komunikace je továrně nastavena na 8 s.

**Hlavní klíč** – klíč používaný k šifrování komunikace. Nastavuje se při vytváření projektu. Lze jej změnit. Můžete zadat 32 hexadecimálních znaků (16 bajtů).

*Klíč by měl být pro každý projekt unikátní.*

### *Wiegand*

Další rozhraní. Klávesnice jej může využít pro komunikaci v systémech jiných výrobců. Jedná se o jednosměrnou, nešifrovanou komunikaci.

**Formát** – formát přenosu Wiegand používaný zařízeními. Viz: "Podporované přenosové formáty Wiegand".

**Šířka pulzu (µs)** – doba trvání impulsu odpovídající 1 bitu je továrně nastaven na 50 µs.

**Interval mezi pulzy (µs)** – doba trvání mezery mezi dvěma pulzy je továrně nastavena na 2000 µs.

Podporované přenosové formáty Wiegand

**26 (ACCO-KP & INTEGRA)** – sudý paritní bit + 24 datových bitů + lichý paritní bit; pořadí bajtů: od MSB po LSB.

**32 MSB (ACCO-KP)** – 32 datových bitů bez kontroly parity; pořadí bajtů: od MSB po LSB.

**32 LSB** – 32 datových bitů bez kontroly parity; pořadí bajtů: od LSB po MSB.

**33** – sudý paritní bit + 31 datových bitů + lichý paritní bit; pořadí bajtů: od MSB po LSB.

**34 (ACCO-KP & INTEGRA)** – sudý paritní bit + 32 datových bitů + lichý paritní bit; pořadí bajtů: od MSB po LSB.

**35** – sudý paritní bit + 33 datových bitů + lichý paritní bit; pořadí bajtů: od MSB po LSB.

**36 (ACCO-KP)** – sudý paritní bit + 34 datových bitů + lichý paritní bit; pořadí bajtů: od MSB po LSB.

**36 XOR** – 32 datových bitů + 4 kontrolní bity parity (XOR).

**37** – sudý paritní bit + 35 datových bitů + lichý paritní bit; pořadí bajtů: od MSB po LSB.

**40 (ACCO-KP)** – 40 datových bitů bez kontroly parity; pořadí bajtů: od MSB po LSB.

**42 (ACCO-KP & INTEGRA)** – sudý paritní bit + 40 datových bitů + lichý paritní bit; pořadí bajtů: od MSB po LSB.

**44 XOR** – 40 datových bitů + 4 kontrolní bity parity (XOR).

**56 MSB** – 56 datových bitů bez kontroly parity; pořadí bajtů: od MSB po LSB.

**56 LSB (ACCO-KP & INTEGRA)** – 56 datových bitů bez kontroly parity; pořadí bajtů: od LSB po MSB.

**58** – sudý paritní bit + 56 datových bitů + lichý paritní bit; pořadí bajtů: od MSB po LSB.

**64** – 64 datových bitů bez kontroly parity; pořadí bajtů: od MSB po LSB.

**66** – sudý paritní bit + 64 datových bitů + lichý paritní bit; pořadí bajtů: od MSB po LSB.

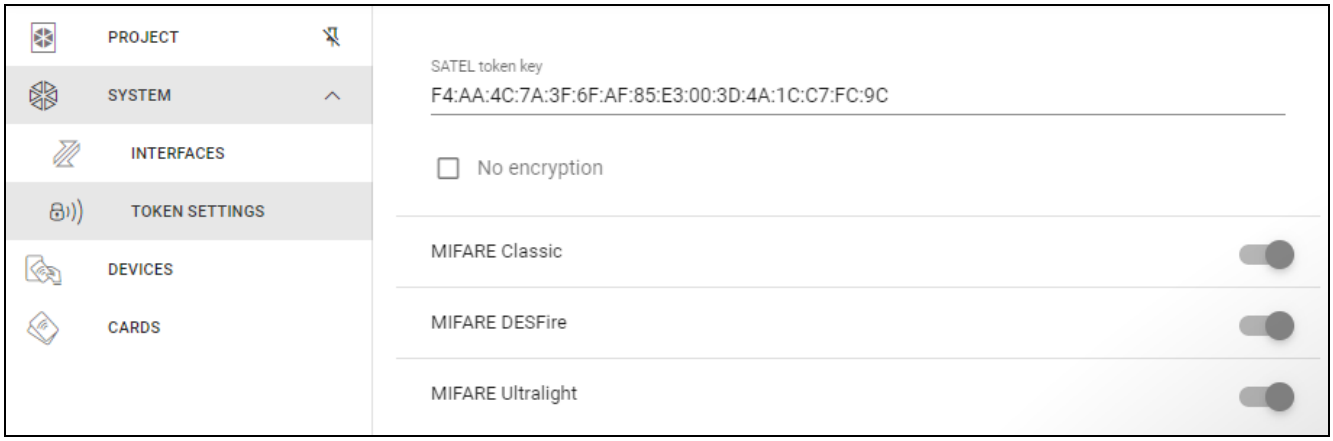
**Vlastní** – můžete naprogramovat vlastní nastavení formátu přenosu.

### 4.3.6 Programování nastavení karty

Tato funkce je k dispozici po otevření projektu.

1. Klikněte na kartu "NASTAVENÍ TOKENŮ".
2. Naprogramujte nastavení tokenu.
3. Kliknutím na  na liště menu nahrajte nastavení karty do zařízení.

**Nastavení tokenů pro systém INTEGRA/ACCO on-line**




**Klíč tokenů SATEL** – přístupový klíč k číslu karty pro všechny typy karet. Po vytvoření projektu je stejný jako *hlavní klíč*. Můžete jej změnit.

*Klíč by měl být pro každý projekt unikátní.*

**Bez šifrování** – pokud je tato možnost povolena, použije se jako číslo karty výrobní číslo karty (CSN). Karty není třeba programovat.

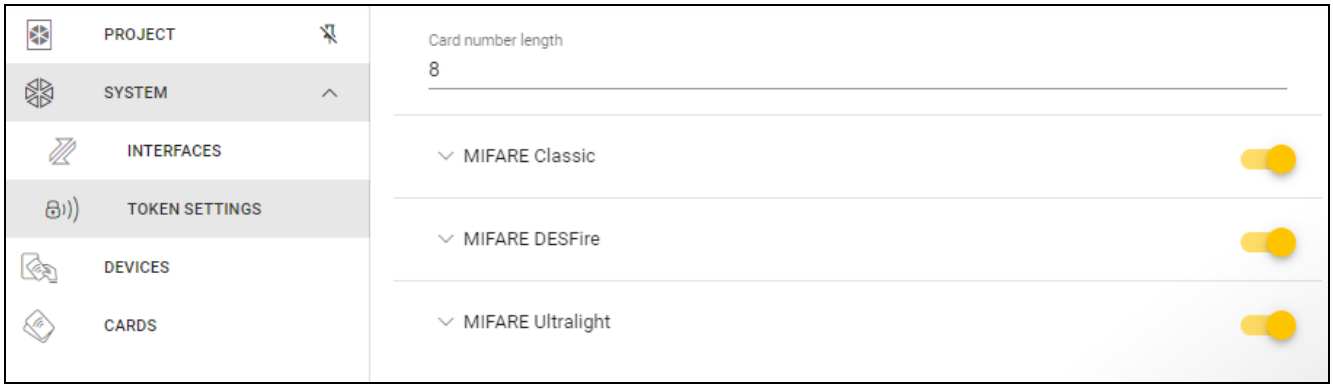
*Délka čísla karty v systému INTEGRA/ACCO je 5 bajtů.*

*U typů karet MIFARE Classic se používá pouze 6 dolních bajtů klíče.*

*Pokud povolíte možnost* Bez šifrování, klíč tokenu SATEL *bude vymazán.*

*Stejná nastavení naprogramujte v zabezpečovacím systému INTEGRA / systému kontroly přístupu ACCO.*

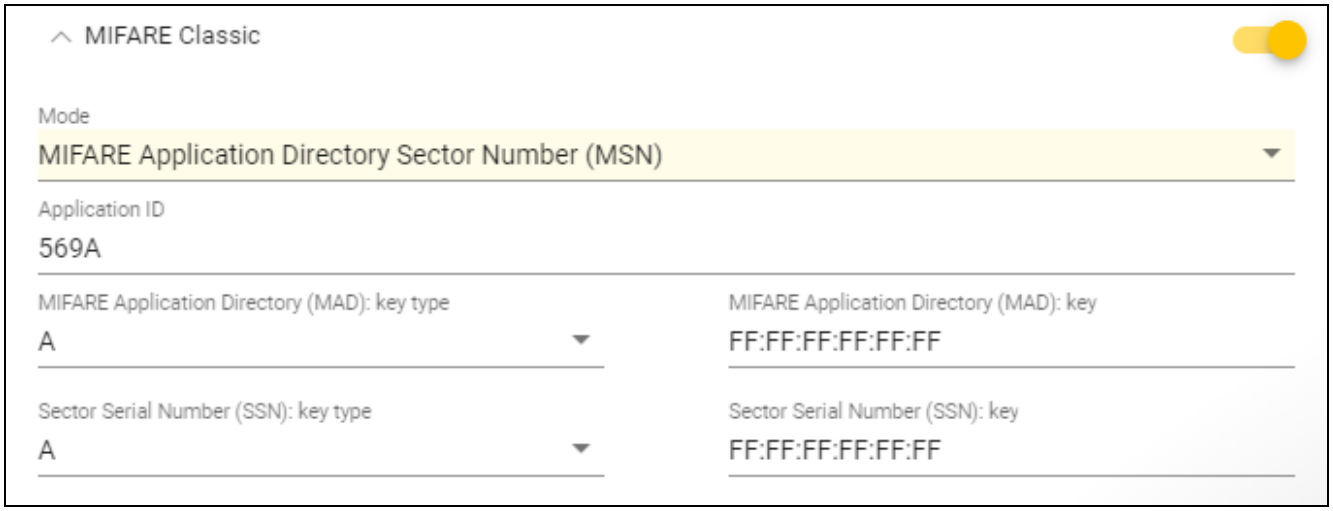
## Nastavení tokenu pro jiný on-line systém nebo autonomní systém




**Délka čísla karty** – počet bajtů použitých pro číslo karty. Můžete zadat číslo od 5 do 8.

*Nastavení pro jednotlivé typy karet jsou k dispozici, pokud je podpora těchto typů karet povolena.*

### *MIFARE Classic*




**Režim** – provozní režim karty:

**Sériové číslo čipu (CSN)** – jako číslo karty se používá výrobní číslo karty. Karty není třeba programovat. Pro tento režim nejsou k dispozici žádná další nastavení.

**Sériové číslo sektoru (SSN)** – číslo karty lze naprogramovat a zapsat do vybraného sektoru paměti karty.

**Sériové číslo adresáře aplikací MIFARE (MSN)** – číslo karty lze naprogramovat a zapsat do sektoru paměti karty identifikovaného *ID aplikace* (AID).

**Číslo sektoru** – číslo datového sektoru, do kterého má být zapsáno číslo karty. Můžete zadat číslo od 0 do 16. Tento parametr platí pro režim *sériového čísla sektoru (SSN)*.

**Blok** – číslo bloku v sektoru, do kterého má být zapsáno číslo karty. Lze zadat číslo od 0 do 2. Tento parametr platí pro režim *sériového čísla sektoru (SSN)*.

**Posun** – pozice prvního bajtu čísla karty v bloku. Můžete zadat číslo od 0 do 15. Tento parametr platí pro režim *sériového čísla sektoru (SSN)*.

**Identifikátor aplikace** – identifikátor aplikace, který označuje sektor obsahující číslo karty (AID). Můžete zadat 4 hexadecimální znaky (2 bajty). Tento parametr platí pro režim *MIFARE Application Directory Serial Number (MSN)*.

**MIFARE Application Directory (MAD): typ klíče** – typ přístupového klíče do sektoru s ID aplikace. Můžete vybrat A nebo B. Tento parametr se vztahuje na režim *MIFARE Application Directory Serial Number (MSN)*.

**MIFARE Application Directory (MAD): klíč** – přístupový klíč k sektoru s identifikátorem aplikace. Můžete zadat 12 hexadecimálních znaků (6 bajtů). Tento parametr platí pro režim *MIFARE Application Directory Serial Number (MSN)*.

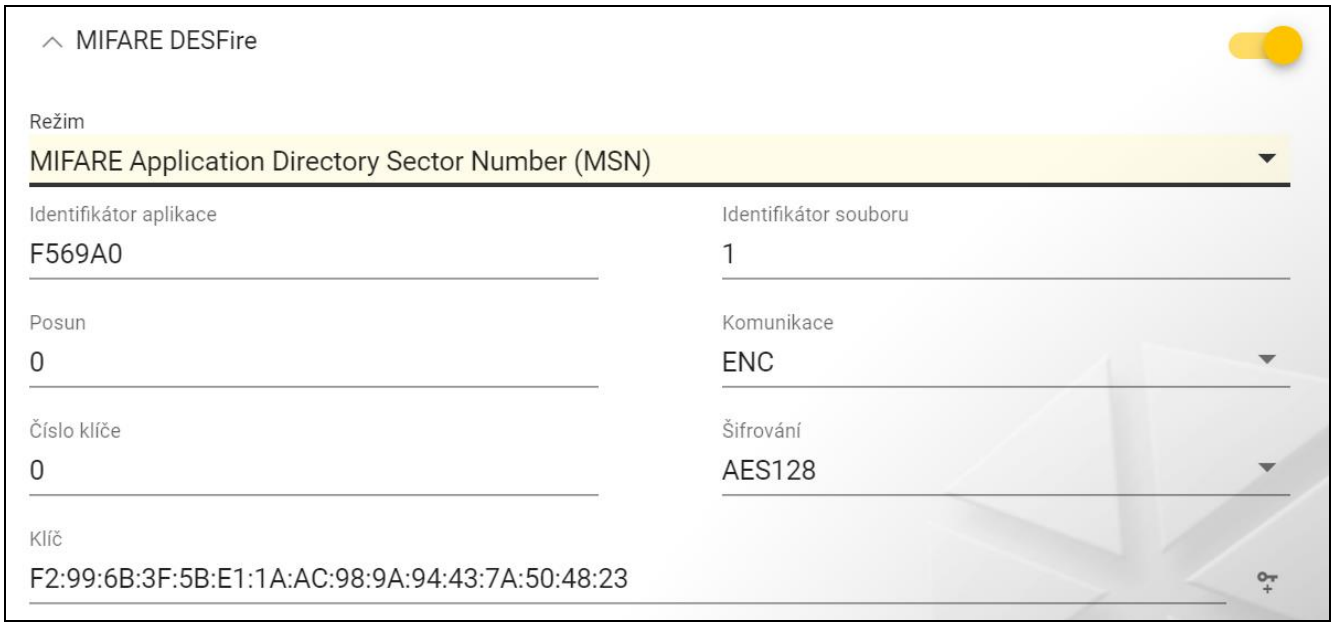
*Klíč by měl být pro každý projekt unikátní.*

**Sériové číslo sektoru (SSN): typ klíče** – typ přístupového klíče k sektoru obsahujícímu číslo karty. Můžete vybrat A nebo B.

**Sériové číslo sektoru (SSN): klíč** – přístupový klíč k sektoru obsahujícímu číslo karty. Můžete zadat 12 hexadecimálních znaků (6 bajtů).

*Klíč by měl být pro každý projekt unikátní.*

### *MIFARE DESFire*




**Režim** – provozní režim karty:

**Sériové číslo čipu (CSN)** – jako číslo karty se používá výrobní číslo karty. Karty není třeba programovat. Pro tento režim nejsou k dispozici žádná další nastavení.

**Sériové číslo aplikace MIFARE (MSN)** – číslo karty lze naprogramovat a zapsat na kartu.

**Identifikátor aplikace** – identifikátor aplikace, který označuje adresář obsahující soubor s číslem karty. Můžete zadat 6 hexadecimálních znaků (3 bajty).

**Identifikátor souboru** – číslo souboru s číslem karty.

**Posun** – pozice prvního bajtu čísla karty v souboru. Můžete zadat číslo od 0 do 99.

**Komunikace** – typ šifrování používaný pro komunikaci:

**PLAIN** – komunikace není šifrovaná.

**MAC** – komunikace není šifrovaná, ale je digitálně podepsaná.

**ENC** – komunikace je šifrovaná.

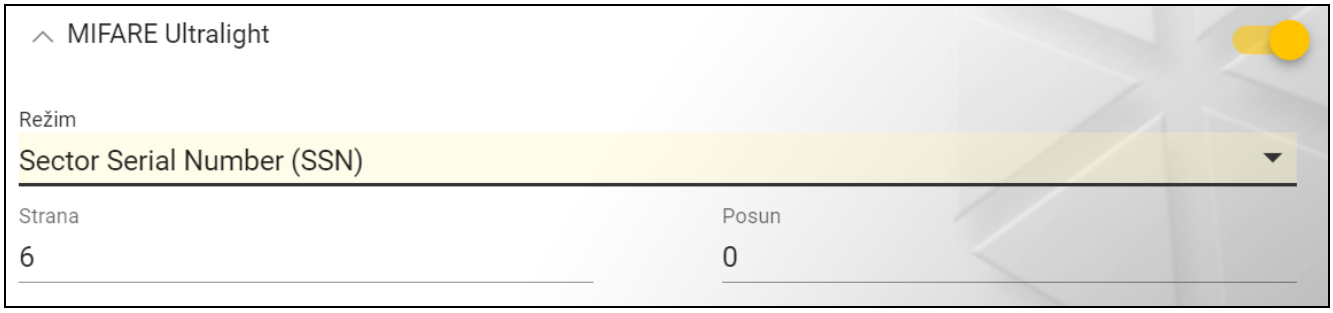
**Číslo klíče** – číslo klíče použitého k zašifrování souboru s číslem karty. Tento parametr platí pro digitálně podepsanou komunikaci (MAC) a šifrovanou komunikaci (ENC).

**Šifrování** – typ šifrovacího klíče. Můžete vybrat *DES*, *2K3DES* nebo *AES128*. Tento parametr se vztahuje na digitálně podepsanou komunikaci (MAC) a šifrovanou komunikaci (ENC).

**Klíč** – přístupový klíč k číslu karty. Tento parametr platí pro digitálně podepsanou komunikaci (MAC) a šifrovanou komunikaci (ENC).

*Klíč by měl být pro každý projekt unikátní.*

### *MIFARE Ultralight*




**Režim** – provozní režim karty:

**Sériové číslo čipu (CSN)** – jako číslo karty se používá výrobní číslo karty. Karty není třeba programovat. Pro tento režim nejsou k dispozici žádná další nastavení.

**Sektorové sériové číslo (SSN)** – číslo karty lze naprogramovat a zapsat na kartu.

**Stránka** – číslo stránky obsahující číslo karty. Můžete zadat číslo od 0 do 100.

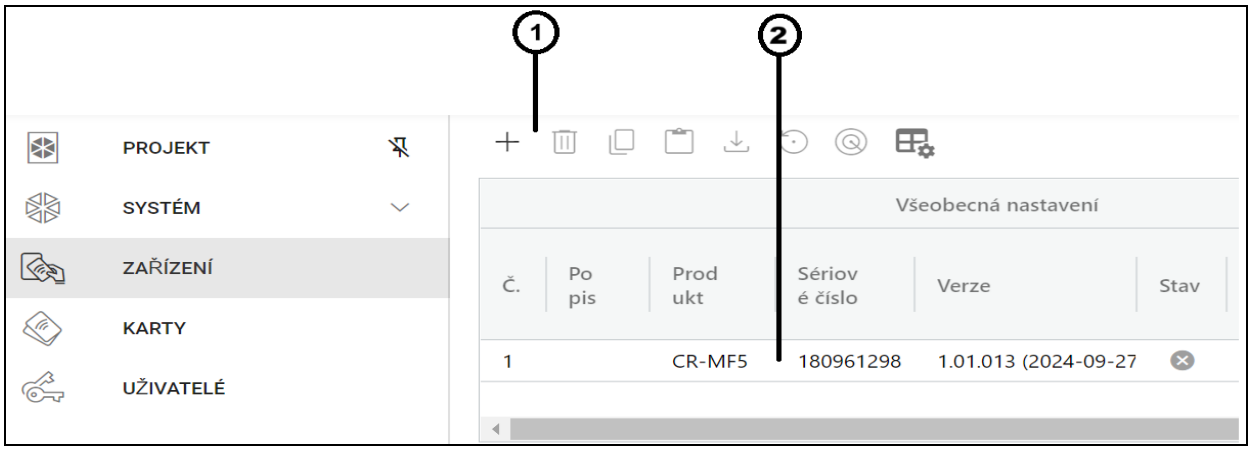
**Posun** – pozice prvního bajtu čísla karty na stránce. Můžete zadat číslo od 0 do 3.

## 4.3.7 Programování nastavení zařízení pro kontrolu přístupu

Tato funkce je k dispozici po otevření projektu.

1. Klikněte na kartu „ZAŘÍZENÍ“.
2. Naprogramujte nastavení zařízení.
3. Kliknutím na  na liště menu nahrajte nastavení do zařízení.

### Popis karty "ZAŘÍZENÍ"




(1) panel nástrojů pro seznam zařízení.

(2) seznam zařízení.

### *Panel nástrojů pro seznam zařízení*

Tlačítka a funkce související se zařízením se zobrazují na panelu nástrojů.

+ - kliknutím přidáte zařízení do projektu, aniž byste se s ním spojili (viz: "Přidání zařízení nepřipojeného k počítači do projektu").

- kliknutím na tlačítko odstraníte zařízení z projektu (viz: "Odstranění zařízení z projektu"). Toto tlačítko je k dispozici, pokud je vybráno alespoň jedno zařízení.

- kliknutím zkopírujete nastavení zařízení. Toto tlačítko je k dispozici, když je zařízení vybráno.

- kliknutím vložíte nastavení do vybraného zařízení. Toto tlačítko je k dispozici, pokud jste nastavení zkopírovali.

- kliknutím zkopírujete nastavení systému ze zařízení (komunikační rozhraní a nastavení tokenu). Toto tlačítko se zobrazí, když je program propojen se zařízeními a zařízení je vybráno.

- kliknutím obnovíte tovární nastavení zařízení. Toto tlačítko se zobrazí, když je program propojen se zařízeními a je vybráno alespoň jedno zařízení.

- kliknutím vyhledáte zařízení (LED kontrolky zařízení začnou rychle blikat). Dalším kliknutím funkci ukončíte. Toto tlačítko se zobrazí, když je program propojen se zařízeními a zařízení je vybráno.

- kliknutím upravíte nastavení tabulky se seznamem zařízení.

### *Seznam zařízení*

Zařízení přidaná do projektu se zobrazí v seznamu.

## Přidání zařízení do projektu

### *Přidání zařízení připojeného k počítači do projektu*

Pokud je zařízení pro kontrolu přístupu připojeno k počítači, bude po navázání komunikace se zařízením automaticky přidáno do projektu (viz: "Navázání spojení se zařízeními pro kontrolu přístupu" str. 15).

### *Přidání zařízení nepřipojeného k počítači do projektu*

1. Klikněte na + . Zobrazí se okno "Nastavit adresu zařízení".




2. Do pole "Adresa OSDP" zadejte adresu OSDP, kterou chcete zařízení přiřadit. Můžete zadat číslo od 1 do 126.
3. Klikněte na tlačítko „NASTAVIT“. Okno "Nastavit adresu zařízení" se zavře. Nové zařízení bude přidáno do seznamu zařízení.

## Nastavení klávesnice

### *Obecná nastavení*

**Popis** – dodatečný popis zařízení.

**Produkt** – typ zařízení pro kontrolu přístupu.

**Sériové číslo** – sériové číslo zařízení. Čte se po navázání spojení se zařízením. Najdete ho na štítku uvnitř krytu zařízení (označeného jako Satel MNI).

**Verze** – verze firmwaru zařízení.

**Stav** – ikona označuje stav připojení zařízení. Najetím myší na ikonu se zobrazí její popis.

**Problém s nastavením** – ikona označuje stav nastavení zařízení. Najetím myší na ikonu se zobrazí její popis.

**Adresa OSDP** – adresa OSDP zařízení. Každé zařízení musí mít unikátní adresu. Tovární adresa každého zařízení je 0. Adresa je zařízením přidělována automaticky (viz: "Navázání spojení se zařízeními pro kontrolu přístupu" str. 15). Můžete nastavit jinou adresu v rozsahu 1 až 126 (viz: "Změna adresy OSDP zařízení" str. 25).

### *Další rozhraní*

Nastavení nejsou k dispozici v projektu typu *Autonomní systém*.

**Type** – typ přídavného rozhraní používaného klávesnicí:

**Nepoužívá se** – přídavné rozhraní se nepoužívá.

**Wiegand** – rozhraní používané v systémech jiných výrobců.

**INT-SCR** – rozhraní používané v systému INTEGRA.

**ACCO-SCR** – rozhraní používané v systému ACCO.

**Adresa (sběrnice SATEL)** – adresa klávesnice pro účely sběrnice SATEL:

Systém INTEGRA – nastavte jedinečnou adresu v rozsahu 0 až 31.

Systém ACCO – nastavte adresu 0 (terminál A – vstup) nebo 1 (terminál B – výstup).

### *NFC*

**Odeslat identifikátor karty** – způsob odeslání identifikátoru karty:

**Podle systému** – identifikátor karty se odesílá podle nastavení systému, ve kterém zařízení pracuje.

**Po předložení karty** – identifikátor karty je odesláno ihned po jejím načtení.

**Po oddálení karty** – identifikátor karty je odesláno po oddálení karty od čtečky.

**Odeslání identifikátoru signálu** – způsob signalizace odeslání identifikátoru karty:

**Podle systému** – odeslání identifikátoru karty je signalizováno podle nastavení systému, ve kterém zařízení pracuje (doporučeno pro systém INTEGRA).

**Vypnuto** – zařízení nesignalizuje odeslání identifikátoru karty.

**Zapnuto** – zařízení signalizuje odeslání identifikátoru karty krátkým vysokým tónem.

### *Vstupy*

Nastavení jsou k dispozici při použití rozhraní Wiegand (přídavné rozhraní).

**Pracovní režim vstupu** – režim aktivace vstupu:

**Citlivost na vysokou úroveň** – vstup je řízen vysokou úrovní.

**Citlivost na nízkou úroveň** – vstup je řízen nízkou úrovní.

**Vstup IN1** – funkce vstupu IN1:

**Vypnuto** – vstup se nepoužívá.

**Bzučák** – ovládání signalizátoru.

**LED kontrolka:** zelená.

**LED kontrolka:** červená.

**LED kontrolka:** žlutá.

**Typ vstupu IN1** – typ obvodu:

**NC** – normálně zavřený.

**NO** – normálně otevřený.

**Vstup IN2** – funkce vstupu IN2:

**Vypnuto** – vstup se nepoužívá.

**Bzučák** – ovládání signalizátoru.

**LED kontrolka:** zelená.

**LED kontrolka:** červená.

**LED kontrolka:** žlutá.

**Typ vstupu IN2** – typ obvodu:

**NC** – normálně zavřený.

**NO** – normálně otevřený.

**Vstup IN3** – funkce vstupu IN2:

**Vypnuto** – vstup se nepoužívá.

**Bzučák** – ovládání signalizátoru.

**LED kontrolka:** zelená.

**LED kontrolka:** červená.

**LED kontrolka:** žlutá.

**Typ vstupu IN3** – typ obvodu:

**NC** – normálně zavřený.

**NO** – normálně otevřený.

### *Autonomní nastavení*

Nastavení jsou k dispozici v projektu typu *Autonomní systém*.

**Vstup stavu dveří** – nastavení vstupu, který ovládá stav dveří (IN1):

**Vypnuto** – vstup se nepoužívá.

**NC** – vstup podporuje detektor s výstupem typu NC (normálně zavřený).

**NO** – vstup podporuje detektor s výstupem typu NO (normálně otevřený).

**Vstup Odchodové tlačítko** – nastavení vstupu Odchodové tlačítko (IN2):

**Vypnuto** – vstup se nepoužívá.

**NC** – vstup podporuje tlačítko typu NC (normálně zavřený).

**NO** – vstup podporuje tlačítko typu NO (normálně otevřený).

**Tlačítko Odchodové tlačítko** – použitý typ tlačítka Odchodové tlačítko:

**Monostabilní** – tlačítko má jeden stabilní stav.

**Bistabilní** – tlačítko má dva stabilní stavy.

**Doba odemknutí dveří** – doba, po kterou zůstane relé sepnuté po získání přístupu. Lze zadat do rozmezí 1-255 sekund. Po odpočítání této doby můžete dveře otevřít.

**Zkrácení doby odemknutí dveří** – provozní režim funkce pro zkrácení doby odemknutí dveří:

**Vypnuto** – funkce zkrácení doby odemknutí dveří se nepoužívá.

**Po otevření dveří** – otevřením dveří se zastaví odpočítávání času odemknutí dveří (relé se vypne).

**Po zavření dveří** – zavřením dveří se zastaví odpočítávání času odemknutí dveří (relé se vypne).

*Aby funkce „*Zkrátit dobu odemknutí dveří“dveří *fungovala, musí být kontrolován stav dveří (na vstup stavu dveří musí být připojen detektor)*.

**Doba otevření dveří** – maximální doba, po kterou mohou být dveře po získání přístupu otevřené. Pokud jsou dveře otevřené déle, zařízení indikuje dlouho otevřené dveře. Lze zadat do rozmezí 0-255 sekund. Pokud zadáte 0, funkce bude deaktivována. Tato funkce vyžaduje ovládání stavu dveří (ke vstupu stavu dveří musí být připojen detektor).

### *Další nastavení*

**Podsvícení klávesnice** – provozní režim podsvícení kláves (tento parametr není k dispozici pro *systém On-line: INTEGRA/ACCO*:

**Vždy vypnuto** – podsvícení kláves je vypnuté.

**Auto** – podsvícení kláves se zapne na 40 sekund po stisknutí libovolné klávesy nebo předložení karty.

**Vždy zapnuto** – podsvícení kláves je zapnuté.

**Zvuky kláves** – pokud je tato možnost povolena, stisknutí kláves je potvrzeno zvukem.

**Hlasitost pípání** – hlasitost zvuků vydávaných klávesnicí.

**Tamper** – pokud je tato možnost zapnuta, zařízení kontroluje stav ochrany proti neoprávněné manipulaci.

### Změna adresy OSDP zařízení

1. Dvakrát klikněte na pole ve sloupci "Adresa OSDP". Zobrazí se okno "Nastavit adresu zařízení".
2. Do pole "Adresa OSDP" zadejte adresu OSDP, kterou chcete zařízení přiřadit. Můžete zadat číslo od 1 do 126.
3. Klikněte na tlačítko „NASTAVIT“. Okno "Nastavit adresu zařízení" se zavře. Zobrazí se zpráva potvrzující, že adresa byla změněna.

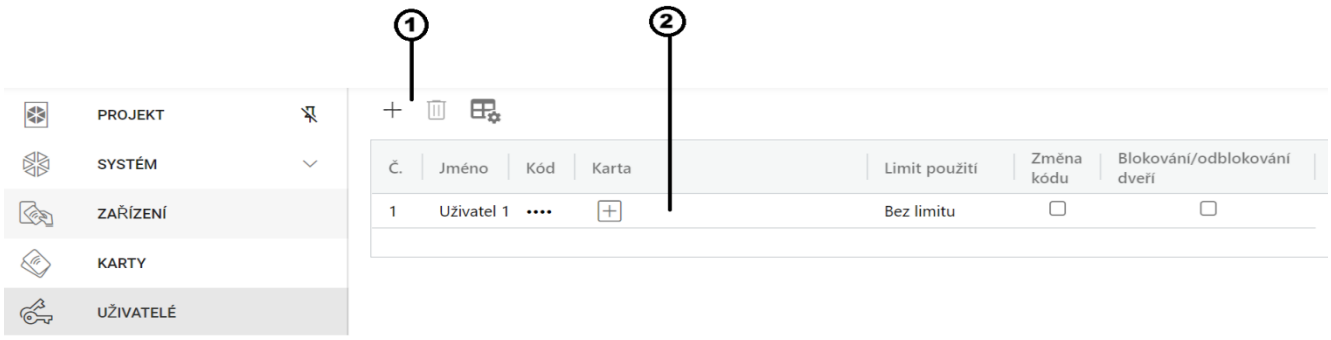
### Odstranění zařízení z projektu

1. Kliknutím na zařízení v seznamu jej vyberete.
2. Klikněte na . Zařízení bude odstraněno.

## 4.3.8 Správa uživatelů

Tato funkce je k dispozici po otevření projektu typu *Autonomní systém*. Uživatele můžete spravovat na kartě "UŽIVATELÉ".

### Popis tabulky „UŽIVATELÉ“




(1) panel nástrojů pro seznam uživatelů.

(2) seznam uživatelů.

### *Panel nástrojů pro seznam uživatelů*

Na panelu nástrojů se zobrazují tlačítka a funkce související s uživatelem.

- kliknutím přidáte uživatele do projektu (viz: "Přidání uživatele do projektu").

- kliknutím na tlačítko odstraníte uživatele z projektu (viz: "Odstranění uživatele z projektu"). Toto tlačítko je k dispozici, pokud je vybrán alespoň jeden uživatel.

- kliknutím upravíte nastavení tabulky se seznamem uživatelů.

### *Seznam uživatelů*

Uživatelé přidaní do projektu se zobrazí v seznamu.

### Přidání uživatele do projektu

1. Klikněte na . Nový uživatel bude přidán do seznamu uživatelů.
2. Přidejte kód (viz: "Přidání kódu uživateli") nebo kartu (viz: "Přidání karty k uživateli") k uživateli.

*Uživatel, který nemá kód nebo kartu, nemůže být zapsán do zařízení. Uživatel bude po uzavření projektu automaticky smazán.*

3. Naprogramujte zbývající uživatelská nastavení.
4. Kliknutím na na liště menu zapíšete uživatele do zařízení.

### Uživatelská nastavení

**Jméno** – uživatelské jméno.

**Kód** – pokud uživatel nemá žádný kód, zobrazí se v poli tlačítko - kliknutím na něj přidáte uživateli kód (viz: "Přidání kódu uživateli"). Pokud uživatel kód má, zobrazí se v poli tečky – kliknutím na ně kód uživatele změníte (viz: "Změna kódu uživatele") nebo kód vymazat ("Odstranění kódu uživatele").

**Karta** – pokud uživatel nemá žádnou kartu, zobrazí se v poli tlačítko - kliknutím přidáte uživateli kartu (viz: "Přidání karty k uživateli"). Pokud uživatel kartu má, zobrazí se v poli číslo karty – kliknutím na tlačítko změníte kartu uživatele (viz: "Změna karty uživatele") nebo kartu vymazat (viz: "Odstranění karty uživatele").

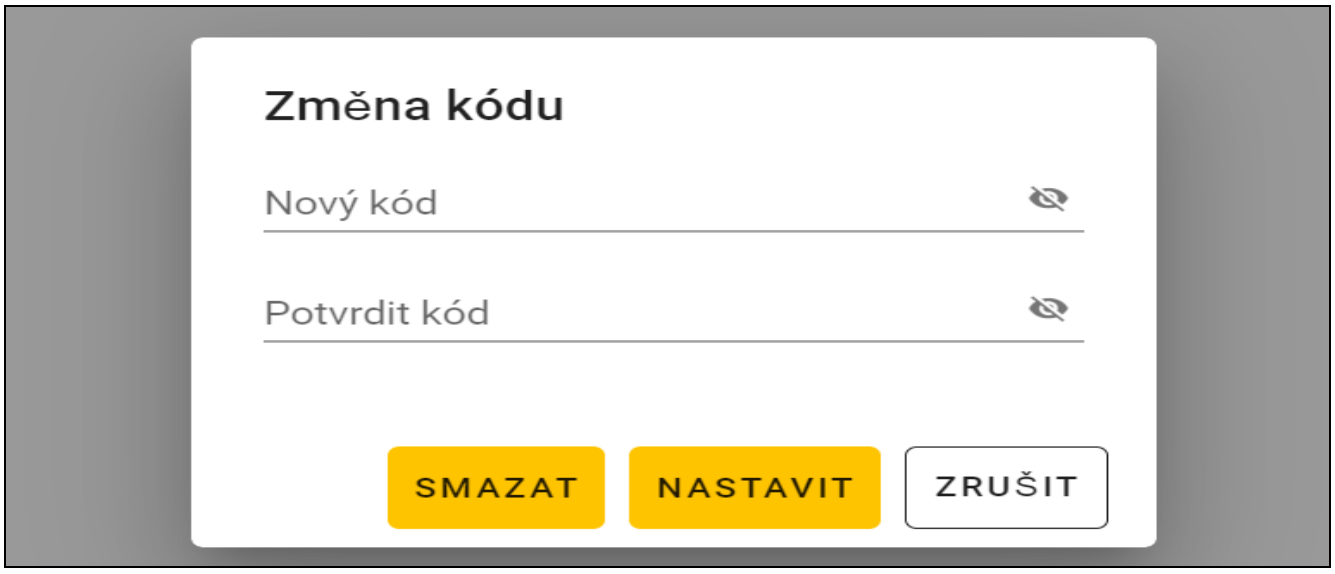
**Limit použití** – počet použití kódu nebo karty, dokud uživatel neztratí přístup k zařízení.

**Změnit kód** – pokud je tato možnost povolena, může uživatel kód změnit.

**Zablokovat/odblokovat dveře** – pokud je tato možnost povolena, může uživatel dveře zablokovat/odblokovat.

### *Přidání kódu uživateli*

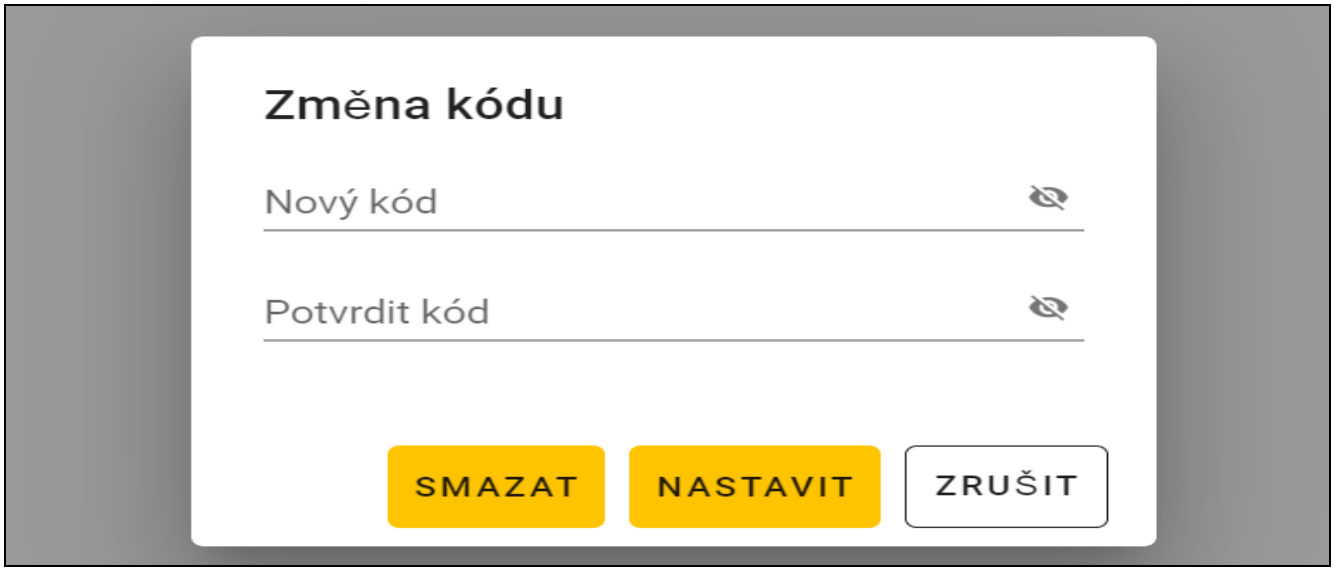
1. Klikněte na ⊞ ve sloupci "Kód". Zobrazí se okno "Změnit kód".




2. Do pole "Nový kód" zadejte kód (4 až 12 číslic).
3. Do pole "Potvrdit kód" zadejte stejný kód.
4. Klikněte na tlačítko "NASTAVIT". Okno "Změna kódu" se zavře. Ve sloupci "Kód" se zobrazí tečky.

### *Změna kódu uživatele*

1. Klikněte na kód uživatele (zobrazený jako tečky). Zobrazí se okno "Změnit kód".




2. Do pole "Nový kód" zadejte nový kód (4 až 12 číslic).
3. Do pole "Potvrdit kód" zadejte stejný kód.
4. Klikněte na tlačítko "NASTAVIT". Okno "Změna kódu" se zavře.

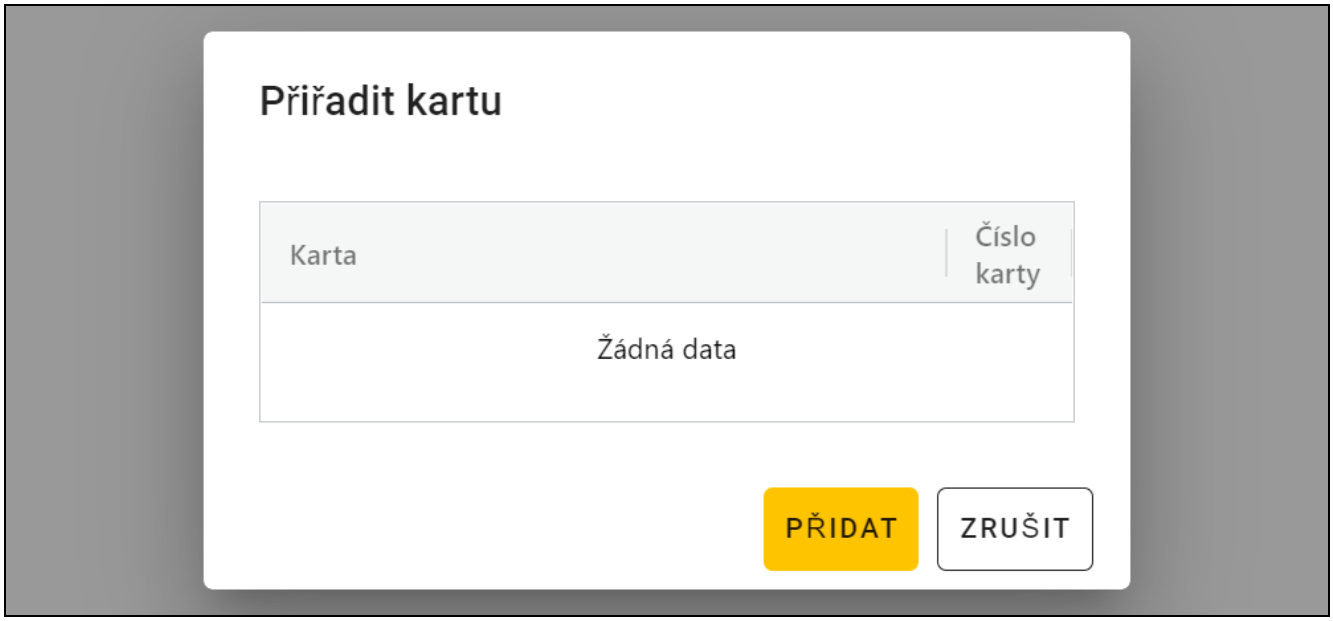
### *Odstranění kódu uživatele*

1. Klikněte na kód uživatele (zobrazený jako tečky). Zobrazí se okno "Změnit kód".
2. Klikněte na tlačítko "ODSTRANIT". Okno "Změna kódu" se zavře. Ve sloupci "Kód" se zobrazí tlačítko ⊞ .

### *Přidání karty k uživateli*

1. Klikněte na ⊞ ve sloupci "Karta". Zobrazí se okno "Přiřadit kartu".

*Karty, které lze uživateli přiřadit, se zobrazí v okně "Přiřadit kartu". Jedná se o karty, které byly přidány do tabulky "KARTY", ale dosud nebyly přiřazeny žádnému uživateli. Pokyny k přidávání a programování karet naleznete v manuálu programátora SO-PRG.*

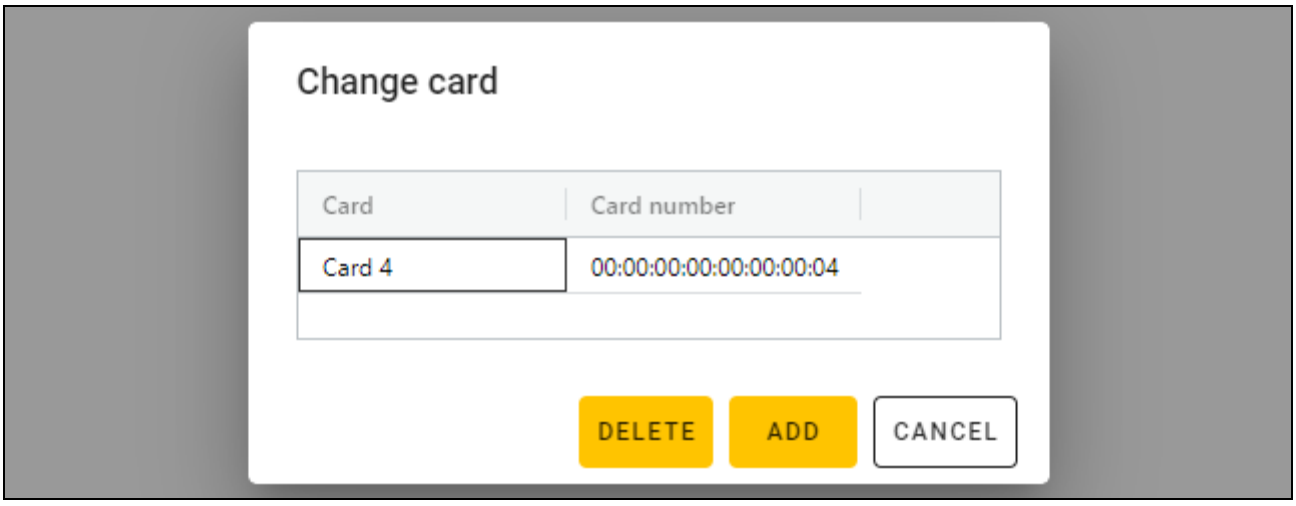



2. Klikněte na kartu, kterou chcete přidat k uživateli.
3. Klikněte na tlačítko "PŘIDAT". Okno "Přiřadit kartu" se zavře. Ve sloupci "Karta" se zobrazí číslo karty.

### *Změna karty uživatele*

1. Klikněte na číslo karty uživatele. Zobrazí se okno "Změna karty".

*Karty, které lze uživateli přiřadit, se zobrazí v okně "Změnit kartu". Jedná se o karty, které byly přidány do tabulky "KARTY", ale dosud nebyly přiřazeny žádnému uživateli. Pokyny k přidávání a programování karet naleznete v příručce programátora SO-PRG.*




2. Klikněte na kartu, kterou chcete přidat k uživateli.
3. Klikněte na tlačítko "PŘIDAT". Okno "Změnit kartu" se zavře. Ve sloupci "Karta" se zobrazí číslo nové karty.

### *Odstranění karty uživatele*

1. Klikněte na číslo karty uživatele. Zobrazí se okno "Změna karty".
2. Klikněte na tlačítko "ODSTRANIT". Okno "Změna karty" se zavře. Ve sloupci "Karta" se zobrazí tlačítko .

### Odstranění uživatele z projektu

1. Chcete-li vybrat uživatele, klikněte na něj v seznamu.
2. Klikněte na . Uživatel bude smazán.
3. Kliknutím na na liště menu uložte změny v zařízeních.

## 4.3.9 Uložení změn v projektu

Tato funkce je k dispozici po otevření projektu.

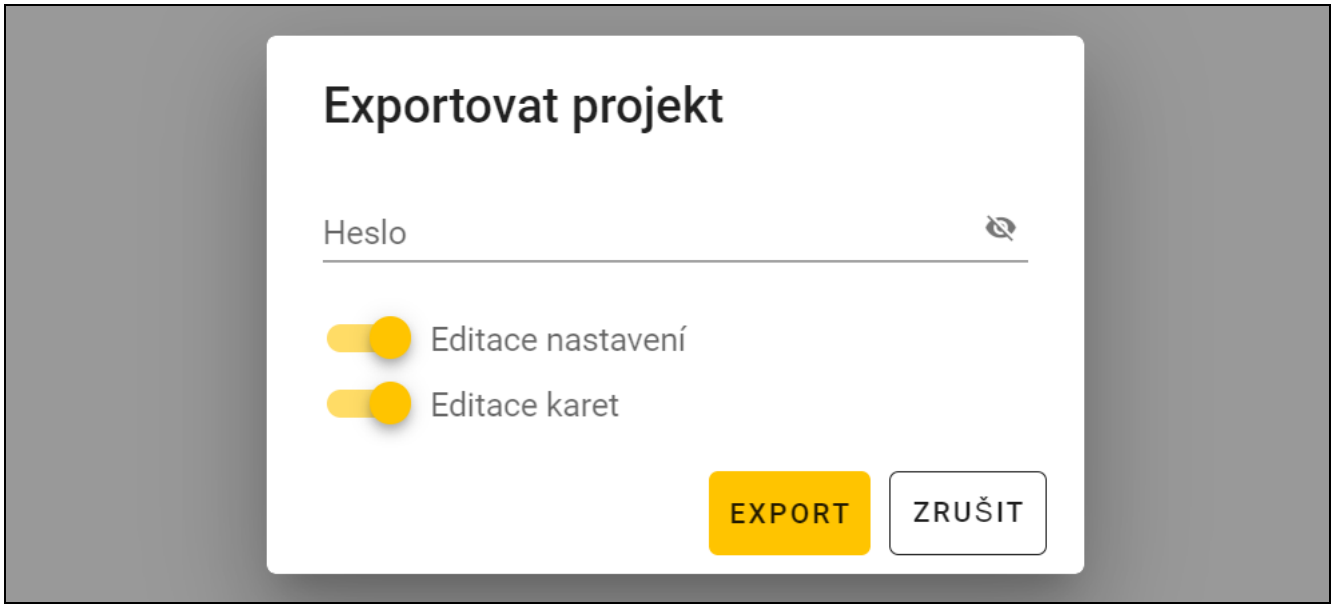
1. Klikněte na na liště menu. Zobrazí se nabídka.
2. Klikněte na tlačítko "ULOŽIT". Zobrazí se okno pro uložení.
3. Klikněte na tlačítko "ULOŽIT", pokud nechcete projekt přejmenovat, nebo na tlačítko "ULOŽIT JAKO", pokud chcete projekt přejmenovat.

*Pomocí klávesové zkratky Ctrl + S můžete přeskočit první dva kroky a rovnou otevřít okno pro ukládání.*

## 4.3.10 Export projektu

Tato funkce je k dispozici po otevření projektu.

1. Klikněte na na liště menu. Zobrazí se menu.
2. Klikněte na tlačítko "EXPORTOVAT". Zobrazí se okno "Exportovat projekt".




3. Do pole "Heslo" zadejte heslo pro zabezpečení exportovaného souboru (1-16 číslic, písmen nebo speciálních znaků).
4. Pokud mají být systémová nastavení po importu souboru nedostupná (karty "Systém" a "Zařízení" se nezobrazí), zakažte možnost *Úprava nastavení*.
5. Pokud má být úprava karet po importu souboru nedostupná, zakažte možnost *Úprava karet* (karta "Karty" se zobrazí, ale karty nebude možné spravovat).

6. Klikněte na tlačítko „EXPORTOVAT“. Zobrazí se systémové okno, ve kterém je třeba uvést, kam má být exportovaný soubor uložen.

# 5. Klávesnice INT-SCR v systému INTEGRA

## 5.1 Funkce

- Funkce spuštěné pomocí kódu / bezkontaktní karty:
  - zastřežení/odstřežení segmentu a vymazání poplachu v segmentu,
  - odemykání dveří,
  - kontrola *24. Přepínač MONO* a *25. Výstupy typu přepínače BI*,
  - potvrzení vykonání obchůzky,
  - dočasné blokování segmentů,
  - odblokování přístupu k bankomatům,
  - změna kódu uživatelem.
- Spuštění funkcí bez použití kódu / bezkontaktní karty:
  - rychlé odjištění oddílu,
  - generování poplachu z klávesnice,
  - umlčení poplachu na klávesnici.
- Ovládání jednokřídlých dveří.
- Další funkce spuštěné pomocí funkčního tlačítka.

## 5.2 Montáž v systému INTEGRA

Klávesnice musí být připojena k rozšiřující sběrnici ústředny řady INTEGRA.

**Před prováděním jakýchkoli elektrických připojení odpojte napájení.**

### 5.2.1 Montáž ve zkratce

1. Otevřete kryt klávesnice.
2. Připojte klávesnici k počítači (str. 6).
3. Naprogramujte klávesnici v programu CR SOFT.
   3.1. Vytvoření nového *systému On-line: INTEGRA/ACCO* (str. 13) nebo otevřete stávající projekt.
   3.2. Navázání spojení mezi programem a zařízením (str. 15).
   3.3. Naprogramujte nastavení karet (str. 18).
   3.4. Naprogramujte nastavení klávesnice (str. 21):
   - jako další typ rozhraní vyberte *INT-SCR*.
   - nastavit adresu klávesnice pro účely sběrnice SATEL. Musí to být jedinečná adresa v rozsahu 0 až 31 (odlišná od adresy ostatních zařízení připojených ke stejné sběrnici ústředny).
   - naprogramovat zbývající nastavení.
4. Odpojte klávesnici od počítače.
5. Přiveďte dráty do místa Vámi určeného k montáži. Použijte nestíněné přímé kabely.

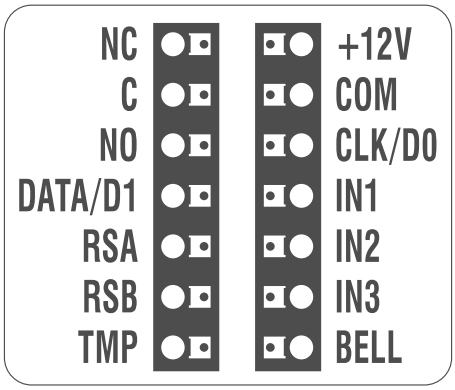
*Celková délka drátu nesmí překročit 1000 m.*

6. Namontujte klávesnici a spusťte ji (str. 31).

7. Naprogramujte nastavení klávesnice v programu DLOADX nebo na klávesnici LCD (str. 32).

### 5.2.2 Popis svorek pro klávesnici v systému INTEGRA

5

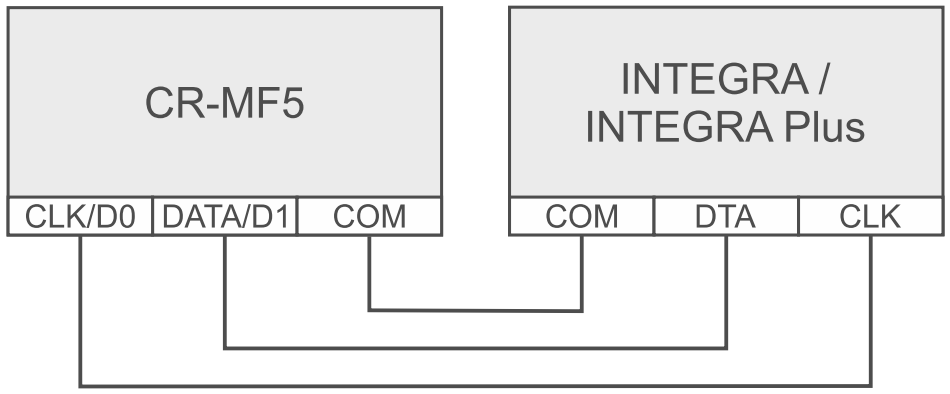



| Terminál | Popis |
|---|---|
| NC | Výstup relé normálně uzavřený kontakt |
| C | společný kontakt výstupu relé |
| NE | normálně otevřený kontakt výstupu relé |
| DATA/D1 | data [rozhraní INT-SCR] |
| RSA | Sběrnicový terminál RS-485 [OSDP] |
| RSB | Sběrnicový terminál RS-485 [OSDP] |
| TMP | *nepoužito* |
| +12V | Napájecí vstup +12 VDC |
| COM | Společné uzemnění |
| CLK/D0 | Synchronizační hodiny [rozhraní INT-SCR] |
| IN1 | Vstup pro kontrolu stavu dveří typu NC |
| IN2 | Vstup typu NO odchodové tlačítko |
| IN3 | *nepoužito* |
| BELL | Výstup typu OC |

### 5.2.3 Montáž klávesnice do systému INTEGRA

1. Umístěte základnu krytu ke stěně a označte umístění montážních otvorů.
2. Vyvrtejte do zdi otvory pro hmoždinky.
3. Proveďte dráty otvorem v základně krytu.
4. Základnu krytu připevněte ke stěně pomocí hmoždinek a šroubů. Zvolte hmoždinky určené speciálně pro montážní povrch (jiné pro betonovou nebo cihlovou zeď, jiné pro omítku atd.).
5. Propojte svorky COM, DATA/D1 a CLK/D0 se svorkami sběrnice expandéru ústředny (obr. 6).

6

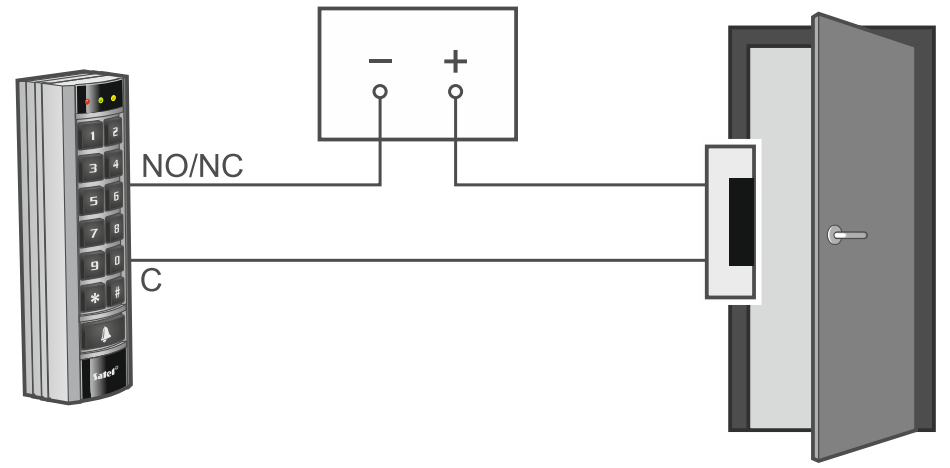



6. Pokud má klávesnice ovládat elektrickou závoru, elektromagnetický zámek nebo jiný pohon dveří, připojte toto zařízení k výstupu relé podle obr. 7. V závislosti na typu zařízení použijte následující svorky:
   - NC: NC a C,
   - NE: NE a C.

*Nedoporučuje se, aby byl pohon dveří napájen ze stejného zdroje jako klávesnice.*

7. Pokud má klávesnice ovládat stav dveří, připojte detektor ovládající stav dveří ke svorkám IN1 a COM. Pokud klávesnice nemá kontrolovat stav dveří, připojte svorky IN1 a COM společně nebo nastavte 0 pro parametr *Max. doba otevření dveří* (program DLOADX nebo LCD klávesnice).

7




8. Má-li být použito tlačítko požadavku na ukončení, připojte je ke svorkám IN2 a COM. Doporučujeme použít monostabilní tlačítko.
9. Svorku BELL (výstup typu OC) můžete připojit např. k řídicí zóně poplachu.
10. Připojte napájení ke svorkám +12V a COM. Klávesnici lze napájet přímo z ústředny, z expandéru s napájením nebo ze zdroje.
11. Zavřete kryt klávesnice.
12. Zapněte klávesnici.
13. Spusťte funkci identifikace v ústředně (viz manuál ústředny). Klávesnice bude identifikována jako INT-SCR.

### 5.2.4 Programování klávesnice v systému INTEGRA

Nastavení klávesnice můžete naprogramovat v programu DLOADX nebo na klávesnici LCD. V tomto návodu jsou použity názvy parametrů a možností z programu DLOADX. Pokud je

popisován parametr nebo možnost, je jejich název z LCD klávesnice uveden v hranatých závorkách.

## Programování v programu DLOADX

Požadovaná verze programu DLOADX: 1.21.002 (nebo novější).

1. V hlavním menu klikněte na  . Zobrazí se okno "Struktura".
2. Klikněte na kartu "Hardware".
3. Klikněte na větev "Rozšiřující moduly".
4. Klikněte na název klávesnice, jejíž nastavení chcete naprogramovat.
5. Naprogramujte nastavení klávesnice.
6. Kliknutím na  v hlavní nabídce uložte změny v ovládacím panelu.

## Programování na klávesnici LCD

1. Zadejte **servisní kód** (z výroby: 12345) a stiskněte * . Zobrazí se uživatelské menu.
2. Tisk 9 WXYZ . Zobrazí se servisní nabídka.
3. Spusťte funkci "Nastavení" (▶ Struktura▶ Hardware▶ Expandery▶ Nastavení).
4. Najděte klávesnici, jejíž nastavení chcete naprogramovat (použijte klávesu se šipkou nahoru nebo dolů), a stiskněte tlačítko # .
5. Naprogramujte nastavení klávesnice.

## Nastavení klávesnice

**Jméno** – pojmenování příslušného modulu (16znaků).

**Blok** – blok ovládaný klávesnicí.

**Zámek** [Vlastnost zámku] – pokud je tato volba povolena, klávesnice umožňuje ovládání přístupu k jedněm dveřím (dostupné jsou následující parametry: „Funkce zámku“, „Doba sep. relé“, „Max. doba otevření dveří“ atd.).

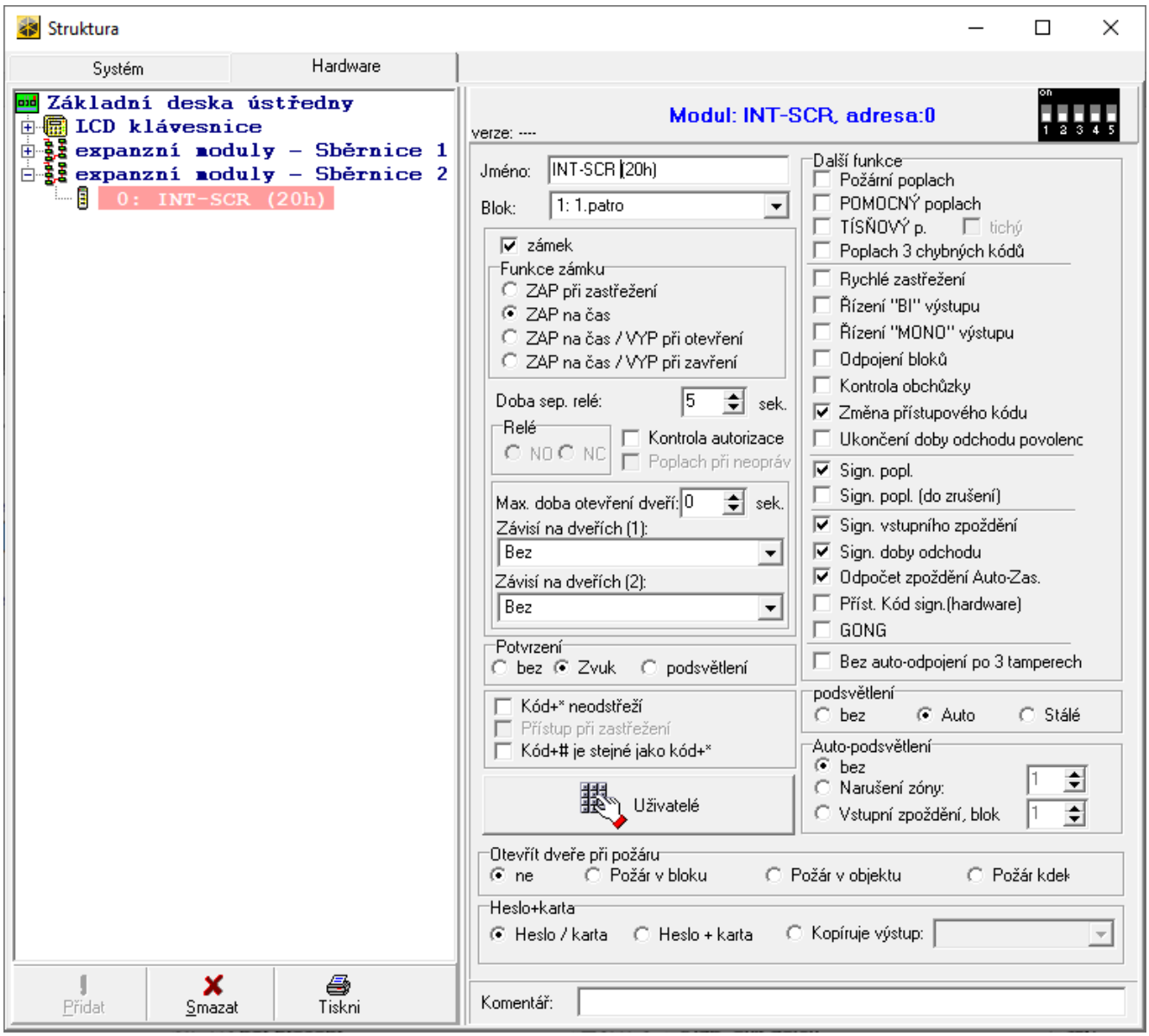
**Vlastnost zámku** [Vlastnost zámku] – režim ovládání relé (jakým způsobem je ovládán dveřní otvírač):

**ON pokud blok zastřežen** [On pokud blok zas] – reléový výstup bude zapnutý dokud nedojde k zastřežení bloku. Pokud je blok zastřežen, uživatel nemá povolen přístup (pro získání povolení přístupu musí uživatel blok odstřežit).

**Fixní NA čas [ON čas**] – reléový výstup bude zapnutý po dobu nastavenou v „Doba sep. relé“.

**Fixní ON čas - OFF jsou-li dveře otevřené** [ON, otevřeno ->off] – reléový výstup bude zapnutý po celou dobu otevření dveří (vstup sledování stavu dveří je odpojen od společné země), ale ne na dobu delší než „Doba sep. relé“.

**Fixní ON čas - OFF jsou-li dveře zavřené** [ON, zavřeno->off] – reléový výstup bude zapnutý do doby, než dojde k uzavření dveří (vstup sledování stavu dveří je znovu připojen ke společné zemi), ale ne na dobu delší než „Doba sep. relé“.




**Doba sep. relé** – doba na kterou je aktivováno relé po povolení přístupu. Můžete nastavit od 1 do 255 sekund. Parametr se nevztahuje na režim „On pokud blok zastřežen".

**Kontrola autorizace** [Událost neopráv] – pokud je volba povolena, otevřením dveří bez předchozí autorizace dojde k uložení události.

**Poplach při neoprávněném přístupu** [Poplach neopráv] – pokud je volba povolena a je zastřežen blok, pak neoprávněné otevření dveří vyvolá poplach. Tato volba je dostupná po aktivaci volby „Kontrola autorizace".

**Max. doba otevření dveří** [**Max. doba otevření**] – maximální doba, po kterou mohou být dveře otevřeny (vstup sledující stav dveří bude odpojen od společné země). Pokud jsou dveře otevřeny déle, zapíše se událost do historie ústředny a klávesnice vydá příslušný zvukový signál o dlouhém otevření dveří. Můžete nastavit od 0 do 255 sekund. Nastavením hodnoty 0 mohou být dveře otevřeny po neomezenou dobu.

**Závisí na dveřích 1 / Závisí na dveřích 2** – zde můžete určit, které dveře mají být uzavřeny, tak aby se otevřely dveře ovládané touto klávesnicí (aktivoval reléový výstup). Tím vytváříte tzv. propust. Můžete zvolit sledované dveře z jiných expandérů nebo pomocí zóny zabezpečovacího systému nastavené jako typ „57. Tech. – otevřené dveře".

**Potvrzení** – způsob zpětné vazby uživateli po použití klávesnice:

**Bez** – bez zpětné vazby.

**Zvuk** – klávesnice vygeneruje zvuk jako zpětnou vazbu uživateli.

**Podsvětlení** – klávesnice použije podsvit jako zpětnou vazbu uživateli.

**Kód+* neodstřeží** [Kód* neodstř.] – pokud je volba povolena, zadání kódu potvrzeného klávesou ✳ / přiložení karty nedojde k odstřežení bloku (pro odstřežení musí uživatel použít kód a stisknout # / přidržet kartu).

**Přístup při zastřežení** [Kód* při zas] – je-li tato volba povolena, uživatelé mají povolen přístup (sepnuout reléový výstup), ikdyž je blok zastřežen. Pokud je volba zakázána, uživatelé nemají povolen přístup, pokud je blok zastřežen. Tato volba je k dispozici, pokud je aktivována volba „Kód+* neodstřeží“. Tato volba se nevztahuje na režim „On pokud blok zastřežen“.

**Kód+# je stejné jako kód+*** [Kód#->Kód*] – pokud je volba povolena, reakce na zadání kódu a stisk # / přidržení karty je stejné jako holding zadání kódu a stisk ✳ / přiložení karty. To znamená, že funkce, které jsou normálně dostupné po zadání kódu a stisku # / přidržení karty (např. zastřežení bloku) nebudou dostupné. Tato volba je k dispozici, pokud je aktivována volba „Zámek“.

**Uživatelé** [Administrátoři / Uživatelé] – administrátoři a uživatelé, kteří mohou klávesnici používat.

**POŽÁRNÍ poplach** – pokud je volba povolena, stisknutím a přidržením klávesy # na cca. 3 sekundy spustíte požární poplach.

**POMOCNÝ poplach** [Lékařský poplach] – pokud je volba povolena, stisknutím a přidržením klávesy 0 na cca. 3 sekundy spustíte pomocný (lékařský) poplach.

**TÍSŇOVÝ poplach** – stisknutím a přidržením klávesy ✳ na cca. 3 sekundy spustíte TÍSŇOVÝ poplach.

**tichý** [Tíseň tichá] – pokud je volba povolena, spuštěný tísňový poplach z klávesnice bude tichý, tzn. klávesnice jej nebude signalizovat, bude bez zvukové signalizace, pouze je zaslána zpráva na monitorovací stanici. Tichý tísňový poplach se uplatní tam, kde ústředna zasílá události na monitorovací stanici, a tak neoprávněná osoba nemá tušení o spuštění poplachu. Tato volba je dostupná po povolení volby „TÍSŇOVÝ poplach“.

**Poplach 3 chybných kódů** [3 chybné kódy] – pokud je volba povolena, dojde ke spuštění poplachu po třech chybných zadání kódu / přiložení karty.

**Rychlé zastřežení** [Rychlé zastř.] – pokud je volba povolena, uživatel nepotřebuje kód / kartu pro zastřežení bloku klávesnicí.

**Řízení „BI” výstupu** [BI výst. ovl.] – pokud je volba povolena, může uživatel typu „Ovládání „BI“ výstupů“ použít klávesnici k ovládání výstupů.

**Řízení „MONO” výstupu** [MONO výst. ovl.] – pokud je volba povolena, může uživatel typu „Ovládání „MONO“ výstupů“ použít klávesnici k ovládání výstupů.

**Odpojení bloku** [Blokov.bloku] – pokud je volba povolena, použitím kódu / karty uživatele typu „Dočasné odpojení bloku“ nebo „Obchůzka“ dojde k blokování bloku (zóny z blokovaného bloku nebudou spouštět poplach). Doba blokování je určena v bloku nebo u uživatele (uživatel typu „Dočasné odpojení bloku“).

**Kontrola obchůzky** [Kontrola obchůzky] – pokud je volba povolena, použitím kódu / karty uživatele typu „Obchůzka“ dojde k zápisu události provedena obchůzka.

**Změna přístupového kódu** [Změna kódu] – pokud je volba povolena, uživatel si může změnit kód pomocí této klávesnice.

**Ukončení doby odchodu povoleno** [Ukonč. výst zp] – pokud je volba povolena, uživatel může ukončit odpočet výstupního zpoždění pomocí postupného stisku kláves 9 a # (pokud je pro blok povolena volba „Ukončení doby odchodu“).

**Sign. popl.** [Poplach (čas)] – pokud je volba povolena, klávesnice bude signalizovat poplach z bloku akusticky po celou dobu trvání „globální čas poplachu“ (parametr nastavený v ústředně).

**Sign. popl. (do zrušení)** [Poplach (držení)] – pokud je volba povolena, klávesnice bude signalizovat poplach z bloku akusticky, dokud není poplach zrušen.

**Sign. vstupního zpoždění** [Vstupní čas] – pokud je volba povolena, klávesnice akusticky signalizuje odpočítávání vstupního zpoždění.

**Sign. doby pro odchod** [Doba pro odchod] – pokud je volba povolena, klávesnice akusticky signalizuje odpočítávání doby pro odchod.

**Odečet zpoždění auto-zas** [Zpož.auto.zas.] – pokud je volba povolena, klávesnice akusticky signalizuje odpočet zpoždění automatického zastřežení.

**Příst. Kód sign.(hardware)** [Kód vložen] – pokud je volba povolena, klávesnice potvrdí jedním pípnutím vložení / přiložení karty (signalizace nezávisle na ústředně). Signalizace je užitečná, v případě zpoždění mezi vložením kódu / použitím karty a zvuky vydávané po ověření kódu / karty ústřednou.

**GONG** [Zóny zvonků] – pokud je volba povolena, klávesnice akusticky signalizuje narušení zóny mající povolenou volbu „GONG v modulu“ a náležící stejnému bloku jako klávesnice.

**Bez auto-odpojení po 3 tamperech** [ž.autorst.po3t] – pokud je volba povolena, můžete vypnout funkci omezující počet tamperů na 3 tampery z této klávesnice (funkce zabraňuje, aby stejné události zaznamenávaly do historie událostí opakovaně).

**podsvětlení** – definuje režim podsvícení kláves:

**Bez** – podsvětlení kláves vypnuto.

**Auto** – na dobu 40 sekund po stisku klávesy / načtení karty. Dále lze spustit ve specifických případech (viz. parametr „Auto-podsvětlení”).

**Stálé** – zapnuto stále.

**Auto- podsvětlení** – pokud se podsvícení kláves zapíná automaticky, můžete definovat, zda a jaká událost dále podsvícení zapne:

**Bez** – podsvětlení kláves se nebude ničím dalším zapínat.

**Narušení zóny** – podsvětlení kláves se zapne navíc i po narušení vybrané zóny.

**Vstupní zpoždění, blok** – podsvětlení kláves se zapne navíc i po spuštění odpočtu vstupního zpoždění vybraného bloku.

**Otevřít dveře při požáru** [Dveře při požáru] – můžete definovat, zda a kdy požární poplach otevře dveře ovládané klávesnicí (tj. aktivuje reléový výstup):

**Ne** [bez otevření] – v případě požáru se dveře neotevřou.

**Požár v bloku** [požár v bloku] – v případě požáru v bloku, ke kterému je přiřazena klávesnice, dojde k otevření dveří.

**Požár v objektu** [požár v objektu] – v případě požáru v objektu, ke kterému je přiřazena klávesnice, dojde k otevření dveří.

**Požár kdekoliv** [požár kdekoliv] – v případě požáru v zabezpečovacím systému, dojde k otevření dveří.

**Heslo+karta** – jak může uživatel spustit funkce (např. zastřežení / odstřežení, smazání poplachu, povolení přístupu atd.).

**Heslo/karta** – pomocí kódu nebo karty.

**Heslo +karta** – pomocí kódu a karty.

**Kopíruje výstup** – v závislosti na stavu vybraného výstupu (výstup vypnut – pomocí kódu nebo karty; výstup zapnut – pomocí kód a karty).

## 5.3 Použití klávesnice INT-SCR

Většina funkcí je dostupná při použití kódu nebo bezkontaktní karty uživatelem.

Ve výchozím nastavení jsou v ústředně předprogramovány následující kódy:

**Servisní kód: 12345**

**Hlavní uživatelský kód (administrátor) objektu 1: 1111**

**Tovární kódy by měly být změněny před zahájením používání zabezpečovacího systému.**

**Nedávejte svůj kód k dispozici ostatním lidem.**

Klávesnice rozlišuje mezi přiložením a podržením karty (karta musí být přiložena ke čtečce a podržena po dobu 3 sekund).

### 5.3.1 LED kontrolky

| Barva | Popis |
|---|---|
| červená | **svítí** nebo **bliká** – poplach nebo paměť poplachu |
| zelená | **svítí** – blok zastřežen<br>**bliká** – běží odpočet doby pro odchod z bloku |
| žlutá | **bliká** – porucha nebo paměť poruch (zastřežením bloku ovládaného touto klávesnicí LED zhasne) |

*Informace o stavu střežení mohou být po nastavené době zhasnuty.*

*Blikání LED kontrolek postupně zleva doprava signalizuje, že nedošlo k propojení s ústřednou (např. nesprávně provedené propojení).*

*Blikání LED kontrolek postupně zprava doleva signalizuje, že komunikace s ústřednou neprobíhá (spojení proběhlo správně, ale zařízení nebylo identifikováno).*

### 5.3.2 Zvuková signalizace

#### Zvuky generované při ovládání

*Servisní technik může vypnout zvukovou signalizaci nebo jí nahradit blikáním podsvícení kláves (viz. „Konfigurace klávesnice“).*

**1 krátké pípnutí** – byla stisknuta klávesa nebo zadán kód / použita karta.

**2 krátká pípnutí** – potvrzení zadání prvního kódu / přijetí karty během zadávání dvou kódového zastřežení / odstřežení.

**3 krátká pípnutí** – potvrzení:

- spuštění procedury zastřežení (pokud nebylo nastaveno žádné výstupní zpoždění, je to stejné jako zastřežení),
- odstřežení a/nebo smazání poplachu.

**4 krátká a 1 dlouhé pípnutí** – potvrzení vykonání funkce.

**3 páry krátkých pípnutí** – uživatel by si měl změnit svůj kód.

**1 dlouhé pípnutí** – odmítnutí zastřežení (v bloku jsou narušené zóny nebo porucha).

**2 dlouhá pípnutí** – neznámý kód/karta.

**3 dlouhá pípnutí** – nedostupná funkce.

#### Signalizované události

*Pouze události zvolené servisním technikem jsou zvukově signalizovány (viz. „Konfigurace klávesnice“).*

**5 krátkých pípnutí** – narušení zóny (GONG).

**Dlouhé pípnutí každé 3 sekundy, následovaných sérií krátkých pípání 10 sekund a 1 dlouhým pípnutím** – odpočítávání odchozího zpoždění (pokud je čas kratší než 10 sekund, bude generovaná pouze poslední sekvence zvuků).

**Série 7 pípání zkracujícího se trvání, opakovaná každých několik sekund** – odpočítávání zpoždění automatického zastřežení.

**2 krátká pípnutí každou sekundu** – odpočítávání vstupního zpoždění.

**Stálý tón** – poplach.

**Dlouhé pípnutí každé 2 sekundy** – paměť poplachu.

**Dlouhé pípnutí každou 1 sekundu** – požární poplach.

**Krátké pípnutí každé 2 sekundy** – paměť požárního poplachu.

**Velmi krátké pípnutí** – dveře otevřeny příliš dlouho.

### 5.3.3 Dostupné funkce

Dostupnost funkcí závisí na:

- typu a oprávněních uživatele,
- nastavení klávesnice,
- stavu bloku.

#### [Kód] ✳ / přiložení karty

Vložte kód a stiskněte ✳ / přiložte kartu pro:

- odstřežení bloku,
- smazání poplachu,
- získání přístupu (sepnutí reléového výstupu klávesnice),
- změnu stavu výstupu typu „25. BI přepínač“,
- sepnutí výstupů typu „24. MONO spínač“,
- potvrzení obchůzky,
- dočasné blokování bloku.

Spustit můžete dvě a více funkcí najednou (např. odstřežení, smazání poplachu a povolení přístupu).

*Pokud použijete kód nebo kartu a LED a blikají střídavě, že pro spuštění funkce se musí použít kód nebo karta.*

*Pokud použijete kód / kartu pro odstřežení bloku a LED a blikají střídavě, znamená to, že klávesnice čeká na zadání kódu / karty jiného uživatele (odstřežení dvěma kódy).*

#### [Kód] # / přidržení karty

Vložte kód a stiskněte # / přidržte kartu pro:

- spuštění procedury zastřežení / zastřežení bloku,
- odstřežení bloku,
- smazání poplachu,
- získání přístupu (sepnutí reléového výstupu klávesnice),
- změnu stavu výstupu typu „25. BI přepínač“,
- sepnutí výstupů typu „24. MONO spínač“,

- potvrzení obchůzky,
- dočasné blokování bloku,
- odblokování přístupu k bankomatu.

Spustit můžete dvě a více funkcí najednou (např. odstřežení, smazání poplachu a povolení přístupu).

### Rychlé zastřežení

Servisní technik může povolit zastřežení bez použití kódu / karty.

1. Pro výběr režimu zastřežení stiskněte jednu z kláves:
   0 - plné zastřežení,
   1 - plné + odpojení,
   2 - zastřežení bez vnitřních zón,
   3 - zastřežení bez vnitřních zón a vstupního zpoždění.
2. Stiskněte klávesu #. Spustí se procedura zastřežení bloku (pokud je doba pro odchod 0, blok se zastřeží okamžitě).

### Spuštění poplachu z klávesnice

Servisní technik může povolit spouštění poplachů z klávesnice. Pro spuštění poplachu postupujte následovně:

**požární poplach** – stiskněte klávesu * na cca. 3 sekundy,

**lékařský (pomocný) poplach** – stiskněte klávesu 0 na cca. 3 sekundy,

**tísňový poplach** – stiskněte klávesu # na cca. 3 sekundy. Servisní technik definuje, zda bude poplach hlasitý nebo tichý.

### Ztišení zvuku při poplachu v klávesnici

Stisknutí jakékoliv číselné klávesy ztiší signalizaci klávesnice během poplachové události na přibližně 40 sekund.

### Změna kódu

Pokud to instalační program povolí, můžete svůj kód změnit.

1. Stiskněte a podržte tlačítko 1 po dobu 3 sekund.
2. Jakmile začnou střídavě blikat červená a zelená kontrolka LED, zadejte starý kód a stiskněte tlačítko #.
3. Jakmile začnou střídavě blikat červená a žlutá kontrolka LED, zadejte nový kód a stiskněte tlačítko #.

### Dopad normy EN 50131 na používání klávesnice

Pokud je ústředna nakonfigurována v souladu s požadavky normy EN 50131 pro stupeň 2 (INTEGRA) nebo stupeň 3 (INTEGRA Plus):

- klávesnice nesignalizuje poplachy,
- červená LED kontrolka signalizuje poplachy pouze po zadání kódu / načtení karty,
- blikání žluté kontrolky LED signalizuje poruchu, odpojené zóny nebo poplach,
- zelená kontrolka LED po 60 sekundách zhasne (stupeň 3),
- funkce rychlého zastřežení nejsou k dispozici,
- nelze spustit proceduru zastřežení, pokud jsou v bloku narušeny zóny nebo pokud je v systému porucha,

- blok nebude zastřežen, pokud v momentě ukončení odpočtu doby pro odchod:
  - je v bloku narušena zóna, která nebyla narušena v době spuštění procedury zastřežení,
  - se vyskytla porucha, která nebyla v době spuštění procedury zastřežení.

# 6. Klávesnice ACCO-SCR v systému ACCO

## 6.1 Funkce

- Funkce spuštěné pomocí kódu / bezkontaktní karty:
  - odemykání dveří.
  - zablokování / odblokování dveří.
- Další funkce spuštěné pomocí víceúčelového tlačítka.

## 6.2 Montáž v systému ACCO

Klávesnice musí být připojena k jednomu z modulů řízení přístupu: ACCO-KP2, ACCO-KP-PS, ACCO-KP, ACCO-KPWG-PS nebo ACCO-KPWG.

**Před prováděním jakýchkoli elektrických připojení odpojte napájení.**

### 6.2.1 Montáž ve zkratce

#### Připojení pomocí rozhraní ACCO-SCR

Rozhraní ACCO-SCR umožňuje připojit klávesnici k libovolnému modulu řízení přístupu.

1. Otevřete kryt klávesnice.
2. Připojte klávesnici k počítači (str. 6).
3. Naprogramujte klávesnici v programu CR SOFT.
   3.1. Vytvoření nového *systému On-line: INTEGRA/ACCO* (str. 13) nebo otevřete stávající projekt.
   3.2. Navázání spojení mezi programem a zařízením (str. 15).
   3.3. Naprogramujte nastavení karet (str. 18).
   3.4. Naprogramujte nastavení klávesnice (str. 21):
   - vyberte jako další typ rozhraní *ACCO-SCR*.
   - nastavte adresu klávesnice pro účely sběrnice SATEL. Klávesnice s adresou 0 bude pracovat jako čtečka A (vstupní čtečka). Klávesnice s adresou 1 bude pracovat jako čtečka B (výstupní čtečka).
   - naprogramovat zbývající nastavení.
4. Odpojte klávesnici od počítače.
5. Přiveďte dráty do místa Vámi určeného k montáži. Použijte nestíněné přímé kabely.

*Délka kabelu spojujícího klávesnici s modulem by neměla přesáhnout 300 m.*

6. Namontujte klávesnici a spusťte ji (str. 42).
7. Nastavení klávesnice naprogramujte v programu ACCO Soft (systém ACCO NET) nebo v programu ACCO-SOFT-LT (str. 43):

### Připojení pomocí sběrnice RS-485 (OSDP)

Sběrnice RS-485 umožňuje připojení klávesnice k modulu řízení přístupu ACCO-KP2 (požadovaná verze firmwaru: 1.01 nebo novější).

1. Otevřete kryt klávesnice.
2. Připojte klávesnici k počítači (str. 6).
3. Naprogramujte klávesnici v programu CR SOFT.
   3.1. Vytvoření nového *systému On-line: INTEGRA/ACCO* (str. 13) nebo otevřete stávající projekt.
   3.2. Navázání spojení mezi programem a zařízením (str. 15).
   3.3. Naprogramujte nastavení protokolu OSDP (str. 16).
   3.4. Naprogramujte nastavení karet (str. 18).
   3.5. Naprogramujte nastavení klávesnice (str. 21):
   - jako další typ rozhraní vyberte možnost *Nepoužívá se*.
   - naprogramujte zbývající nastavení.
4. Odpojte klávesnici od počítače.
5. Přiveďte dráty do místa Vámi určeného k montáži. Pro sběrnici RS-485 doporučujeme použít kabel UTP (nestíněná kroucená dvojlinka). Pro ostatní připojení použijte nestíněné přímé kabely.

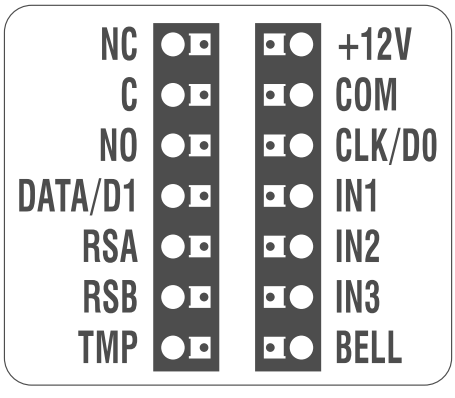
*Sběrnice RS-485 může být dlouhá až 1200 m.*

6. Namontujte klávesnici a spusťte ji (str. 42).
7. Nastavení klávesnice naprogramujte v programu ACCO Soft (systém ACCO NET) nebo v programu ACCO-SOFT-LT (str. 43):

*Program ACCO Soft ve verzi 1.9 (nebo novější) umožňuje naprogramovat všechna potřebná nastavení (systém ACCO NET). Pokud má být použit, můžete přeskočit kroky 2-4.*

### 6.2.2 Popis svorek pro klávesnici v systému ACCO

8




| Terminál | Popis |
|---|---|
| NC | *nepoužito* |
| C | *nepoužito* |
| NE | *nepoužito* |
| DATA/D1 | data [rozhraní ACCO-SCR] |

| Terminál | Popis |
|---|---|
| RSA | Sběrnicový terminál RS-485 [OSDP] |
| RSB | Sběrnicový terminál RS-485 [OSDP] |
| TMP | *nepoužito* |
| +12V | Napájecí vstup +12 VDC |
| COM | Společné uzemnění |
| CLK/D0 | Synchronizační hodiny [rozhraní ACCO-SCR] |
| IN1 | *nepoužito* |
| IN2 | *nepoužito* |
| IN3 | *nepoužito* |
| BELL | Výstup typu OC |

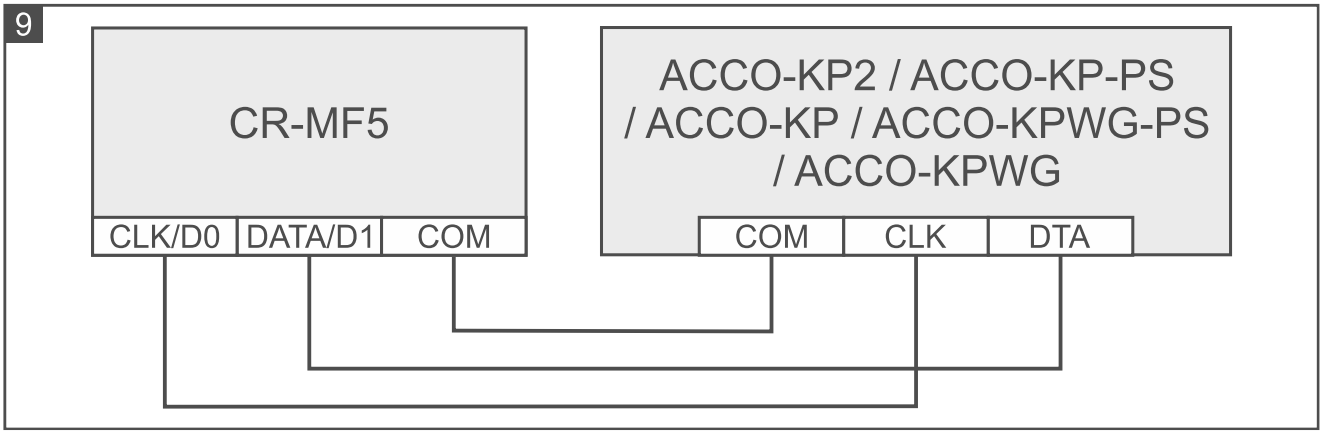
### 6.2.3 Montáž klávesnice do systému ACCO

1. Umístěte základnu skříně ke stěně a vyznačte umístění montážních otvorů.
2. Vyvrtejte do zdi otvory pro hmoždinky (kotvy).
3. Proveďte dráty otvorem v základně krytu.
4. Základnu krytu připevněte ke stěně pomocí hmoždinek a šroubů. Zvolte hmoždinky určené speciálně pro montážní povrch (jiné pro betonovou nebo cihlovou zeď, jiné pro omítku atd.).
5. Připojte klávesnici ke čtečce (viz: "Připojení pomocí rozhraní ACCO-SCR" nebo "Připojení pomocí sběrnice RS-485 (OSDP)").
6. Svorku BELL (výstup typu OC) můžete připojit např. ke vstupu řídicí jednotky.
7. Připojte napájení ke svorkám +12 V a COM. Klávesnici lze napájet přímo z terminálu nebo ze zdroje.
8. Zavřete kryt klávesnice.
9. Zapněte klávesnici.

#### Připojení pomocí rozhraní ACCO-SCR

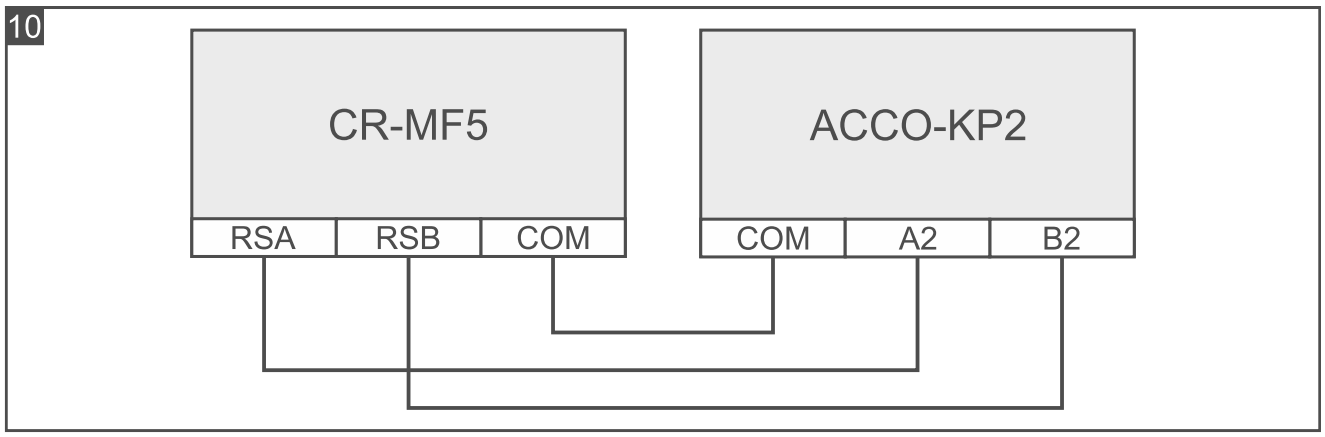
Propojte svorky COM, DATA/D1 a CLK/D0 klávesnice se svorkami COM, DAT a CLK synchronizační hodiny (obr. 9).

9



### Připojení pomocí sběrnice RS-485 (OSDP)

Propojte svorku RSA klávesnice se svorkou A2 čtečky a svorku RSB se svorkou B2 čtečky. Propojte také svorky COM klávesnice a čtečky.




### 6.2.4 Programování klávesnice v systému ACCO

Pokud má klávesnice pracovat v systému ACCO NET, naprogramujte nastavení klávesnice v programu ACCO Soft (viz manuál k programu). V opačném případě naprogramujte nastavení klávesnice v programu ACCO-SOFT-LT (viz manuál ke čtečce ACCO-KP2 nebo ACCO-KP-PS / ACCO-KP / ACCO-KPWG-PS / ACCO-KPWG).

## 6.3 Použití klávesnice ACCO-SCR

Informace o používání klávesnice naleznete v manuálech ke čtečcenebo k systému ACCO NET.

# 7. Klávesnice v systému jiného výrobce

## 7.1 Montáž v systému jiného výrobce

Klávesnice musí být připojena k zařízení, které podporuje protokol OSDP nebo rozhraní Wiegand.

**Před prováděním jakýchkoli elektrických připojení odpojte napájení.**

### 7.1.1 Montáž ve zkratce

1. Otevřete kryt klávesnice.
2. Připojte klávesnici k počítači (str. 6).
3. Naprogramujte klávesnici v programu CR SOFT.
   3.1. Vytvoření nového *systému On-line:* (str. 13) nebo otevřete stávající projekt.
   3.2. Navázání spojení mezi programem a zařízením (str. 15).
   3.3. Naprogramujte nastavení protokolu OSDP nebo Wiegand (str. 16).
   3.4. Naprogramujte nastavení karet (str. 18).
   3.5. Naprogramujte nastavení klávesnice (str. 21):
   - jako další typ rozhraní vyberte *Nepoužívat,* pokud má být pro připojení klávesnice použita sběrnice RS-485, nebo *Wiegand*, pokud má být pro připojení použito rozhraní Wiegand.
   - naprogramujte zbývající nastavení.

4. Odpojte klávesnici od počítače.
5. Přiveďte dráty do místa Vámi určeného k montáži. Pro sběrnici RS-485 doporučujeme použít kabel UTP (nestíněný kroucený pár). Pro ostatní připojení použijte nestíněné přímé kabely.

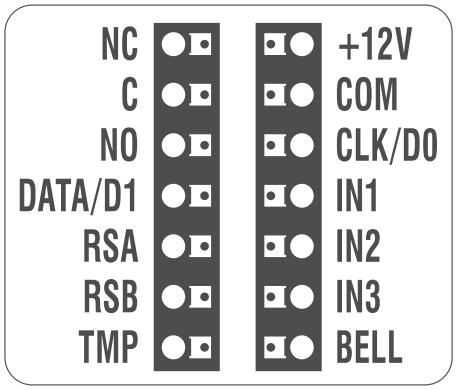
*Sběrnice RS-485 může být dlouhá až 1200 m.*

*V případě rozhraní Wiegand by délka kabelu spojujícího klávesnici se zařízením neměla přesáhnout 30 m.*

6. Namontujte klávesnici a spusťte ji (str. 42).

### 7.1.2 Popis svorek pro klávesnici v systému jiného výrobce

11




| Terminál | Popis |
|---|---|
| NC | *nepoužito* |
| C | *nepoužito* |
| NE | *nepoužito* |
| DATA/D1 | data (1) [rozhraní Wiegand] |
| RSA | Sběrnicový terminál RS-485 [OSDP] |
| RSB | Sběrnicový terminál RS-485 [OSDP] |
| TMP | Tamper výstup |
| +12V | Napájecí vstup +12 VDC |
| COM | Společné uzemnění |
| CLK/D0 | data (0) [Rozhraní Wiegand] |
| IN1 | programovatelný vstup [rozhraní Wiegand] |
| IN2 | programovatelný vstup [rozhraní Wiegand] |
| IN3 | programovatelný vstup [rozhraní Wiegand] |
| BELL | Výstup typu OC |

### 7.1.3 Montáž klávesnice do systému jiného výrobce

1. Umístěte základnu krytu ke stěně a označte umístění montážních otvorů.
2. Vyvrtejte do zdi otvory pro hmoždinky.
3. Proveďte dráty otvorem v základně krytu.

4. Základnu krytu připevněte ke stěně pomocí hmoždinek a šroubů. Zvolte hmoždinky určené speciálně pro montážní povrch (jiné pro betonovou nebo cihlovou zeď, jiné pro omítku atd.).
5. Připojte klávesnici podle požadavků systému, ve kterém má klávesnice pracovat.
6. Připojte napájení ke svorkám +12V a COM.
7. Zavřete kryt klávesnice.
8. Zapněte klávesnici.

# 8. Autonomní modul ovládání dveří

## 8.1 Funkce

- Podpora až 128 kódů.
- Podpora až 128 bezkontaktních karet.
- Funkce spuštěné pomocí kódu / bezkontaktní karty:
  – odemykání dveří,
  – zablokování / odblokování dveří,
  – změna kódu uživatelem.
- Možnost zadat číslo kódu/karty.
- Možnost ovládat funkční klávesou např. zvonek.

## 8.2 Montáž samostatného modulu ovládání dveří

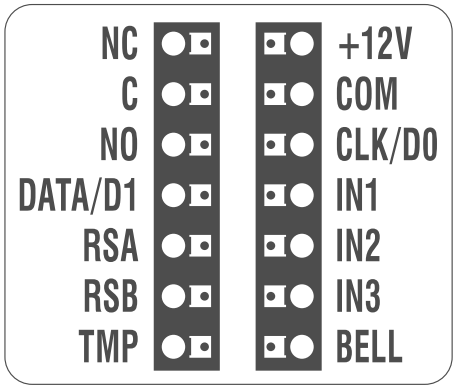
**Před prováděním jakýchkoli elektrických připojení odpojte napájení.**

### 8.2.1 Matra ve zkratce

1. Otevřete kryt klávesnice.
2. Připojte klávesnici k počítači (str. 6).
3. Naprogramujte klávesnici v programu CR SOFT.
   3.1. Vytvořte nový projekt typu *Autonomní systém* (str. 13) nebo otevřete stávající projekt.
   3.2. Navázání spojení mezi programem a zařízením (str. 15).
   3.3. Naprogramujte nastavení karet (str. 18).
   3.4. Naprogramujte nastavení klávesnice (str. 21).
   3.5. Přidání uživatelů (str. 25).
4. Odpojte klávesnici od počítače.
5. Přiveďte dráty do místa Vámi určeného k montáži. Použijte nestíněné přímé kabely.
6. Namontujte klávesnici a spusťte ji (str. 42).

### 8.2.2 Popis svorek pro autonomní modul ovládání dveří

12



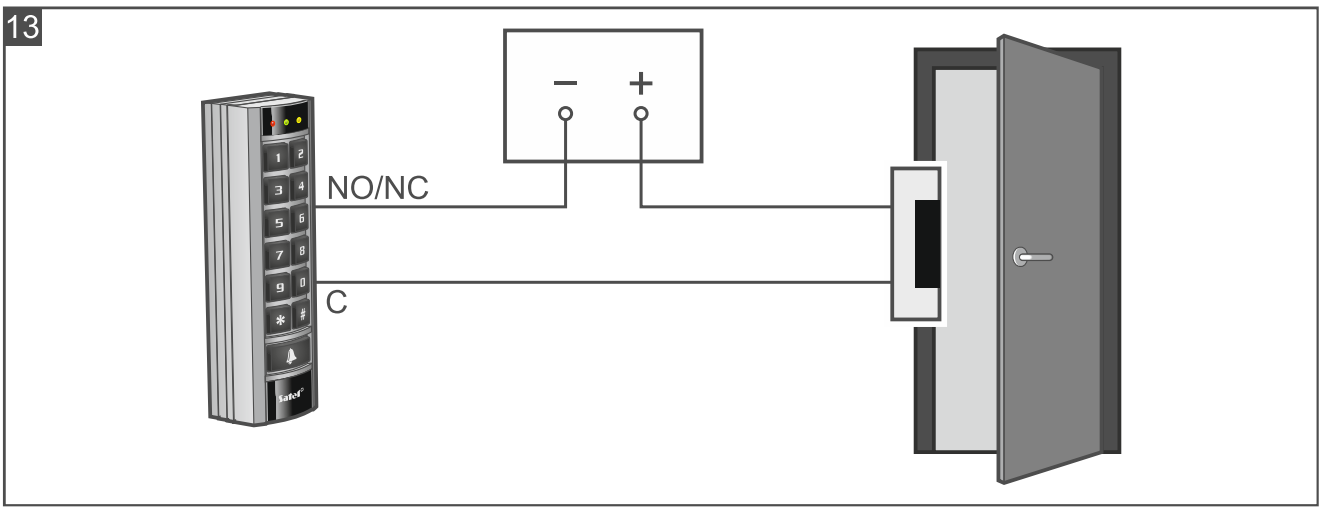

| Terminál | Popis |
|---|---|
| NC | Výstup relé normálně uzavřený kontakt |
| C | společný kontakt výstupu relé |
| NE | normálně otevřený kontakt výstupu relé |
| DATA/D1 | *nepoužito* |
| RSA | Sběrnicový terminál RS-485 [OSDP] |
| RSB | Sběrnicový terminál RS-485 [OSDP] |
| TMP | Tamper výstup |
| +12V | Napájecí vstup +12 VDC |
| COM | Společné uzemnění |
| CLK/D0 | *nepoužito* |
| IN1 | vstup stavu dveří |
| IN2 | vstup pro odchodové tlačítko |
| IN3 | *nepoužito* |
| BELL | Výstup typu OC |

### 8.2.3 Montáž autonomního modulu ovládání dveří

1. Umístěte základnu krytu ke stěně a označte umístění montážních otvorů.
2. Vyvrtejte do zdi otvory pro hmoždinky.
3. Proveďte dráty otvorem v základně krytu.
4. Základnu krytu připevněte ke stěně pomocí hmoždinek a šroubů. Zvolte hmoždinky určené speciálně pro montážní povrch (jiné pro betonovou nebo cihlovou zeď, jiné pro omítku atd.).
5. Připojte elektrickou závoru, elektromagnetický zámek nebo jiný pohon dveří k výstupu relé podle obr. 13. V závislosti na typu zařízení použijte následující svorky:
   - NC: NC a C,
   - NE: NE a C.

*Nedoporučuje se, aby byl pohon dveří napájen ze stejného zdroje jako klávesnice.*

13




6. Pokud má klávesnice ovládat stav dveří, připojte detektor ovládající stav dveří ke svorkám IN1 a COM. Pokud klávesnice nemá kontrolovat stav dveří, naprogramujte vstup IN1 jako *Nepoužívat* (program CR SOFT).
7. Má-li být použito tlačítko požadavku na ukončení, připojte je ke svorkám IN2 a COM. Pokud se tlačítko odchodové tlačítko nemá používat, naprogramujte vstup IN2 jako *Not used* (program CR SOFT).
8. Pokud má výstup BELL ovládat např. zvonek, připojte k výstupu relé, které má být použito k ovládání.
9. Připojte napájení ke svorkám +12V a COM.
10. Zavřete kryt klávesnice.
11. Zapněte klávesnici.

## 8.3 Použití autonomního modulu ovládání dveří

Většina funkcí je dostupná při použití kódu nebo bezkontaktní karty uživatelem. Správu uživatelů a přidávání kódů a bezkontaktních karet uživatelům lze provádět v programu CR SOFT (viz: "Správa uživatelů" str. 25).

Klávesnice rozlišuje mezi přiložením a podržením karty (karta musí být přiložena ke čtečce a podržena po dobu 3 sekund).

### 8.3.1 Poplachy

Klávesnice signalizuje poplachy v následujících případech:

- násilné vniknutí (pokud je stav dveří kontrolován – viz: "Nastavení klávesnice" str. 23),
- 3 pokusy o získání přístupu pomocí neznámého kódu / karty,
- Tamper modulu (pokud je povolena možnost *Tamper* – viz: "Nastavení klávesnice" str. 23).

Po spuštění poplachu se rozsvítí červená LED kontrolka a ozve se nepřerušovaný zvuk. Signalizace trvá 10 sekund. Poté je signalizována paměť poplachu (červená LED kontrolka bliká). Použití kódu / karty libovolným uživatelem vymaže poplach / paměť poplachu.

### 8.3.2 LED kontrolky

| Barva | Popis |
|---|---|
| červená | **svítí** – poplach<br>**blikání** – paměť poplachu |
| zelená | **svítí** – dveře odblokovány (trvale odemčeny)<br>**bliká** – dveře odemčeny (uživatel získal přístup) |
| žlutá | **svítí** – dveře zablokované (trvale zamčené) |

### 8.3.3 Zvuková signalizace

*Servisní technik může vypnout zvukovou signalizaci.*

**1 krátké pípnutí** – dveře odemčeny (přístup získán).

**2 krátká pípnutí** – dveře zablokovány / dveře odblokovány / dveře obnoveny do normálního provozního režimu.

**2 dlouhá pípnutí** – odepření přístupu (karta nebo kód neznámý / dveře zablokované) / odmítnutí provedení funkce.

**Dlouhé pípnutí trvající 10 sekund** – poplach.

**Přerušovaný zvuk** – dlouho otevřené dveře.

### 8.3.4 Dostupné funkce

#### Odemykání dveří

Dveře se odemknou, jakmile vám bude povolen přístup. Po odemknutí dveří je budete moci otevřít. Zeptejte se servisního technika, kolik času máte na otevření dveří poté, co vám byl umožněn přístup, a kolik času máte na zavření dveří poté, co jste je otevřeli.

1. Zadejte kód a stiskněte # nebo přiložte kartu ke klávesnici.
2. Jakmile začne blikat zelená LED kontrolka, otevřete dveře.

*Pokud je stav dveří kontrolován a dveře nejsou zavřeny během stanovené doby, klávesnice začne vydávat přerušovaný zvuk. Signalizace dlouhého otevření dveří bude pokračovat, dokud se dveře nezavřou.*

#### Blokování dveří

*Dveře lze zablokovat, pokud je stav dveří kontrolován.*

1. Ujistěte se, že dveře fungují v normálním režimu a že jsou zavřené.
2. Zadejte kód a stiskněte ✳ nebo přiložte kartu ke klávesnici a podržte ji. Když jsou dveře zablokovány, rozsvítí se žlutá LED kontrolka.

#### Odblokování dveří

*Dveře lze odblokovat, pokud je stav dveří kontrolován.*

1. Zadejte kód a stiskněte # nebo přiložte kartu ke klávesnici.
2. Jakmile začne blikat zelená LED kontrolka, otevřete dveře.
3. Zadejte kód a stiskněte ✳ nebo přiložte kartu ke klávesnici a podržte ji. Po odblokování dveří se rozsvítí zelená LED kontrolka.

### Obnovení normálního provozního režimu dveří

Pokud se rozsvítí žlutá kontrolka (dveře zablokovány) nebo zelená kontrolka (dveře odblokovány), zadejte kód a stiskněte ✳ nebo přiložte kartu ke klávesnici a podržte ji. Dveře se vrátí do normálního provozního režimu. LED Kontrolka se vypne.

### Změna kódu

1. Stiskněte 1 ✳. Červená a zelená LED kontrolka začnou současně blikat.
2. Zadejte kód a stiskněte tlačítko #.
3. Zadejte nový kód a stiskněte tlačítko #.

## 9. Aktualizace firmwaru

1. Stáhněte si program pro aktualizaci firmwaru zařízení z webové stránky support.satel.pl.
2. Spusťte stažený program.
3. Klikněte na  .
4. V zobrazeném okně zadejte port COM, přes který má probíhat komunikace se zařízením, a klikněte na tlačítko "OK".
5. Po zobrazení okna se seznamem zařízení detekovaných programem vyberte zařízení, jejichž firmware chcete aktualizovat, a klikněte na tlačítko "OK".
6. Firmware zařízení bude aktualizován.

## 10. Specifikace

Napájecí napětí..... 12 VDC±15%
Spotřeba proudu v pohotovostním režimu .....65 mA
Maximální odběr proudu .....115 mA
Vysílací frekvence čtečky.....13,553...13,567 MHz
Dosah čtení šifrované karty MC-DF3-2..... až 45 mm
Výstup relé (odporová zátěž)..... A / 30 VDC
Výstup BELL, typ OC..... 30 mA / 12 VDC
Rozsah provozních teplot ..... ...+55°C
Maximální vlhkost .....93±3%
Rozměry .....47 x 158 x 30 mm
Hmotnost ..... 129 g

## 11. Historie manuálních aktualizací

| Manuální verze | Zavedené změny |
|---|---|
| 03/24 | • Byly přidány informace o klávesnici SO-MF5 a čtečce SO-MF3.<br>• Byly aktualizovány informace o požadované verzi programu CR-SOFT (str. 7).<br>• Byly přidány informace o možnosti "Pípnutí v servisním režimu" (str. 16). |